

**PERANCANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA KERUSAKAN
KOMPUTER MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY
FACTOR BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh

Wakhid Abi Fakhih

17.12.0063

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**2021PERANCANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA KERUSAKAN
KOMPUTER MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY
FACTOR BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
guna memperoleh gelar Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Wakhid Abi Fakhid
17.12.0063

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA KERUSAKAN
KOMPUTER MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY
FACTOR BERBASIS WEB**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wakhid Abi Fakhih

17.12.0063

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 Oktober 2021

Dosen Pembimbing,

Norhikmah, M.Kom

NIK. 1903197289

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA KERUSAKAN
KOMPUTER MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY
FACTOR BERBASIS WEB

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wakhid Abi Fakhih

17.12.0063

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

Pada tanggal 18 Oktober 2021

Susunan Dewan Pengaji,

Nama Pengaji

Supriatin, M.Kom
NIK. 190302239

Tanda Tangan

Wiji Widayani, M.Kom
NIK. 190302272

Norhikmah, M.Kom
NIK. 1903197289

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Oktober 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, **dan** sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat **yang** pernah ditulis **dan/atau** diterbitkan oleh orang lain, kecuali **yang** secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 16 Februari 2022

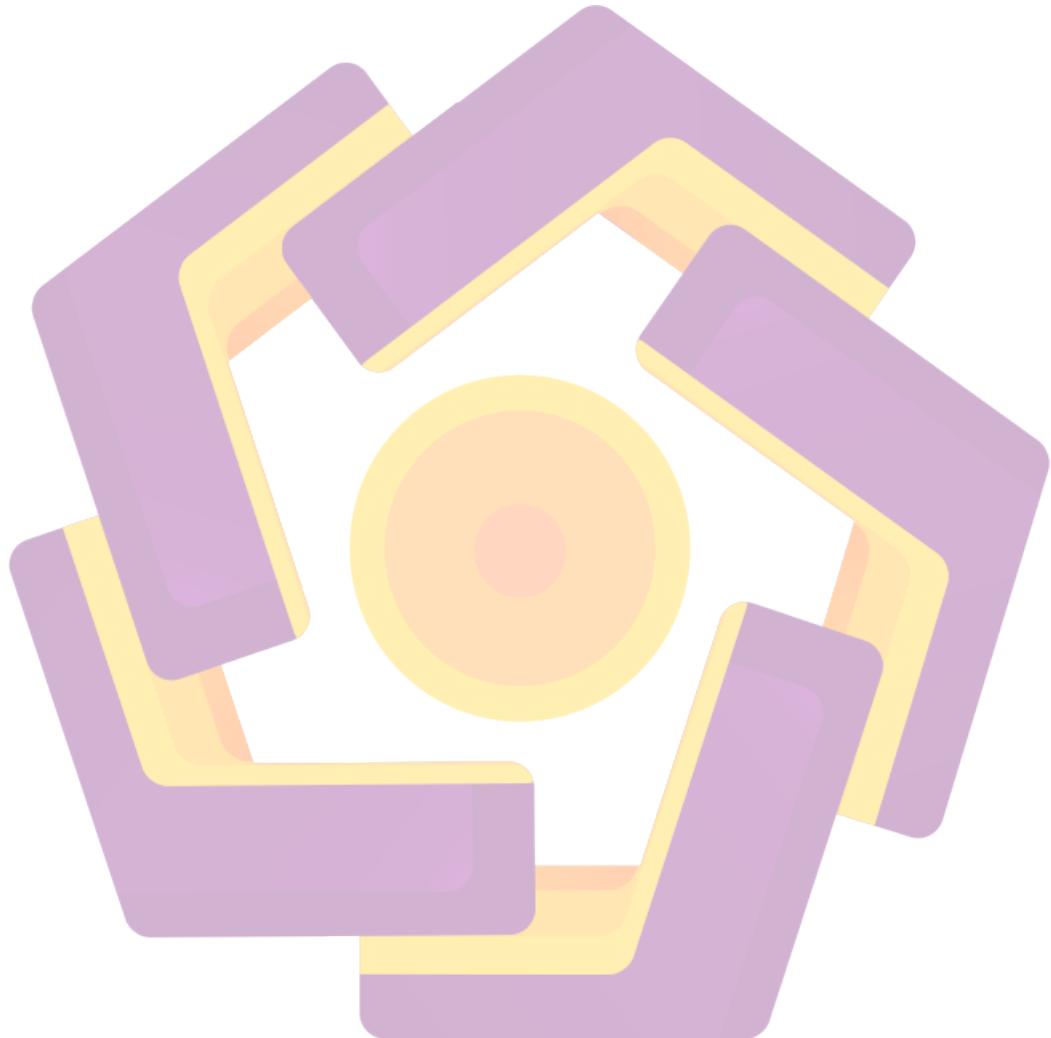


Wakhid Abi Fakhih
17.12.0063

MOTO

Bersungguh - sungguhlah engkau dalam menuntut ilmu, jauhi lah kemalasan dan kebosanan kerana jika tidak demikian engkau akan berada dalam bahaya kesesatan."

