

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi ialah interaksi antara data, manusia, prosedur (yang didukung oleh *hardware* dan *software*) untuk memberikan suatu penyelesaian berupa informasi yang dapat dipakai untuk mengambil suatu tindakan keputusan selanjutnya baik untuk jangka pendek, menengah atau panjang dalam sebuah organisasi. [1]

Sistem informasi merupakan bagian penting dalam suatu perusahaan, yang digunakan untuk mengelola informasi sehingga dapat mendukung kegiatan bisnis perusahaan tersebut. Dengan adanya sistem informasi, setiap proses transaksi dalam perusahaan dagang dapat terkelola dengan baik, setiap catatan transaksi dapat tersimpan dengan baik di sistem sehingga semua data tersebut dapat memberikan informasi yang bernilai bagi perusahaan.

UD Karya Lestari merupakan salah satu perusahaan dagang yang menjual bahan bangunan. Struktur pengolahan data dan sistem informasi yang masih manual pada UD Karya Lestari membuat sistem berjalan tidak efektif, sehingga hal tersebut menimbulkan berbagai masalah. Masalah yang lain adalah sistem penjualan, pembelian, pemesanan barang dan penyetokan barang yang masih sulit dalam pengorganisasiannya, sehingga menimbulkan kesalahan dalam penghitungan.

Untuk membantu mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan suatu aplikasi sistem informasi yang dapat mengolah data-data perusahaan, sehingga

dari pengolahan data yang terkomputerisasi dapat dihasilkan informasi yang dapat membantu perusahaan dalam melakukan perencanaan strategi dan pengambilan suatu keputusan.

Berdasarkan permasalahan di atas maka diusulkan suatu rancangan atau desain sistem informasi penjualan pada UD Karya Lestari dengan konsep analisis dan desain sistem menggunakan *PIECES* (*performance, information, economy, control, efficiency, dan service*) metode *SDLC* (*System Development Life Cycle*), dan perancangan model sistem dengan *flowchart* (bagan alir) *ERD* (*Entity Relationship Diagram*), tabel relasi, serta *DFD* (*Dataflow diagram*).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah “bagaimana merancang atau mendesain sistem informasi penjualan bahan bangunan pada UD Karya Lestari?”.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini agar pembahasannya tidak terlalu luas dan mudah untuk dipahami, maka ruang lingkup permasalahan dibatasi sebagai berikut:

1. Penelitian dilaksanakan pada lingkup UD Karya Lestari.
2. Pada pengolahan data dibutuhkan beberapa masukan data, yaitu data barang (nama / kode barang, harga barang, stok barang) data pembelian, dan data penjualan barang. Data tersebut akan diolah sedemikian rupa oleh program

sehingga menghasilkan keluaran berupa laporan barang serta laporan penjualan barang.

3. Software yang digunakan dalam merancang sistem informasi penjualan yaitu *Microsoft Visual Basic 6.0* dan *MYSQL*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Memberikan usul rancangan sistem informasi penjualan yang sesuai dengan kebutuhan UD Karya Lestari.
2. Merancang sistem baru, yaitu sistem penjualan yang terkomputerisasi berdasarkan sistem yang sedang digunakan.
3. Membantu dalam membuat skripsi, di mana skripsi yang nantinya digunakan sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata-1 pada "UNIVERSITAS AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Diharapkan setelah melaksanakan penelitian dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas terlebih kaitannya dengan sistem informasi dan pemrograman.
2. Dengan dimanfaatkannya sistem ini oleh UD Karya Lestari diharapkan dapat membantu dalam pengolahan data secara akurat dan tepat waktu.
3. Dapat dijadikan bahan bagi penulis untuk bekal di dunia kerja.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah:

1. Pengumpulan Data

a. Observasi

Merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan langsung dan mencatat masalah dalam hal pelaksanaan sistem. Melalui cara kerja dari karyawan dalam proses pengolahan data.

b. Interview

Merupakan metode tanya jawab terhadap pihak perusahaan yang terkait dalam guna mendapatkan data-data yang dibutuhkan. Dalam hal ini penulis mewawancarai langsung Manejer, dan Karyawan dari UD Karya Lestari.

c. Dokumentasi

Merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mempelajari, memahami data dan informasi yang bersumber dari catatan serta dokumen-dokumen yang tersedia. Melalui metode ini penulis mencari data dari beberapa dokumen-dokumen yang dapat dipergunakan untuk melengkapi data-data lainya yang telah diperoleh.

d. Studi Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data dengan mempelajari literatur-literatur yang terkait dari perpustakaan, internet dan sumber-sumber lainya.

2. Metode Analisis

Data yang dikumpulkan akan diolah terlebih dahulu agar dapat di sajikan secara jelas. Penyajian data dilakukan dalam bentuk deskriptif untuk memperjelas masalah yang dihadapi dan mempermudah dalam melakukan suatu analisa.

3. Desain Sistem

Pada tahapan desain, dilakukan penyusunan perancangan sistem informasi strategis dengan melakukan rekayasa informasi yang dimodelkan dalam beberapa diagram yaitu diantaranya:

- a. *Flowchart* (bagan alir)
- b. *Data Flow Diagram (DFD)*
- c. *Entity Relationship Diagram (ERD)*
- d. Perancangan Basis Data (*Database*)
- e. Rancangan Tampilan *Input* dan *Output*

4. Implementasi

Mencakup Perancangan arsitektur aplikasi dan pembuatan aplikasi dan ujicoba program.

5. Ujicoba Sistem

Ujicoba dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi ini sudah dapat berjalan dengan baik sesuai apa yang diharapkan

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terbagi kedalam 5 (lima) bab yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori dasar yang mendasari pembahasan secara detail, perangkat lunak (*software*) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang tinjauan umum instansi, struktur organisasi, deskripsi tugas instansi, analisis PIECES (*performance, economy, control, efficient, service*), analisis kebutuhan sistem, analisis Kelayakan Sistem, perancangan sistem dengan *flowchart* (bagan alir) ERD (*entity relationship diagram*), tabel relasi, DFD (*data flow diagram*) rancangan tabel, dan rancangan tampilan dari program yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan bagaimana mengimplementasikan aplikasi yang sudah dirancang dengan uji coba sistem. Pada bab ini dijelaskan juga mengenai pembahasan program dan hasil akhir dari program yang sudah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dalam pembuatan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran.

