

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab – bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan game *War In Space* dan dalam rangka menyelesaikan tugas akhir sebagai syarat kelulusan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pembuatan *game War In Space* menggunakan GameMaker-Studio. agar interaktif maka disertai penggunaan grafis dan animasi dengan warna yang beragam dan cerah, background music dan sound effect yang mendampinginya pun juga interaktif.
2. Untuk merancang *game War In Space* ini dilakukan beberapa langkah yaitu analisis, membuat konsep game, membuat flowchart system permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam GameMaker-Studio.
3. *Game War In Space* dapat berjalan di semua ukuran layar dari smartphone android.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi *game War In Space* ini saran yang diberikan adalah :

1. *Game War In Space* ini dapat dikembangkan agar dapat di jalankan bukan hanya pada smartphone jenis android saja.

2. *GameWar In Space* ini perlu ditambahkan fitur unggulan lainnya, agar game semakin terlihat variatif dan tidak membosankan.
3. Menambah level permainan dan tingkat kesulitan di setiap level yang dimainkan sehingga pemain lebih tertantang dan variatif sifatnya.

