

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN
PENJUALAN BARANG PADA DANAREAL FUTSAL
WONOSOBO**

SKRIPSI



disusun oleh

Verdi Hendra Saputro

13.12.7403

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN
PENJUALAN BARANG PADA DANAREAL FUTSAL
WONOSOBO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



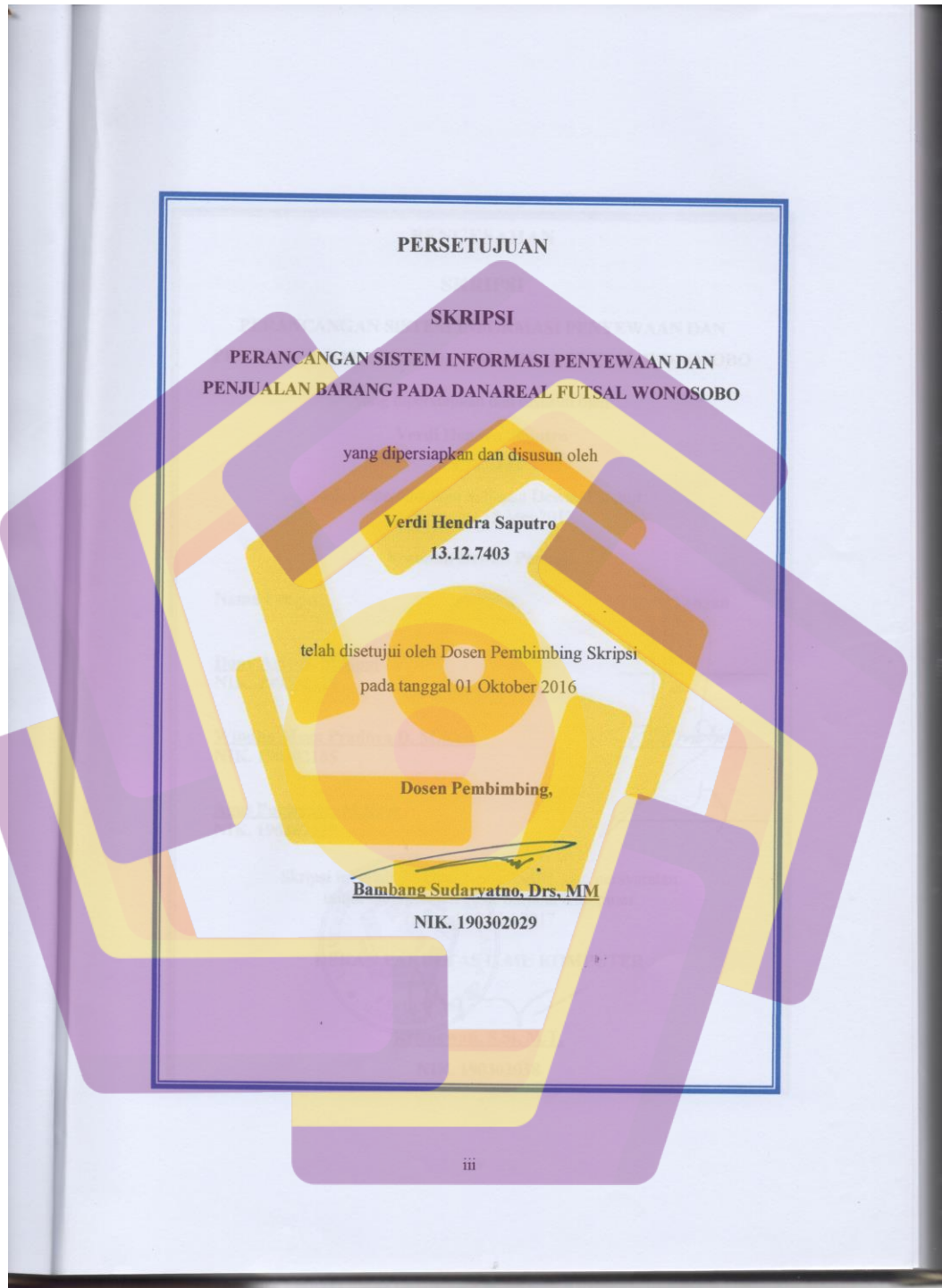
disusun oleh

Verdi Hendra Saputro

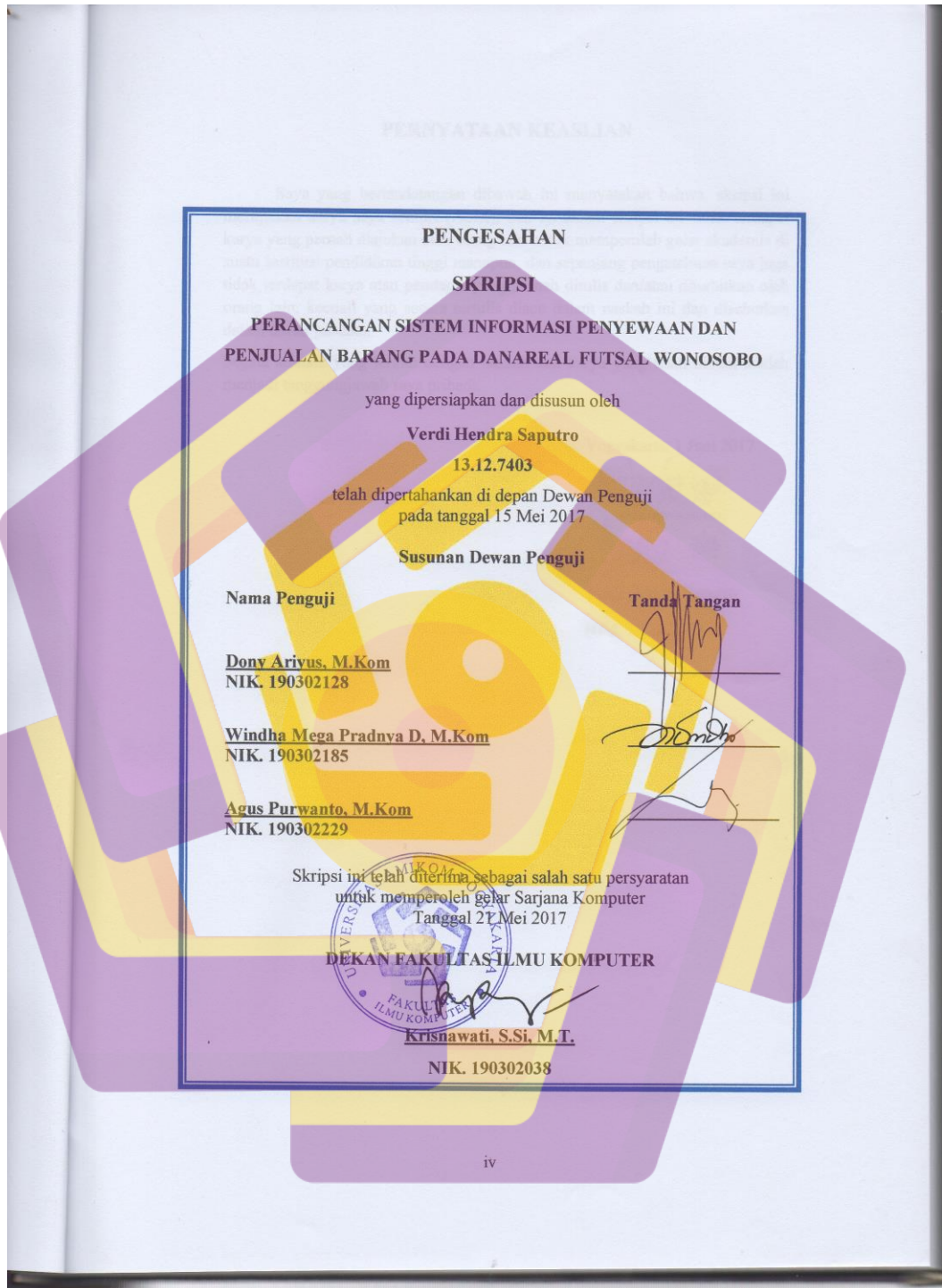
13.12.7403

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN



PENGESAHAN



PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN PENJUALAN BARANG PADA DANAREAL FUTSAL WONOSOBO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Verdi Hendra Saputro

13.12.7403

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 Mei 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Mei 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN KEASLIAN