-Abu Hamed Al-Ghazālī-



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya diberi kesempatan untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Saya persembahkan skripsi ini kepada semua pihak yang terlibat secara langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Skripsi ini saya persembahkan untuk Bapak dan Ibu yang telah mengisi dunia saya dengan begitu banyak kebahagiaan sehingga seumur hidup tidak cukup untuk menikmati semuanya. Terima kasih atas semua doa, cinta dan kasih sayang yang telah Bapak dan Ibu berikan kepada saya.
2. Ibu Norhikmah, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan dan arahan dalam proses penggerjaan skripsi.
3. Bapak dan Ibu dosen yang telah mendidik saya didalam kelas maupun diluar kelas.
4. Teman-teman dekat saya yang selalu ada disaat suka dan duka, tanpa kalian masa-masa kuliah saya terasa hitam putih.
5. Teman-teman kelas 17 S1SI 01 atas kenangan indah, dan kebahagiaannya.
6. Semua pihak yang telah membantu dan mendukung dalam menyelesaikan skripsi yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puji syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan peneliti. Tidak lupa sholawat dan salam penulis haturkan kepada junjungan kita yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama islam sehingga peneliti dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Skripsi ini saya persembahkan untuk Bapak dan Ibu yang telah mengisi dunia saya dengan begitu banyak kebahagiaan sehingga seumur hidup tidak cukup untuk menikmati semuanya. Terima kasih atas semua doa, cinta dan kasih sayang yang telah Bapak dan Ibu berikan kepada saya.
2. Ibu Norhikmah, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan dan arahan dalam proses penggeraan skripsi.
3. Bapak dan Ibu dosen yang telah mendidik saya didalam kelas maupun diluar kelas.
4. Teman-teman dekat saya yang selalu ada disaat suka dan duka, tanpa kalian masa-masa kuliah saya terasa hitam putih.
5. Teman-teman kelas 17 S1SI 01 atas kenangan indah, dan kebahagiaannya.

6. Semua pihak yang telah membantu dan mendukung dalam menyelesaikan skripsi yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

Peneliti tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu peneliti berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun peneliti tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 18 Oktober 2021
Penulis,



Wakhid Abi Fakhid
17.12.0063

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
MOTO.....	v
Persembahan.....	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I..	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis	4
1.6.3 Metode Perancangan.....	4
1.6.4 Metode Pengembangan Sistem.....	4

1.6.5 Metode Pengujian	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Komputer	9
2.1.1 Cara Kerja Komputer.....	9
2.1.2 Perangkat Keras Komputer.....	10
2.3 Website	12
2.4 HTML 5 (Hypertext Markup Language)	12
2.5 PHP (Hypertext Preprocessor).....	13
2.6 Sistem Pakar.....	13
2.5.1 Struktur Sistem Pakar.....	13
2.5.2 Ciri-Ciri Sistem Pakar	16
2.5.3 Kelemahan dan Kelebihan Sistem Pakar	17
2.7 Certainty Factor	18
2.6.1 Kaidah Penulisan Rule.....	19
2.6.2 Perhitungan Certainty Factor	19
2.8 Data Flow Diagram (DFD)	20
2.9 ERD (Entity Relationship Diagram).....	21
2.10 Model Pengembangan <i>Waterfall</i>	22
BAB III	24
ANALISIS DAN PERANCANGAN	24
3.1 Analisis dan Kebutuhan Sistem	24
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	24

