

**APLIKASI KAMUS BAHASA BIMA INDONESIA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Ahmad Fauzan

13.11.7228

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**APLIKASI KAMUS BAHASA BIMA INDONESIA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Ahmad Fauzan

13.11.7228

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI KAMUS BAHASA BIMA INDONESIA
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Fauzan

13.11.7228

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 September 2016

Dosen Pembimbing,



Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI KAMUS BAHASA BIMA INDONESIA
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Fauzan

13.11.7228

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 April 2017

Susunan Dewan Penguji


Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216



Erni Seniwati, M.Cs
NIK. 190302231



Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 15 Mei 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 22 Mei 2017



Ahmad Fauzan

NIM. 13.11.7228

MOTTO

1. “Santai, Bukan berarti tidak melakukan sesuatu” – Fauzan Muhammad .
2. “A man never cancel” – Sb
3. “My thirst for knowledge cannot be quenched” – Rubick
4. “Life is like dota sometimes you will need support, sometimes you will be the support”



PERSEMBAHAN

Segala puja dan puji syukur saya ucapkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas rahmat dan anugrahNya-lah saya dapat menyusun Skripsi ini. Rasulullah Shalallahu Alaihi Wasallam yang selalu menjadi suri teladanku dalam langkah kehidupan. Syafaat mu akan ku tunggu selalu. Amin.

Tidak lupa saya mengucapkan banyak terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua orang tua saya, Alm. H. Muhammad dan Hj. Sri Mariati yang sangat saya cintai, terima kasih sudah hadir didalam hidup saya, yang telah mendidik saya hingga seperti sekarang ini, yang tak pernah berhenti berdoa untuk anak-anaknya, yang selalu ada ketika anaknya membutuhkan, yang selalu menyemangati, terima kasih Ibu-Bapak.
2. Bapak Bayu Setiaji, M.Kom yang telah membimbing dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Terimakasih untuk anak-anak kontrakan Seroja 2, Kost Ringin raya (ADC), Kontrakan Ulo yang selalu menjadi saudara saya selama di jogja, *I love u so much*.
4. Terimakasih untuk yang setiap hari memberikan semangat (Wahyu, Bagus, Adi, Santos, Sandri Palupi, Rizki, Davit, Fauziah Tamrin).
5. Keluarga Besar Kelas 13-S1-TI-07.

KATA PENGANTAR

Puji dan rasa syukur mendalam penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat limpahan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya maka skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Salam dan shalawat semoga selalu tercurah pada baginda Rasulullah Muhammad SAW.

Skripsi yang berjudul "*Aplikasi Kamus Bahasa Bima Berbasis Android*" ini kami susun untuk memenuhi persyaratan kurikulum sarjana strata-1 (S-1) pada Jurusan Informatika, Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya atas semua bantuan yang telah diberikan, baik secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan tugas akhir ini hingga selesai. Secara khusus rasa terimakasih tersebut kami sampaikan kepada:

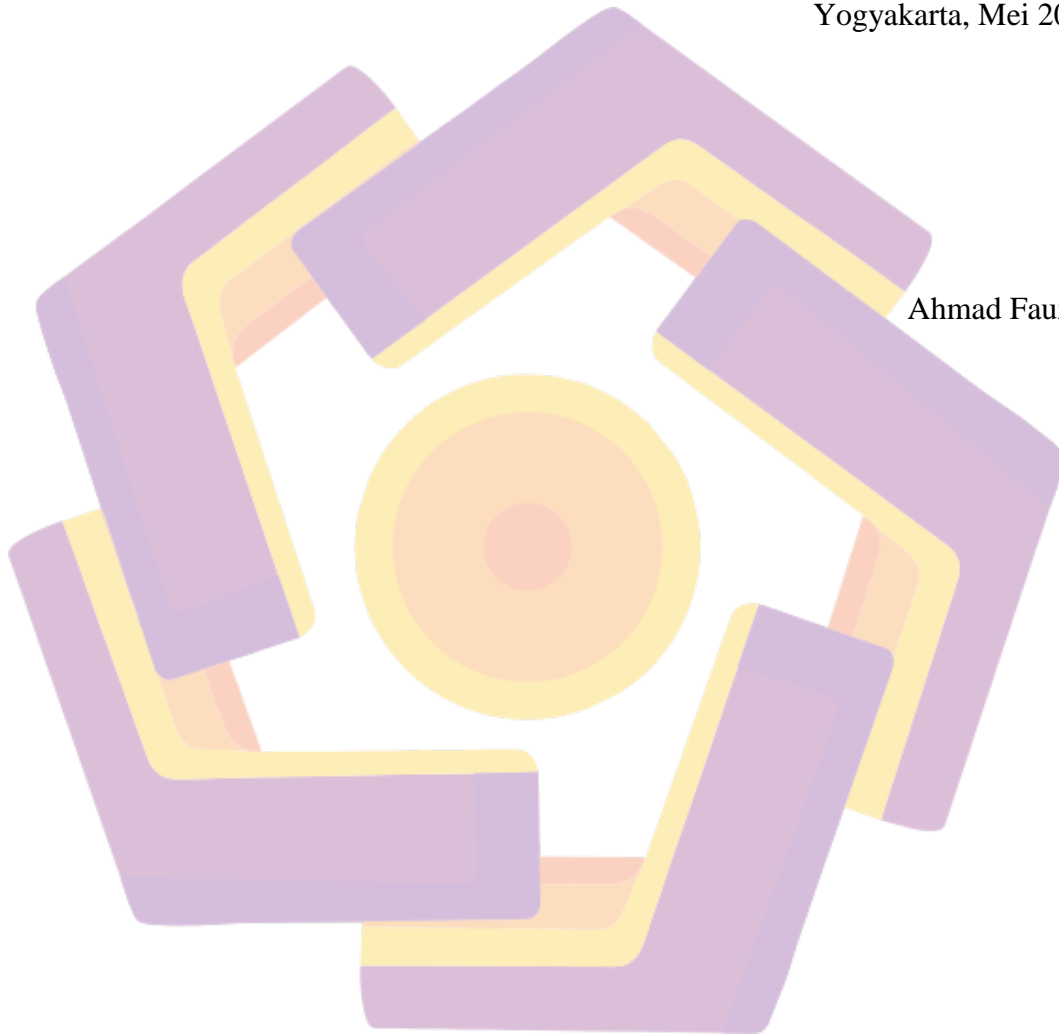
1. Bapak **Bayu Setiaji, M.Kom** selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan dorongan dalam penyusunan tugas akhir ini.
2. Bapak **Joko Dwi Santoso, M.Kom** selaku penguji 1 sidang pendadaran.
3. Ibu **Erni Seniwati, M.Cs** selaku penguji 2 pada sidang pendadaran.
4. Rekan-rekan di Jurusan Teknik Informatika, Universitas Amikom Yogyakarta yang juga telah banyak membantu penulis.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini belum sempurna, baik dari segi materi maupun penyajiannya. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan dalam penyempurnaan tugas akhir ini.

Terakhir penulis berharap, semoga tugas akhir ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis juga.

