

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program, maka penulis mengambil beberapa kesimpulan mengenai *game* yang penulis buat sebagai berikut :

1. *Game* yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman *c#* dengan menggunakan *unity* yang akan di terapkan pada *android*.
2. *Game* ini mempunyai fitur-fitur sebagai berikut : 1) *game* ini memiliki 3 macam aritmatika, 2) *game* ini memiliki fitur *recordhigh score*, 3) memiliki soal pada *game* secara acak, 4) terdapat soal yang tidak terbatas, 5) *backsound game* bisa dinyalakan dan dimatikan.

5.2 Saran

Dalam penulisan skripsi ini tentu terdapat kekurangan dan perlu adanya pengembangan lebih lanjut. Untuk lebih menyempurnakan *game* ini, penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. *Game* bisa dihubungkan kedalam *facebook api* dan *google api* melalui fitur *login game*.
2. Menambahkan aritmatika pada *game* yang lebih menarik dan variatif.
3. Dapat mengganti karakter *game* yang bisa didapatkan melalui *score game* atau membeli item *shop*.