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Juni 2017



Verdi Hendra Saputro

NIM. 13.12.7403

MOTTO

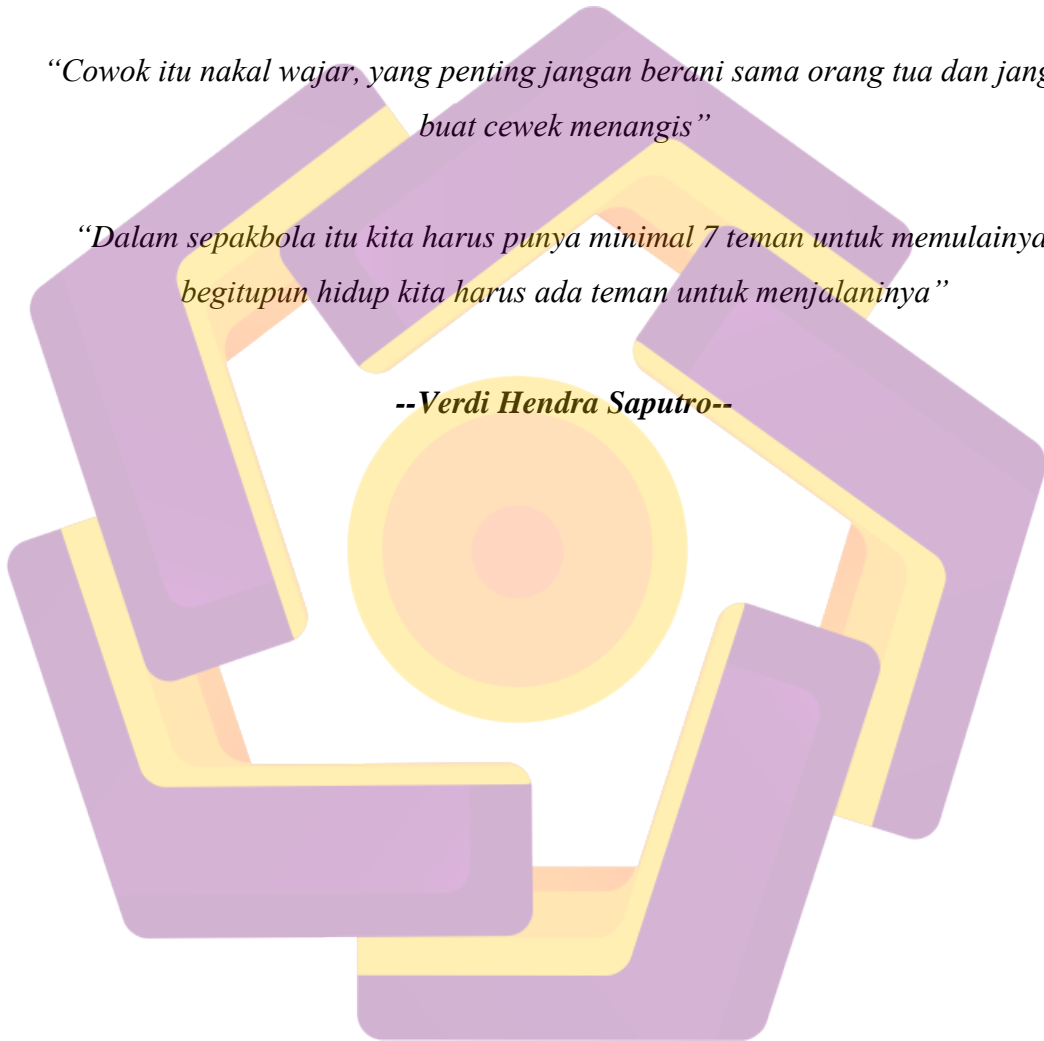
“Sek penting yakin karo manteb, nek kuat dilakoni nek ora kuat di tinggal ngopi”

“Perjuangan itu ibarat bermain sepakbola 90menit, jika kamu berhenti ditengah permainan kamu akan di WO atau perjuanganmu akan gagal”

“Cowok itu nakal wajar, yang penting jangan berani sama orang tua dan jangan buat cewek menangis”

“Dalam sepakbola itu kita harus punya minimal 7 teman untuk memulainya, begitupun hidup kita harus ada teman untuk menjalaninya”

