

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan keseluruhan dari bab-bab sebelumnya. Serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai perancangan pembuatan animasi maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut.

- a. Pembuatan film animasi 2d ini melewati tiga tahap yaitu tahap pra produksi, tahap produksi, dan tahap pasca produksi.
- b. Pembuatan *keyframe* dan *in between* disesuaikan dengan kebutuhan Scene Cerita, Dari 12 prinsip animasi yang paparkan hanya diterapkan adalah 9 prinsip.
- c. Waktu pengerjaan animasi 2D ini menghabiskan waktu 5 bulan 23 hari. Proses perancangan ide sampai pembuatan *storyboard* membutuhkan waktu 2 bulan 20 hari. Sedangkan untuk pembuatan animasi hingga menjadi *film* animasi menghabiskan waktu 3 bulan 3 hari.
- d. Jumlah keseluruhan *frame* pada animasi 2D ini adalah 6000 *frame*, dengan format 25 FPS. Hasil akhir video berdurasi 4 menit.
- e. Hasil akhir *render video* berformat mp4, dengan resolusi 1280 x 720.
- f. Nilai presentasi yaitu 53,2% yang berarti cukup, nilai presentasi diambil dari hasil pertanyaan yang diberikan kepada 10 koresponden menggunakan skala likert.

## 5.2 Saran

Beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam penembangan video selanjutnya.

- a. Pembuatan animasi yang efektif sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga pengerjaan lebih terkondisikan, karena pembagian kerja. Tidak seharusnya satu orang berperan dalam banyak bidang, itu membuat hasil yang buruk.
- b. Perlunya pengambilan ide dan konsep yang baik, sebelum membuat film animasi untuk mempermudah pekerjaan seterusnya.
- c. Perhatikan manajemen folder dan kebutuhan *asset* yang diperlukan, karena tidak diperhatikan akan memperlambat proses pengerjaan film animasi.
- d. Banyaklah berlatih sebelum menggunakan teknik handdrawn, agar gambar yang dihasilkanpun berkualitas.
- e. Matangkan rancangan awal sebelum mengerjakan film animasi, karena membuat pengembangan rancangan saat ditengah pengerjaan, akan memperlambat proses pembuatan film animasi dan menyebabkan terlambatnya penyelesaian project.