

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada jaman sekarang teknologi sudah merajalela dimana perusahaan atau instansi besar menggunakan sistem informasi untuk melancarkan dan meningkatkan usahanya sehingga menjadi lebih baik dan dapat memenangkan persaingan terhadap rival-rivalnya. Sistem informasi ditetapkan di instansi atau perusahaan-perusahaan besar, tetap seiring berjalannya waktu dan berkembangnya teknologi sistem informasi pada jaman sekarang, tidak dipungkiri bahwa sekarang sistem informasi sudah mulai diterapkan pada UKM atau usaha kecil dan menengah.

Toko atau warung yang menyediakan berbagai macam kebutuhan sehari – hari. Dengan banyaknya barang yang dijual dan adanya gudang untuk menampung barang-barang yang di jual, tidak bisa dipungkiri bahwa dalam pekerjaan rentan adanya kesalahan dalam menghitung barang masuk, barang keluar, serta pada perhitungan hasil untuk pembukuan hasil pemasukan dan pengeluaran, karena semuanya dilakukan secara manual oleh para karyawan yang menyebabkan profitabilitas perusahaan bisa jadi berkurang. Oleh karena itu tidak ada salahnya jika semua itu dilakukan secara terkomputerisasi untuk menghindari adanya “Human Error” untuk meningkatkan keefektifan para karyawan dalam pekerjaannya

Toko sepatu SVR jaya merupakan salah satu perusahaan yang sedang berkembang yang bergerak di bidang toko sepatu. Toko ini melayani pembelian barang dalam jumlah kecil dan juga terkadang menerima dalam jumlah besar dengan harga yang tidak jauh beda dengan harga grosir. Berdasarkan penelitian pada toko sepatu SVR jaya, toko ini sepenuhnya masih menggunakan proses manual untuk penjualan, pembelian hingga pembukuan, sehingga terjadi permasalahan dalam pembukuan manual.

Pada proses pembelian dan penjualan barang toko SVR jaya hanya menggunakan kertas struk untuk pendataan pembelian barang dan menggunakan kalkulator untuk perhitungan yang dimana semua ini akan sangat diperlukan untuk pembukuan yang akhirnya dapat mengontrol seluruh pengeluaran dan pemasukan pada toko SVR itu sendiri. Untuk menanggulangi gudang persediaan barang pada toko SVR jaya ini hanya mengandalkan kwintasi dari para supplier untuk mendata barang karena jika didata satu persatu akan membutuhkan waktu yang sangat lama. Toko SVR jaya juga memiliki beberapa karyawan untuk membantu pemilik mempersingkat waktu dalam melaksanakan pekerjaannya.

Pada Permasalahan tersebut, maka penulis bertujuan untuk memberikan pemecahan masalah alternatif yaitu membuat aplikasi perancangan sistem informasi pada toko sepatu SVR jaya yogyakarta menggunakan Virtual Basic untuk merancang aplikasinya dan MySQL untuk penyimpanan data yang terstruktur pada toko sepatu SVR jaya yogyakarta.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah ada, maka dapat dirumuskan “Bagaimana solusi yang tepat untuk mengatasi permasalahan yang terdapat pada toko sepatu SVR jaya yogyakarta, agar mempermudah dan mempercepat pencatatan dan pembukuan.

## 1.3 Batasan Masalah

Agar Penelitian lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan peneliti membatasi pada :

1. Aplikasi yang di buat berkisar pada data barang masuk, data barang keluar,persediaan barang tang ada di toko sepatu SVR jaya yogyakarta
2. Transaksi pembayaran dilakukan secara tunai
3. Laporan barang masuk,laporan barang keluar,laporan barang di gudang
4. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu Virtual basic 6 dan menggunakan database Microsoft SQL Server 2014 Express

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk membuat sistem informasi penjualan,pembelian,persediaan barang

## 1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data, mengurangi jumlah antrian sehingga pelayanan lebih optimal, dan mempermudah dalam menyajikan laporan secara berkala mengenai data yang bersangkutan pada toko sepatu SVR jaya Yogyakarta.

## 1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data – data yang dapat menunjang penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode, yaitu sebagai berikut:

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data digunakan untuk memperoleh data – data yang dibutuhkan dalam penelitian. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut :

#### 1.6.1.1 Metode Observasi

Mencari informasi tentang data yang diperlukan di toko sepatu SVR jaya Yogyakarta dengan observasi langsung ke lapangan. Melakukan pengamatan langsung terhadap sistem yang sedang berjalan saat ini, agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan sehingga sumber data yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan yang akan digunakan.

#### **1.6.1.2 Metode Wawancara**

Metode pengumpulan data yang dilakukan secara tanya jawab secara langsung kepada pihak yang bersangkutan. Wawancara ini dilakukan baik dengan owner. Hal ini dilakukan agar meyakinkan data yang diperoleh kongkrit dan lengkap, serta mendapatkan informasi tentang kebutuhan sistem untuk diterapkan ke dalam sistem yang akan dikembangkan.

#### **1.6.1.3 Metode Kepustakaan**

Metode atau teknik pengumpulan data yang bersumber pada literatur dan buku – buku penunjang untuk konsep teori yang berhubungan dengan objek permasalahan dalam penelitian.

#### **1.6.2 Metode Perancangan**

Metode perancangan yang digunakan dalam penelitian adalah *Data Flow Diagram* (DFD) untuk menggambarkan proses – proses yang terjadi pada sistem , terdiri dari analisa, desain, dan implementasi.

#### **1.6.3 Metode Analisis**

Metode analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode analisis PIECES yang terdiri dari Performance (kinerja), Information (informasi), Economy (ekonomi), Control (keamanan), Efficiency (efisiensi), Service (layanan).

#### **1.6.4 Metode Pengembangan**

Pada metode ini peneliti menggunakan metode air terjun (Waterfall), metode ini terdiri dari tahapan-tahapan yang memberikan kemudahan, jika

pada satu tahap tidak sesuai atau mengalami kesalahan maka dapat kembali ketahap sebelumnya.

Berikut tahapan-tahapan yang terdapat pada Metode *Waterfall* :

1. Analisis Kebutuhan
2. Desain Sistem
3. Implementasi
4. Pengujian Program
5. Pemeliharaan

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Agar penyajian skripsi lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami, maka dalam penulisannya dibagi ke dalam beberapa bab berdasarkan pokok – pokok permasalahan yang akan diuraikan, adapun sistematika dari masing – masing bab adalah sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini akan diuraikan dan dijelaskan mengenai latar belakang pembuatan Perancangan Sistem Informasi penjualan pada toko sepatu SVR jaya Yogyakarta, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan diuraikan dan dijelaskan mengenai teori – teori yang mendukung penyusunan Skripsi dan mendeskripsikan konsep dasar sistem informasi.

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

Dalam bab ini akan diuraikan dan dijelaskan mengenai gambaran umum sistem penjualan pada toko sepatu SVR jaya Yogyakarta meliputi stock barang, barang keluar serta menguraikan analisis secara keseluruhan, permasalahan, dan pemecahan masalah yang dihadapi yang berkaitan dengan kegiatan dalam Perancangan Sistem Informasi Pada Toko Sepatu SVR Jaya Yogyakarta.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dan perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output dari layanan sistem informasi yang dihasilkan.

### **BAB V PENUTUP DAN SARAN**

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran dari permasalahan yang telah dibahas di depan serta saran – saran sebagai masukan untuk pengembangan karya tulis ini.