--Verdi Hendra Saputro--

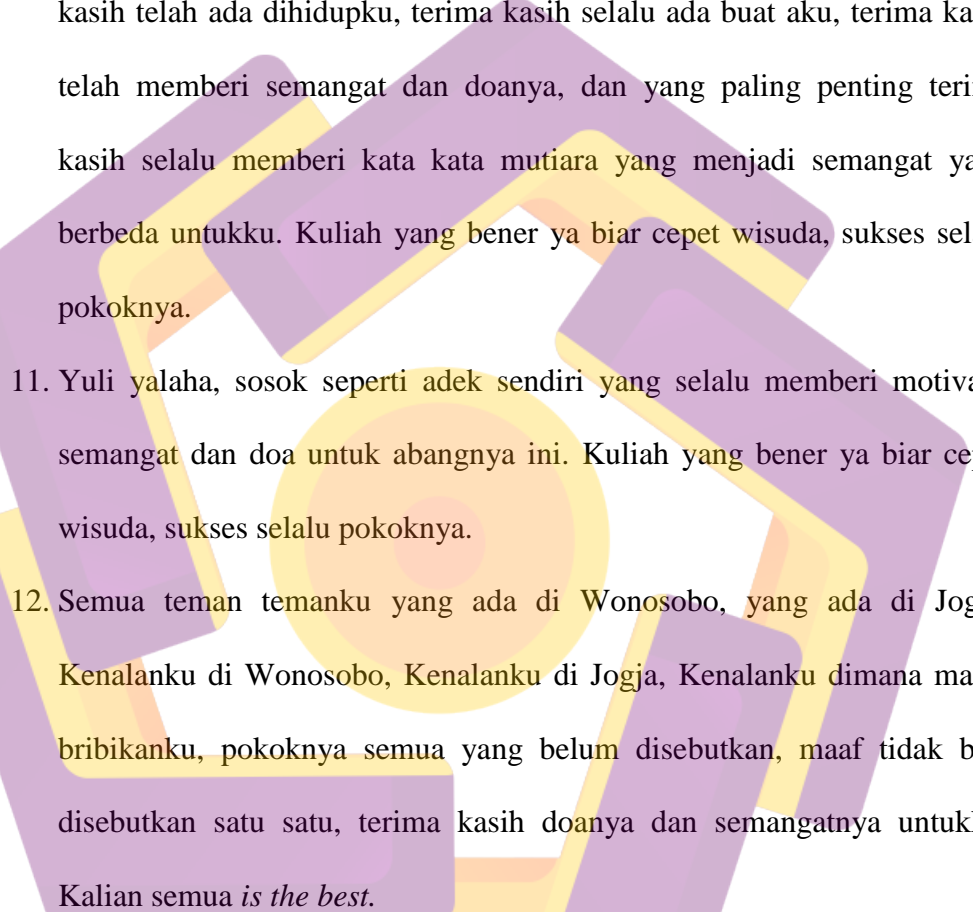


PERSEMBAHAN

Dengan segala puja dan puji syukur syukur kepada Tuhan yang maha esa dan atas dukungan dan doa dari orang orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terima kasih saya kepada :

1. ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat dan karunianya sehingga skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya.
2. Kedua orang tua saya, Bapak (Rohadan) yang telah mendidik saya dari kecil sampai sebesar ini, yang mengajarkan saya menjadi seorang lelaki yang dewasa, yang telah membiayai sekolah sampe ke jenjang kuliah dan Ibu (Sudaryati) yang telah melahirkan saya, yang telah merawat dan membesarkan saya dengan kelembutan hati, yang telah mengajarkan saya berbagai hal yang baik baik. Kalian yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta doa yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena tiada kata seindah lantunan doa dan tiada doa yang paling khusuk selain doa yang terucap dari orang tua. Ucapan terima kasih saja takkan pernah cukup untuk membalas kebaikan orang tua, karena itu terimalah persembahan bakti dan cinta ku ini untuk kalian bapak ibuku.
3. Keluargaku (Pakde-pakdeku, Budhe-budheku, Kakak-kakakku, Adik-adikku) yang selalu memberi pengarahan, motivasi, nasihat, doa yang terbaik untukku.
4. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku dosen pembimbing saya telah membimbing saya dalam pembuatan naskah skripsi ini.

