

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini telah berhasil dibuat sebuah game *simulasi pembelajaran matematika untuk anak tunagrahita ringan* sesuai dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan :

1. Dalam membuat game *simulasi pembelajaran matematika untuk anak tunagrahita ringan* sesuai dengan metode pengembangan yang digunakan. Tahap pertama yang dilakukan adalah membuat konsep, kedua membuat desain kemudian dimasukkan ke dalam aplikasi Game maker Studio. Tahap ke tiga yaitu menambahkan sourcecode sesuai kebutuhan kemudian tahap terakhir meng *export* menjadi (.Exe).
2. Game dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji terdapat pada table 4.4

#### 5.2 Saran

Dalam pembuatan game *simulasi pembelajaran matematika untuk anak tunagrahita ringan* tentu masih terdapat beberapa kekurangannya. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Saran yang diajukan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada Dekstop, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan di semua jenis Dekstop dan Android nantinya
2. Game ini dapat dikembangkan lebih bervariasi lagi sehingga bisa memudahkan para guru dan siswa untuk memberikan para siswa dalam memahami pelajaran.