3.2 Analisis Data.....	26
3.2.1 Data Kerusakan Komputer.....	26
3.2.2 Data Solusi.....	27
3.2.3 Data Gejala	30
3.2.4 Tabel Aturan (<i>Rule Base</i>)	32
3.2.5 Perhitungan Certainty Factor	33
4.1 Perancangan Sistem	44
4.1.1 Flowchart SIstem	44
4.1.2 Flowchart Proses Perhitungan Certainty Factor	45
4.1.3 Data Flow Diagram (DFD)	46
4.2 Perancanngan Basis Data.....	54
4.2.1 ERD (Entity Relationship Diagram).....	54
4.2.2 Relasi Tabel	55
4.2.3 Struktur Tabel	55
4.3 Rancangan Antarmuka.....	58
4.3.1 Rancancangan Antarmuka Untuk User.....	58
4.3.2 Rancangan Tampilan Untuk Admin	61
BAB IV.....	67
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	67
4.1 Implementasi Database	67
4.2 Implementasi Interface.....	70
4.2.1 Halaman Untuk User	70
4.2.2 Halaman Untuk Admin.....	71
4.3 Implementasi Program	74
4.3.1 Source Code Koneksi Database.....	74

4.3.2 Source Code Login Admin	75
4.3.3 Source Code Kelola Bobot	76
4.3.4 Source Code Kelola Data Solusi.....	77
4.3.5 Source Code Kelola Data Kerusakan.....	80
4.3.6 Source Code Kelola Data Gejala	83
4.3.7 Source Code Kelola Data Pengetahuan	86
4.3.8 Source Code Hasil Perhitungan	90
4.4 Pengujian Sistem.....	94
4.4.1 Hasil Perbandingan Perhitungan Metode Certainty Factor	94
4.4.2 Black Box Testing	95
BAB V	108
PENUTUP	108
5.1. Kesimpulan	108
5.2. Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	109

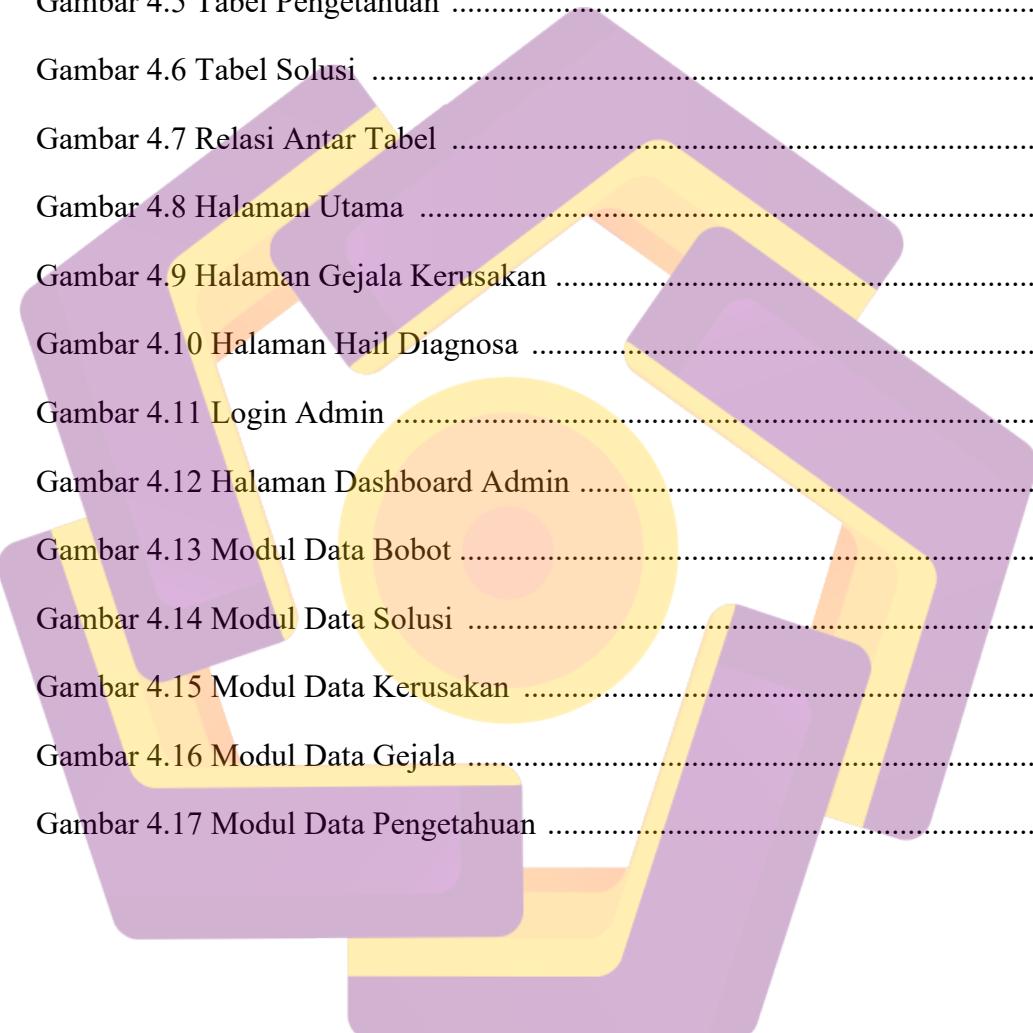
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan	8
Tabel 2.2 Perangkat Keras Komputer.....	11
Tabel 2.3 Simbol DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	20
Tabel 2.4 Simbol ERD.....	21
Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional Admin.....	24
Tabel 3.2 Kebutuhan Fungsional Pengguna	25
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Keras	25
Tabel 3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	26
Tabel 3.5 Data Kerusakan Komputer	26
Tabel 3.6 Data Solusi.....	27
Tabel 3.7 Gejala Kerusakan Komputer.....	30
Tabel 3.8 Tabel Aturan	32
Tabel 3.9 Tabel Kerusakan	52
Tabel 3.10 Tabel Gejala.....	54
Tabel 3.11 Tabel Pengetahuan.....	54
Tabel 3.12 Tabel Solusi	54
Tabel 3.13 Tabel Admin	54
Tabel 3.14 Tabel Pengunjung	54
Tabel 3.15 Tabel Diagnosa	55
Tabel 3.16 Tabel Hasil.....	55
Tabel 4.1 Perbandingan Perhitungan Certainty Factor.....	96
Tabel 4.2 Black Box Testing	97
Tabel 4.3 Uji-1 Username dan password benar.....	98