5. Teman teman Cinta Kita (Om jaws, Ecik, Bombom, Kuprul, Tiyok, Ndundus, Mas Bagus, Sijo, Isol, Betet, Memo, Komprenng, dll) yang telah menemani saya selama ini, yang selalu ada buat saya saat suka maupun duka, yang selalu memberi saya semangat dan doa, khususnya Om jaws yang telah mengajarkan kami arti persahabatan dan kebersamaan selama ini, jangan berhenti untuk membimbing kami lagi.
6. Teman teman Sosis Cabe (Igun, Unang, Joni, Sibos, Gesit, Amen, Opel, Dede, Yogi, dll) yang selalu menghibur saya dengan kekonyol konyolannya, yang selalu menemani saya bermain futsal.
7. Dhihan laksana, teman kelas saya di SI04 yang telah membantu saya dalam pembuatan program skripsi saya sampai selesai.
8. Maudrika Fauzi Alwi, Igit Sabda Iman, Yustinus Daristya, Masri Wibowo, Antonius Primas, Lambang Hadi, Nurul Huda, Iman Alif, Pungky Ibnu, Reza Hendrawan, Kurniawan Wicaksono, Dimas Galih, Egrio Fununtio, Maulana Eki, Selaku teman teman terbaik saya yang berasal dari berbagai daerah yang telah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi saya, saya telah menemani saya kesana kemari mengurus skripsi, yang selalu memberi semangat dan doa, yang selalu ada saat suka dan duka, dan yang paling susah untuk dilupa adalah *Gojegan gojeganmu sek marakke aku ngguyu kui lo.*
9. Teman teman SI04 yang telah menemani saya selama kurang lebih 4tahun ini, sukses buat kalian semua, jangan lupakan kenangan kita dikelas, buat gaduh suasana kelas, yang menjadikan SI04 kelas paling rame.

- 
10. Fitriana Khusnul Khotimah, seseorang yang sangat istimewa, kalo dibilang temen kita lebih dari temen, kalo dibilang pacar kita bukan pacar, kalo dibilang adek ya kurang pas. Walaupun kita seperti tikus dan kucing, kadang marah marahan di chatting, kadang baikan saat bertemu, tapi itulah yang membuat kita kadang kadang menjadi rindu. Pokoknya terima kasih telah ada dihidupku, terima kasih selalu ada buat aku, terima kasih telah memberi semangat dan doanya, dan yang paling penting terima kasih selalu memberi kata kata mutiara yang menjadi semangat yang berbeda untukku. Kuliah yang bener ya biar cepet wisuda, sukses selalu pokoknya.
11. Yuli yalaha, sosok seperti adek sendiri yang selalu memberi motivasi, semangat dan doa untuk abangnya ini. Kuliah yang bener ya biar cepet wisuda, sukses selalu pokoknya.
12. Semua teman temanku yang ada di Wonosobo, yang ada di Jogja, Kenalanku di Wonosobo, Kenalanku di Jogja, Kenalanku dimana mana, bribikanku, pokoknya semua yang belum disebutkan, maaf tidak bisa disebutkan satu satu, terima kasih doanya dan semangatnya untukku. Kalian semua *is the best*.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan berkat dan karunia-Nya sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik, lancar, dan tepat waktu. Penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN PENJUALAN BARANG PADA DANAREAL FUTSAL WONOSOBO”.

Penyusunan skripsi ini dibuat dengan tujuan memenuhi salah satu syarat untuk mencapai Sarjana Strata (S-1) Program Studi Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu dengan dibuatnya penelitian terhadap judul skripsi ini diharapkan dapat mengembangkan kemampuan penulis dalam pembuatan aplikasi yang bisa digunakan dalam kehidupan sehari-hari, guna memudahkan penggunaannya dalam melakukan pekerjaan. Sehingga apa yang penulis pelajari selama menuntut ilmu, dapat diimplementasikan ke dunia sosial masyarakat.

Skripsi ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto M.M, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bambang Sudaryatno, Drs, MM, selaku dosen pembimbing.
4. Seluruh dosen, staf, teman-teman, dan seluruh elemen Universitas Amikom Yogyakarta.

5. Riza Rivaldi, sebagai pemilik dari Danareal Futsal, yang telah memberikan izin dan mendukung penulis untuk melakukan penelitian.
6. Kedua Orang tuaku, Bapak Rohadan, Ibu Sudaryati yang senantiasa memberi kasih sayang dan semangat demi keberhasilan pendidikanku.
7. Teman-teman S1 Sistem Informasi 04 Tahun 2013 dan semua teman-teman STMIK AMIKOM Yogyakarta terimakasih atas kerjasama, keakraban dan keceriaan kalian yang membuat kita menjadi teman, sahabat dan saudara.
8. Semua pihak yang telah memberikan bimbingan, dukungan, dan perhatian.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari berbagai pihak untuk perbaikan. Semoga karya ini bermanfaat bagi dunia pendidikan.