Yogyakarta, Mei 2017

Ahmad Fauzan



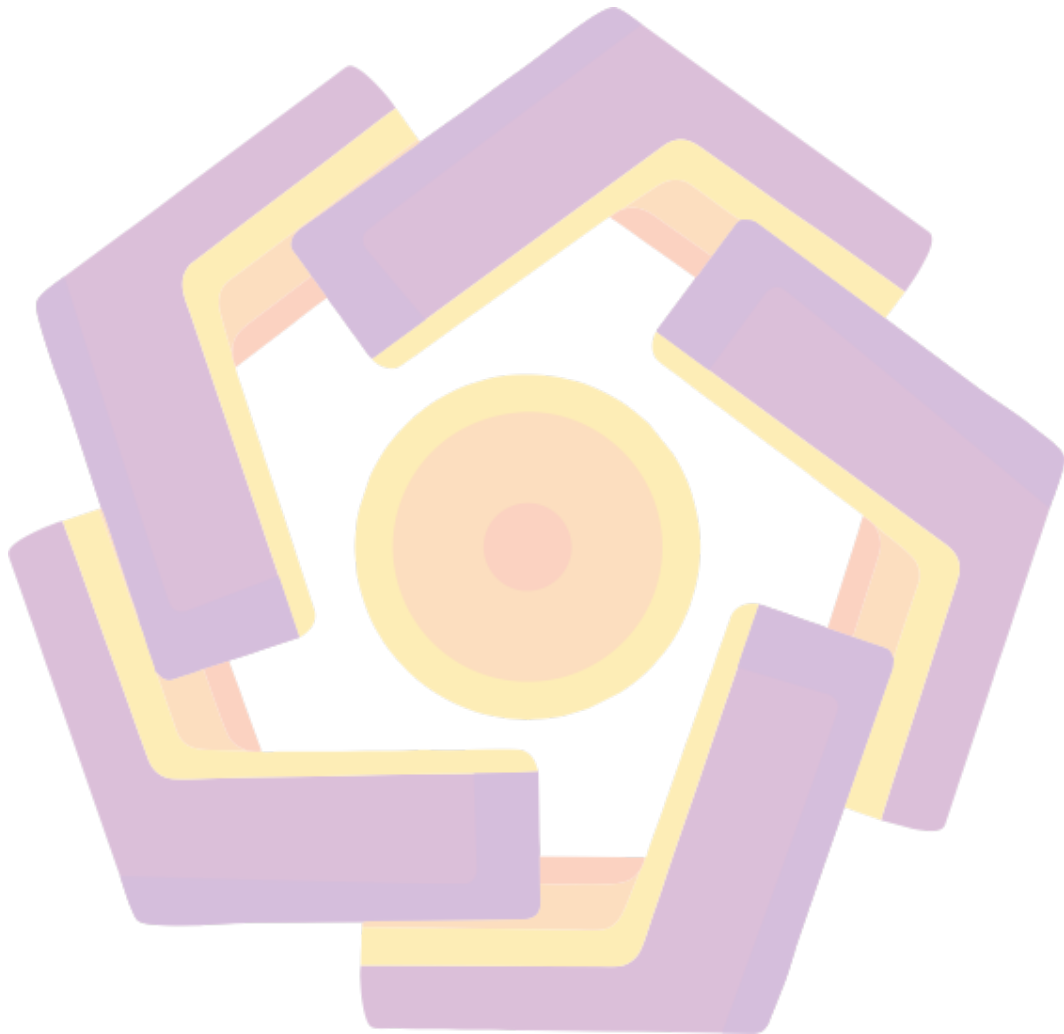
DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	4
1.5.4 Metode Pengembangan	5
1.5.5 Metode Testing.....	6
1.5.6 Metode Implementasi.....	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Aplikasi Mobile	10
2.3 Kamus.....	10
2.4 Pengenalan Sistem Operasi Android.....	11
2.4.1 Sejarah Android	11
2.4.2 Arsitektur Android	12
2.4.3 Versi Android.....	15
2.5 Internet.....	17
2.6 Perangkat Lunak Pendukung.....	18
2.6.1 Android Studio	18
2.6.2 <i>Software Development Kit (SDK)</i>	19
2.6.3 <i>Java Development Kit (JDK)</i>	19
2.6.4 MySQL.....	19
2.6.5 <i>HTML (Hyper Text Markup Language)</i>	20
2.6.6 <i>PHP (PHP : Hypertext Preprocessor)</i>	20
2.6.7 Java.....	20
2.6.8 XML.....	21
2.6.9 JSON	22
2.7 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	22
2.7.1 Use Case Diagram.....	23
2.7.2 Class Diagram	25
2.7.3 Sequence Diagram	26
2.7.4 Activity Diagram.....	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	29

3.1	Tinjauan Umum.....	29
3.1.1	Pengenalan Aplikasi Android	29
3.1.2	Tujuan Aplikasi.....	29
3.2	Analisis Masalah	29
3.3	Analisis Sistem	30
3.3.1	Analisis Kelayakan Sistem.....	30
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.4	Perancangan Sistem.....	35
3.4.1	Perancangan UML	35
3.4.2	Perancangan Database.....	44
3.4.3	Perancangan <i>Interface</i> / Antarmuka.....	45
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		48
4.1	Database dan Tabel	48
4.1.1	Struktur Tabel Data.....	48
4.2	Interface.....	48
4.2.1	Splash Screen	49
4.2.2	Home Activity.....	50
4.2	White-box Testing	56
4.3	Kompilasi Program.....	57
4.4	Black-box Testing	58
4.5	Implementasi Program	60
4.5.1	Upload ke Playstore	60
4.5.2	Manual Instalasi	61
4.6	Manual Program	64
BAB V PENUTUP.....		67