Tabel 4.4 Uji-1 Username dan password salah.....	99
Tabel 4.5 Uji-2 Tambah Data Bobot	100
Tabel 4.6 Uji-2 Ubah Data Bobot.....	100
Tabel 4.7 Uji-2 Hapus Data Bobot	101
Tabel 4.8 Uji-3 Tambah Data Solusi	101
Tabel 4.9 Uji-3 Ubah Data Solusi.....	102
Tabel 4.10 Uji-3 Hapus Data Solusi	102
Tabel 4.11 Uji-4 Tambah Data Kerusakan	103
Tabel 4.12 Uji-4 Ubah Data Kerusakan.....	104
Tabel 4.13 Uji-4 Hapus Data Kerusakan	104
Tabel 4.14 Uji-5Tambah Data Gejala.....	105
Tabel 4.15 Uji-5 Ubah Data Gejala	106
Tabel 4.16 Uji-5 Hapus Data Gejala	106
Tabel 4.17 Uji-6 Tambah Data Pengetahuan	107
Tabel 4.18 Uji-6 Ubah Data Pengetahuan	107
Tabel 4.19 Uji-6 Hapus Data Pengetahuan	108
Tabel 4.20 Hasil Perbandingan Perhitungan Certainty Factor	108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Sistem Pakar	14
Gambar 2.2 Model Pengembangan Waterfall	22
Gambar 3.1 Flowchart System	43
Gambar 3.2 Flowchart proses perhitungan certainty factor	43
Gambar 3.3 Diagram Korteks	45
Gambar 3.4 DFD Level 1	45
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses Kelola Data Kerusakan	47
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Kelola Data Gejala	48
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Kelola Data Pengetahuan	49
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses Kelola Data Solusi	50
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses Login	50
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses Kelola Data Diagnosa	51
Gambar 3.11 ERD (Entity Relationship Diagram).....	52
Gambar 3.12 Relasi Tabel	53
Gambar 3.13 Rancangan Hompage	56
Gambar 3.14 Rancangan Diagnosa	57
Gambar 3.15 Rancangan Hasil Diagnosa	58
Gambar 3.16 Rancangan Dashboard Admin	59
Gambar 3.17 Rancangan Login Admin	60
Gambar 3.18 Rancangan Modul Kerusakan	61
Gambar 3.19 Rancangan Modul Gejala.....	62
Gambar 3.20 Rancangan Modul Solusi	63
Gambar 3.21 Rancangan Modul Pengetahuan.....	51



Gambar 4.1 Tabel Diagnosa	65
Gambar 4.2 Tabel Gejala	65
Gambar 4.3 Tabel Hasil	65
Gambar 4.4 Tabel Kerusakan	66
Gambar 4.5 Tabel Pengetahuan	66
Gambar 4.6 Tabel Solusi	66
Gambar 4.7 Relasi Antar Tabel	67
Gambar 4.8 Halaman Utama	68
Gambar 4.9 Halaman Gejala Kerusakan	68
Gambar 4.10 Halaman Hail Diagnosa	69
Gambar 4.11 Login Admin	69
Gambar 4.12 Halaman Dashboard Admin	70
Gambar 4.13 Modul Data Bobot	70
Gambar 4.14 Modul Data Solusi	71
Gambar 4.15 Modul Data Kerusakan	71
Gambar 4.16 Modul Data Gejala	72
Gambar 4.17 Modul Data Pengetahuan	72