Yogyakarta, April 2017

(Verdi Hendra Saputro)

DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI	xii
GAMBAR.....	xvii
TABEL	xix
INTISARI.....	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB 1.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan data.....	3
1.5.1.1 Metode Wawancara	3
1.5.1.2 Metode <i>Observasi</i>	4
1.5.1.3 Metode Kepustakaan.....	4
1.5.2 Metode Analisis.....	4
1.5.2.1 Metode <i>Analisis PIECES</i>	4
1.5.2.2 Analisis Fungsional.....	5
1.5.2.3 Analisis Non Fungsional.....	5
1.5.3 Metode Perancangan.....	5
1.5.4 Metode Pengembangan.....	5

1.5.5	<i>Metode Testing</i>	6
1.6	Sistematika Penulisan	7
1.6.1	BAB I : PENDAHULUAN	7
1.6.2	BAB II : DASAR TEORI.....	7
1.6.3	BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	7
1.6.4	BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM ...	7
1.6.5	BAB V : PENUTUP	7
BAB II	LANDASAN TEORI	8
2.1	Tinjauan Pustaka.....	8
2.2	Konsep Dasar Sistem.....	9
2.2.1	Pengertian Sistem.....	9
2.2.2	Karakteristik Sistem	9
2.3	Konsep Dasar Informasi	12
2.3.1	Pengertian Informasi	12
2.3.2	Kualitas Informasi.....	13
2.3.3	Nilai Informasi	13
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	14
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi	14
2.4.2	Komponen Sistem Informasi.....	15
2.5	Definisi Sistem Informasi Penyewaan dan Penjualan Barang pada Danareal Wonosobo.....	17
2.6	Konsep Dasar Analisis Sistem.....	17
2.6.1	Pengertian Analisis Sistem.....	17
2.6.2	<i>Analisis PIECES</i>	18
2.7	Konsep Pemodelan Sistem.....	20
2.7.1	Bagan Alir Sistem (<i>Flowchart System</i>).....	20
2.7.2	<i>DFD</i>	21
2.8	Konsep Dasar Database	22
2.8.1	<i>Normalisasi</i>	22
2.8.2	<i>Structured Query Language (SQL)</i>	23
2.9	Perangkat Lunak Yang Digunakan	24
2.9.1	<i>Microsoft Visual Studio</i>	24

2.9.2	<i>MySQL</i>	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		27
3.1	Tinjauan Umum	27
3.1.1	Profil DANAREAL FUTSAL.....	27
3.1.2	Struktur Organisasi.....	27
3.1.3	Sistem Yang Berjalan Saat Ini.....	29
3.1.4	Visi	30
3.1.5	Misi.....	30
3.2	Analisis Sistem	30
3.2.1	Identifikasi Masalah	30
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	31
3.2.2.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	31
3.2.2.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	32
3.2.2.3	Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>).....	33
3.2.2.4	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	34
3.2.2.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	35
3.2.2.6	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	36
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	37
3.2.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	37
3.2.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	38
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem	39
3.2.4.1	Kelayakan Teknis	39
3.2.4.2	Kelayakan Oprasional.....	40
3.2.4.3	Kelayakan Hukum	40
3.2.4.4	Kelayakan Ekonomi.....	40
3.3	Perancangan Sistem	46
3.3.1	<i>Flowchart Sistem</i> yang Diusulkan.....	47
3.3.2	Diagram Arus Data yang Diusulkan.....	48
3.3.2.1	Diagram Konteks (<i>Context Diagram</i>).....	48
3.3.2.2	Data Flow Diagram (DFD)	49
3.4	Perancangan Database (Basis Data)	49
3.4.1	<i>Normalisasi</i>	49

3.4.2	<i>Relasi Tabel</i>	53
3.4.3	Rancangan <i>Struktur Tabel</i>	54
3.5	Rancangan Antar Muka (<i>User Interface</i>)	59
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		67
4.1	Pengetian <i>Implementasi</i>	67
4.2	Kegiatan <i>Implementasi</i>	68
4.3	Pemrograman dan Perancangan Sistem	69
4.3.1	Perancangan Tabel Database	69
4.3.1.1	Tabel Member	69
4.3.1.2	Tabel Barang	70
4.3.1.3	Tabel Karyawan	70
4.3.1.4	Tabel Harga.....	71
4.3.1.5	Tabel Item Jual.....	71
4.3.1.6	Tabel Transaksi Penyewaan.....	71
4.3.1.7	Tabel Transaksi Pelunasan.....	72
4.3.1.8	Tabel Transaksi Penjualan	73
4.3.2	Pembuatan Sistem	73
4.3.2.1	Skrip <i>Validasi Login</i>	73
4.3.2.2	Skrip Tampil Data.....	74
4.3.2.3	Skrip Ubah Data.....	75
4.3.2.4	Skrip Simpan Data	76
4.3.2.5	Skrip Hapus Data	77
4.3.3	Koneksi Basis Data.....	78
4.4	Testing Program dan Sistem	79
4.4.2.1	<i>White Box System</i>	81
4.4.2.2	<i>Black Box System</i>	82
4.4.3	Konversi Sistem.....	84
4.4.4	Pemeliharaan Sistem	84
4.4.4.1	Pemeliharaan <i>Hardware</i>	84
4.4.4.2	Pemeliharaan <i>Software</i>	85
4.5	Tindak Lanjut Implementasi	85
4.6	Manual Program	85

