

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari semua penjelasan yang telah di paparkan dalam penulisan tugas akhir ini dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan awal dimulai dengan metode studi literatur, observasi, perancangan, pembuatan, pengujian dan penerapan aplikasi pada obyek Badan Narkotika Nasional Kabupaten (BNNK) Sleman.
2. Aplikasi yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan BNNK Sleman.
3. Video Profil interaktif mampu memberikan informasi tentang BNNK Sleman secara lengkap.
4. Video Animasi 2 dimensi dapat menjelaskan informasi tentang pengenalan jenis-jenis narkoba oleh BNNK Sleman.
5. Aplikasi telah selesai dibuat dan telah diserahkan kepada pihak BNNK Sleman dan telah digunakan oleh BNNK Sleman sebagai sarana penyuluhan kepada masyarakat khususnya masyarakat kabupaten Sleman.

## 5.2 Saran

Untuk pengembangan sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi dan efek animasi yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran sebagai berikut ;

1. *Update* data secara berkala pada aplikasi ini agar informasi yang diberikan ter-update dan relevan.
2. *Upgrade software dan hardware* agar pengembangan aplikasi lebih baik dari sebelumnya.
3. Pengembangan aplikasi berbasis android dan web.
4. Aplikasi Profil interaktif BNNK Sleman dan video animasi 2 dimensi ini dapat di sebarluaskan dan dikembangkan dengan baik.
5. Harapan penulis, semoga aplikasi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi masyarakat luas.