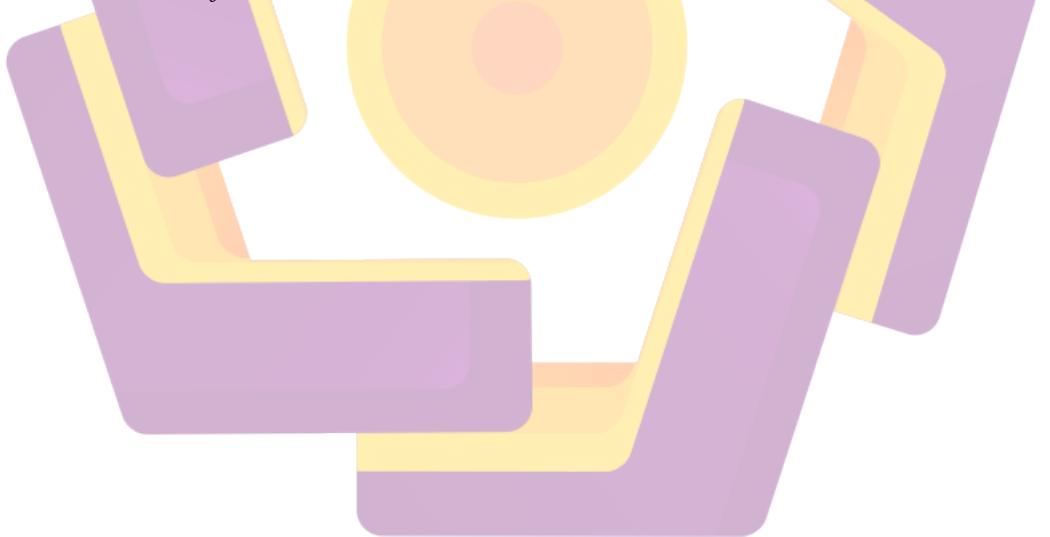
INTISARI

Komputer merupakan sebuah alat yang cukup penting bagi sebagian orang pada era yang serba digital seperti saat ini. Khususnya untuk orang yang bekerja secara daring, setiap hari pasti menggunakan komputer untuk mempermudah pekerjanya. Komputer yang digunakan secara terus menerus tanpa adanya perawatan berkala lambat laun pasti akan mengalami kerusakan.

Sistem Pakar ini dibangun menggunakan metode penelitian *Waterfall*, dengan pengumpulan data berupa data kerusakan komputer, gejala komputer dan solusi. Data-data tersebut diambil dari sumber-sumber terpercaya yaitu jurnal dan mewawancara seorang pakar. Metode pengujian yang digunakan yaitu pengujian *Black Box*.

Proses diagnosa didasarkan pada gejala yang dipilih oleh user. Hasil dari penelitian ini adalah Sistem Pakar Diagnosa Kerusakan Komputer Menggunakan Metode *Certainty Factor*, dimana hasil akhir berupa beberapa kerusakan komputer yang memiliki nilai presentase. Nilai presentase terbesar akan digunakan sebagai acuan kemungkinan kerusakan pada komputer. Sehingga pengguna dapat memperbaiki komputernya sesuai solusi yang diberikan oleh sistem pakar.

Kata-kunci: Sistem pakar, Kerusakan Komputer, *Artificial Intelligence*, *Certainty Factor*, *Waterfall*



ABSTRACT

The computer is a tool that is quite important for some people in this digital era. Especially for people who work online, every day they must use a computer to make it easier for their workers. Computers that are used continuously without periodic maintenance will gradually experience damage.

This Expert System was built using the Waterfall research method, with data collection in the form of computer damage data, computer symptoms and solutions. The data is taken from reliable sources, namely journals and interviewing an expert. The test method used is Black Box testing.

The diagnostic process is based on the symptoms selected by the user. The result of this research is the Computer Damage Diagnostic Expert System Using the Certainty Factor Method, where the final result is some computer damage that has a percentage value. The largest percentage value will be used as a reference for possible damage to the computer. So that users can repair their computers according to the solutions provided by expert systems.

Keywords: Expert System, Computer Malfunction, Artificial, Certainty Factor, Waterfall