4.6.1	Form Login	85
4.6.2	Form Halaman Utama	86
4.6.3	Form Data Member	87
4.6.4	Form Data Barang	88
4.6.5	Form Data Karyawan.....	89
4.6.6	Form Data Harga	90
4.6.7	Form Transaksi Penyewaan.....	91
4.6.8	Form Transaksi Pelunasan.....	92
4.6.9	Form Transaksi Penjualan	94
4.6.10	Form Cetak Sewa	95
4.6.11	Form Cetak Lunas	95
4.6.12	Form Cetak Jual.....	96
4.6.13	Laporan Cetak Kartu Member.....	97
4.6.14	Laporan Nota Sewa	98
4.6.15	Laporan Nota Lunas	98
4.6.16	Laporan Nota Jual.....	99
4.6.17	Laporan Member	99
4.6.18	Laporan Barang	100
4.6.19	Laporan Transaksi Penyewaan.....	100
4.6.20	Laporan Transaksi Pelunasan.....	101
4.6.21	Laporan Transaksi Penjualan	101
BAB V PENUTUP		102
5.1	Kesimpulan	102
5.2	Saran	102
DAFTAR PUSTAKA.....		104

GAMBAR

Gambar 1.1 Model <i>Waterfall</i>	6
Gambar 2.1 Blok Sistem Informasi	15
Gambar 2.2 Simbol <i>Flowchart System</i> yang digunakan	21
Gambar 2.3 Simbol DFD yang Digunakan	21
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	28
Gambar 3.2 <i>Flowchart Sistem</i>	47
Gambar 3.3 Diagram Kontek	48
Gambar 3.4 DFD	49
Gambar 3.5 Rancangan Form Login	59
Gambar 3.6 Rancangan Form Halaman Utama.....	60
Gambar 3.7 Rancangan Form Olah Data Member	60
Gambar 3.8 Rancangan Form Olah Data Barang	61
Gambar 3.9 Rancangan Form Olah Data Harga.....	61
Gambar 3.10 Rancangan Form Olah Data Karyawan	62
Gambar 3.11 Rancangan Form Transaksi Penyewaan	62
Gambar 3.12 Rancangan Form Transaksi Pelunasan	63
Gambar 3.13 Rancangan Form Transaksi Penjualan	63
Gambar 3.14 Rancangan Laporan Member.....	64
Gambar 3.15 Rancangan Laporan Stok Barang	64
Gambar 3.16 Rancangan Laporan Transaksi Sewa Lapangan	65
Gambar 3.17 Rancangan Laporan Transaksi pelunasan.....	65
Gambar 3.18 Rancangan Laporan Transaksi Penjualan Barang	66
Gambar 4.1 Pembuatan Tabel Member	69
Gambar 4.2 Pembuatan Tabel Barang	70
Gambar 4.3 Pembuatan Tabel Karyawan	70
Gambar 4.4 Pembuatan Tabel Harga.....	71
Gambar 4.5 Pembuatan Tabel Item Jual.....	71
Gambar 4.6 Pembuatan Tabel Transaksi Penyewaan.....	72
Gambar 4.7 Pembuatan Tabel Transaksi Pelunasan.....	72
Gambar 4.8 Pembuatan Tabel Transaksi Penjualan	73

