

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tanaman kaktus yang termasuk flora sisa masa purba, kini telah memberi peluang dan prospek cerah bagi pengembangan bisnis tanaman hias di dunia. Meskipun tanaman kaktus berasal Benua Amerika, namun kini telah dikembangkan diberbagai Negara tropis dan subtropis. Jepang termasuk salah satu Negara yang berhasil mengkomersilkan aneka jenis kaktus ke pasar internasional. Tanaman kaktus telah dikoleksikan dan dibudidayakan di Indonesia, terutama oleh para kolektor dan penggemar tanaman hias di kota-kota besar. Kaktus sendiri mempunyai kelebihan yaitu memiliki bentuk serta warna yang mempesona dan beraneka jenisnya sehingga banyak penggemar dan penggunanya. Situasi seperti ini memberi peluang bagi para petani dan pengusaha untuk mengembangkan bisnis tanaman kaktus [1].

Salah satu pembudidaya dan toko penjualan tanaman kaktus di Indonesia ialah Bella Spina. Bella Spina didirikan oleh Glen Calvin dan Yustesia Nurcahyaningrum di Yogyakarta sejak januari 2015. Bella Spina hingga 2016 telah memiliki lebih dari 200 variasi tanaman baik kaktus maupun aneka tanaman ruang (indoor) lainnya. Selain menjual tanaman Bella Spina juga menjual berbagai aksesoris pendukung hobi berkebun seperti aneka batu hias, pot hias dan berbagai jenis media tanam. Pada awalnya Bella Spina hanya melayani penjualan secara

online, namun diawal 2016 Bella Spina telah membuka Gallery offline di Kumendaman, Mantrijeron, Yogyakarta.

Hingga Mei 2016 Bella Spina telah mengirimkan tanaman secara online ke lebih dari 200 kota di Indonesia. Sistem penjualan online yang digunakan ialah menggunakan aplikasi penjualan (platform) pihak ketiga seperti aplikasi Tokopedia, Bukalapak, Shopee dan Instagram. Postingan yang berbatas karakter di Instagram juga menyebabkan sulitnya layanan informasi dalam memberikan aneka tips berkebun dan cara merawat aneka tanaman hias dengan jelas dan detail. Diperlukan sebuah media digital yang lebih lapang namun tetap praktis untuk bisa memberikan informasi seputar berkebun kepada konsumen.

Oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi mobile berbasis android yang dapat memberikan informasi mengenai jenis-jenis tanaman kaktus, detail dimensi, keterangan harga dan juga cara merawatnya. Selain itu melalui aplikasi ini penjual dan pembeli dapat berkomunikasi (chat) secara real time.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas penulis merumuskan permasalahan bagaimana merancang dan membuat aplikasi Katalog Kaktus pada toko Bella Spina sebagai sarana informasi dan pembelajaran, sehingga dapat mempermudah user (pelanggan) mengakses informasi tentang Kaktus pada toko Bella Spina.

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan yang akan dibahas tidak berkembang terlalu luas, maka perlu adanya batasan masalah. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibuat diatas platform android sehingga hanya dapat dijalankan pada smartphone yang sistem operasinya berbasis android.
2. Aplikasi dapat dijalankan pada sistem android minimal versi 4.4 (Kitkat).
3. Aplikasi ditujukan untuk kalangan umum.
4. Aplikasi hanya menampilkan informasi tentang kaktus.
5. Lingkup penelitian hanya sampai pada pembuatan aplikasi, tidak sampai pada tahap distribusi ke Google Play Store.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan dan mendapatkan gelar kesarjanaan S1 pada program studi Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Merancang dan membuat aplikasi katalog kaktus pada toko Bella Spina.

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menjadi sarana edukasi bagi masyarakat khususnya yang ingin mendapatkan pengetahuan seputar tanaman kaktus dan cara perawatannya.
2. Memudahkan pelanggan (*user*) dapat saling terhubung dengan cepat.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini bermanfaat untuk :

1. Mempermudah pelanggan (*user*) dapat mengakses informasi dan melakukan pembelian pada toko Bella Spina melalui aplikasi Katalog Kaktus.
2. Memperkenalkan berbagai jenis tanaman kaktus pada masyarakat luas dan dapat menjadi pembelajaran.
3. Menarik minat masyarakat untuk lebih mengenal berbagai jenis tanaman kaktus.

1.6 Metode Penelitian

Ada beberapa metode penelitian dan pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini untuk mendapatkan solusi dari permasalahan tersebut adalah sebagai berikut:

1. Studi Kepustakaan

Dalam perancangan aplikasi ini penulis menggunakan metode studi kepustakaan sebagai referensi. Pustaka yang digunakan antara lain buku-buku referensi, website, blog dan penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan penelitian ini.

2. Studi Lapangan

Metode pengumpulan data melalui tinjauan langsung ke obyek, dengan cara:

a. Observasi

Penulis mengumpulkan data dengan cara datang langsung ketempat penelitian.

3. Metode Analisis

Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian menganalisis dan mendefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi untuk aplikasi yang akan dibuat. Metode analisis yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini ada metode swot.

4. Metode Perancangan

Merupakan tahap pembuatan spesifikasi mengenai arsitektur program, gaya, tampilan, dan kebutuhan bahan untuk aplikasi yang akan dibuat. Perancangan yang dilakukan adalah aplikasi use case diagram, activity diagram, class diagram, sequence diagram, dan perancangan user interface.

5. Implementasi

Metode ini dilakukan dengan cara membuat aplikasi dan mengimplementasi ke dalam smartphone yang menggunakan sistem operasi android.

6. Pengujian Aplikasi

Pada tahapan ini dilakukan pengujian aplikasi untuk mengetahui apakah masih ada kesalahan atau error pada aplikasi ini saat dijalankan. Metode pengujian yang digunakan pada tahapan ini adalah black box dan white box.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan ini disusun menggunakan dasar-dasar penulisan karya ilmiah. Metode ini dilakukan agar dalam penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami, sistematika penulisan laporan pada skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini.

BAB III ANALISI DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai hasil program yang akan diimplementasikan ke dalam perangkat smartphone.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi ini.