5.1	Kesimpulan.....	67
5.2	Saran.....	67
	DAFTAR PUSTAKA	69
	LAMPIRAN.....	71



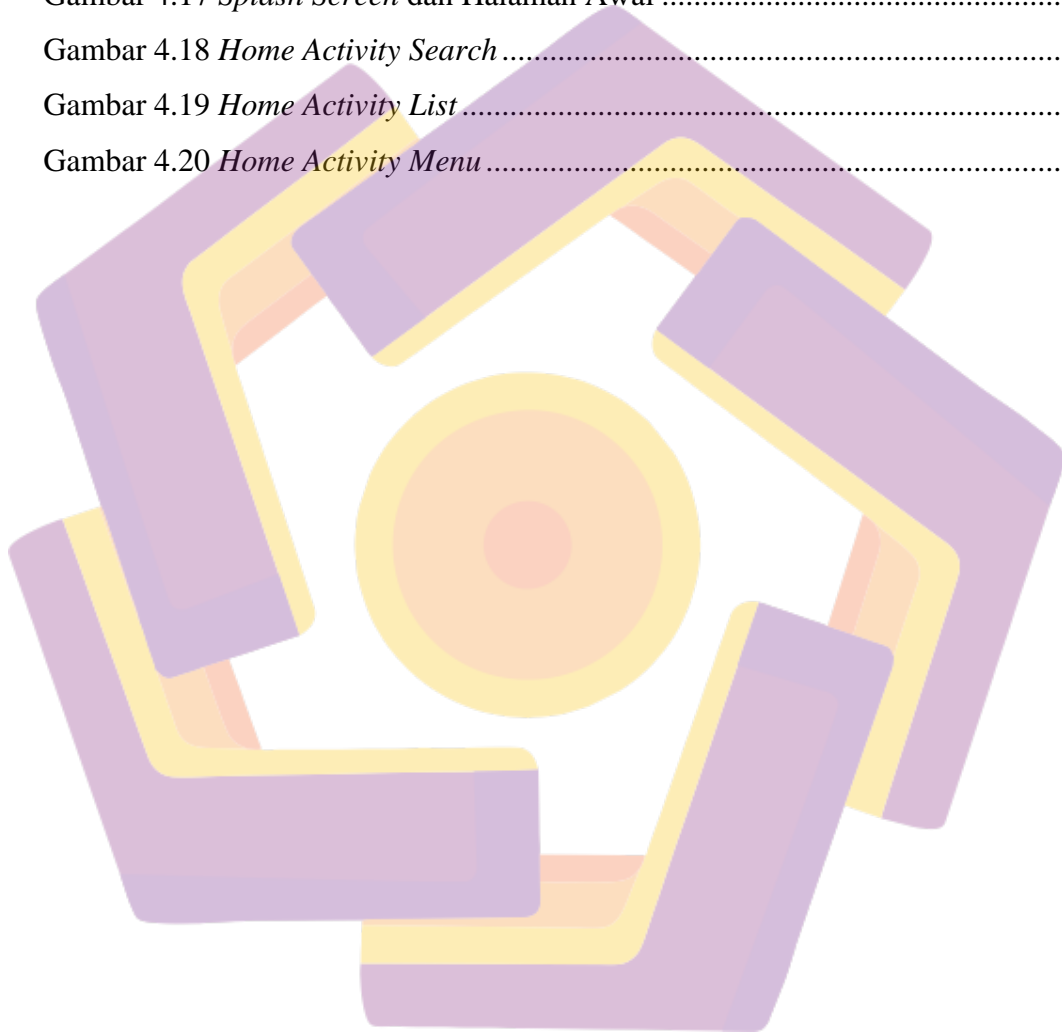
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi <i>Use Case Diagram</i> [18].....	23
Tabel 2.2 Notasi <i>Class Diagram</i> [17]	25
Tabel 2.3 Notasi <i>Sequence Diagram</i> [17].....	27
Tabel 2.4 Notasi <i>Activity Diagram</i>	28
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	33
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	33
Tabel 3.3 Struktur Tabel Data.....	45
Tabel 3.4 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	46
Tabel 4.1 Hasil <i>Black-box Testing</i>	58
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba <i>Usability</i>	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android [8].....	12
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	36
Gambar 3.2 Class Diagram	37
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Utama.....	37
Gambar 3.4 Activity Diagram Search.....	38
Gambar 3.5 Activity List.....	38
Gambar 3.6 Activity Profile.....	39
Gambar 3.7 Activity Diagram Contact US	39
Gambar 3.8 Activity Diagram About.....	40
Gambar 3.9 Sequence Diagram Menu Utama.....	41
Gambar 3.10 Sequence Diagram Search.....	42
Gambar 3.11 Sequence Diagram List	42
Gambar 3.12 Sequence Diagram Profil	43
Gambar 3.13 Sequence Diagram About.....	43
Gambar 3.14 Sequence Diagram Contact Us.....	44
Gambar 3.15 Tabel Database	45
Gambar 4.1 Struktur Tabel Data.....	48
Gambar 4.2 Tampilan <i>Splash Screen</i>	49
Gambar 4.3 Tampilan <i>Home Activity</i>	51
Gambar 4.4 Tampilan <i>Home Activity List</i>	52
Gambar 4.5 Tampilan <i>Home Activity Search</i>	53
Gambar 4.6 Tampilan <i>Home Activity Profile</i>	54
Gambar 4.7 Tampilan <i>Activity Contact Us</i>	55
Gambar 4.8 Tampilan <i>Activity About</i>	56
Gambar 4.9 Form Pembuatan <i>Keystore</i> Baru	57
Gambar 4.10 Notifikasi Berhasil Melakukan Kompilasi.....	58
Gambar 4.11 <i>Add New Application</i>	60