Gambar 4.9 Kesalahan <i>Syntax Error</i>	80
Gambar 4.10 Kesalahan <i>runtime error</i>	80
Gambar 4.11 Kotak dialog validasi login.....	82
Gambar 4.12 Form Login.....	86
Gambar 4.13 Form Menu Utama.....	87
Gambar 4.14 Form Data Member.....	88
Gambar 4.15 Form Data Barang.....	89
Gambar 4.16 Form Data Karyawan.....	90
Gambar 4.17 Form Data Harga.....	91
Gambar 4.18 Form Transaksi Penyewaan.....	92
Gambar 4.19 Form Transaksi Pelunasan.....	93
Gambar 4.20 Form Transaksi Penjualan.....	94
Gambar 4.21 Form Cetak Sewa.....	95
Gambar 4.22 Form Cetak Lunas.....	96
Gambar 4.23 Form Cetak Jual.....	97
Gambar 4.24 Laporan Cetak Kartu Member.....	97
Gambar 4.25 Laporan Nota Sewa.....	98
Gambar 4.26 Laporan Nota Lunas.....	98
Gambar 4.27 Laporan Nota Jual.....	99
Gambar 4.28 Laporan Member.....	99
Gambar 4.29 Laporan Barang.....	100
Gambar 4.30 Laporan Transaksi Penyewaan.....	100
Gambar 4.31 Laporan Transaksi Pelunasan.....	101
Gambar 4.32 Laporan Transaksi Penjualan.....	101

TABEL

Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	32
Tabel 3.2 Analisis Informasi	33
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	34
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian	35
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi.....	35
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	36
Tabel 3.7 Perangkat Keras.....	38
Tabel 3.8 Perangkat Lunak.....	39
Tabel 3.9 Rincian Biaya Dan Manfaat	41
Tabel 3.10 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	46
Tabel 3.11 Normalisasi Pertama.....	50
Tabel 3.12 Normalisasi Kedua	51
Tabel 3.13 Normalisasi Ketiga.....	52
Tabel 3.14 Relasi Antar Tabel.....	53
Tabel 3.15 Member	54
Tabel 3.16 Barang	55
Tabel 3.17 Harga	55
Tabel 3.18 Karyawan.....	56
Tabel 3.19 Item Jual	56
Tabel 3.20 Transaksi Penyewaan	57
Tabel 3.21 Transaksi Pelunasan	58
Tabel 3.22 Transaksi Penjualan.....	58
Tabel 4.1 Pengujian Sistem	82

INTISARI

Pada saat ini, kebutuhan terhadap informasi berbasis komputer sangat dibutuhkan. Sistem komputerisasi tentunya tidak terlepas dari adanya suatu kelebihan dan kekurangannya. Hal ini ditimbulkan dari adanya perkembangan dan kemajuan teknologi informatika. Perkembangan dan kemajuan teknologi informatika yang sangat cepat mempengaruhi berbagai segi kehidupan dalam masyarakat. Hal ini menyebabkan terjadinya perubahan sistem pada dunia kerja dan bisnis yang berdampak juga pada perubahan mekanisme kerja. Teknologi informatika banyak diterapkan untuk pengelolaan pekerjaan karena efektifitas dan efisiensi yang terbukti mampu mempercepat kinerja dan pada akhirnya akan meningkatkan keuntungan.

Danareal Futsal merupakan sebuah badan usaha dengan kegiatan di bidang penyewaan lapangan futsal. Dalam pelaksanaannya, proses transaksi dan pencatatan dokumen yang dilakukan badan usaha ini masih dilakukan secara manual sehingga tidak jarang ditemukan kesulitan saat pengolahan data.

Solusi dari permasalahan tersebut adalah dengan membangun sebuah sistem informasi yang dapat mengendalikan proses penyewaan pada Danareal Futsal. Aplikasi ini memiliki kemampuan untuk menangani pengelolaan penyewaan lapangan futsal, pengelolaan transaksi barang dikantin, dan penyajian laporan transaksinya. Aplikasi ini akan dibangun dengan menggunakan Microsoft Visual Studio.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penyewaan Lapangan, *Visual Studio*, Danareal Futsal

ABSTRACT

At this time, the need to update the computer-based information is needed. The computerized system must not be separated from the existence of a pros and cons. It is generated from the development and advancement of information technology. The development and advancement of information technology very quickly affect various aspects of life in society. This leads to system changes in the world of work and business impact also on changes in the mechanism of action. Many information technology applied to the management of work because of the effectiveness and efficiency proved to accelerate performance and ultimately increase profits.

Danareal Futsal is a business entity with activities in the field of indoor soccer field rental. In the implementation, transaction processing and record-keeping has made a business entity is still done manually so it is not uncommon difficulties difficulties when processing data.

The solution to this problem is to build an information system that can control the process of leasing the Danareal Futsal. This application has the ability to handle rental management futsal, in canteen goods transaction management, and transaction statement presentation. These applications will be built using Microsoft Visual Studio.

Keyword: *Information System, Rental Field, Visual Studio, Danareal Futsal*