Gambar 4.12 Aplikasi Sudah Live di Playstore	61
Gambar 4.13 File Instalasi	62
Gambar 4.14 Permintaan Izin Instalasi	62
Gambar 4.15 Tampilan Instalasi Berhasil.....	63
Gambar 4.16 Tampilan Logo Aplikasi Pada App Drawer.....	63
Gambar 4.17 <i>Splash Screen</i> dan Halaman Awal	64
Gambar 4.18 <i>Home Activity Search</i>	65
Gambar 4.19 <i>Home Activity List</i>	65
Gambar 4.20 <i>Home Activity Menu</i>	66



INTISARI

Kemajuan Teknologi Informasi saat ini sangat pesat, salah satu alat komunikasi yang paling banyak di gunakan adalah *Smartphone*. *Smartphone* menjadi kebutuhan untuk membantu aktivitas manusia sehari-hari. Dengan menggunakan alat ini manusia dapat dengan mudah melakukan *browsing*, *chatting*, maupun bermain game. Sistem Operasi pada *Smartphone* yang paling banyak di gunakan saat ini adalah Android.

Indonesia adalah Negara berkepulauan dari sabang sampai marauke yang terdiri dari berbagai suku daerah. Setiap daerah memiliki bahasanya masing-masing, salah satunya adalah Bima. Bima adalah kota yang berada di pulau Sumbawa, Nusa Tenggara Barat.

Bima merupakan salah satu tujuan wisata di Provinsi Nusa Tenggara Barat yang banyak di minati wisatawan karena keindahan alam. Aplikasi Kamus Bahasa Bima Indonesia ini sangat membantu para wisatawan atau pendatang yg berkunjung ke Bima, juga bertujuan untuk melestarikan budaya bangsa dan sebagai media pembelajaran untuk masyarakat yang ingin belajar bahasa Bima.

Kata Kunci: Kamus, Informasi, *Android*, *Aplication*.

ABSTRACT

Current information technology advances very rapidly, one of the most numerous means of communication in use are smartphones. Smartphones need to help everyday human activity. Using this tool a human can easily do browsing, chatting, or playing games. Operating systems on most Smartphones in use today is Android.

Indonesia is a country of berkepulauan from sabang until marauke consisting of the various tribes of the region. Each region has a different language each, one is Bima. BIMA is a city located on the island of Sumbawa, West Nusa Tenggara.

Bima is one of the tourist destinations in the province of West Nusa Tenggara which many are interested in tourists due to the beauty of nature. The application Dictionary Bima Indonesia this helps travelers or settlers yg paid a visit to Bima, also aims to preserve the culture of the nation and as a medium of learning for people who want to learn the language of Bima.

Keywords: *Dictionary, Information, Android, Application.*

