

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan pembahasan yang telah diuraikan diatas maka dapat diambil kesimpulan untuk pembuatan film pendek animasi 3D *The Story of Orio* sebagai berikut :

1. Pembuatan film pendek animasi 3D memiliki 3 tahap yaitu pra-produksi, produksi, dan pasca produksi.
2. Pemodelan karakter menggunakan software Autodesk Maya dapat dilakukan dengan sederhana menggunakan *low polygon*.
3. Melalui hasil kuisioner dapat disimpulkan bahwa kualitas video dan modelling objek sudah cukup baik, namun kualitas animasi dan audio perlu ditingkatkan lagi, sedangkan dari segi penyampaian pesan moral film animasi 3D *The Story of Orio* sudah dapat tersampaikan dengan baik.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini ada beberapa saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai berikut :

1. Penganimasian karakter perlu ditingkatkan lagi agar pergerakan terlihat detail dan real.
2. Penerapan prinsip-prinsip animasi perlu ditingkatkan kembali.

3. Pemodelan objek dengan detail yang tinggi akan menghasilkan gambar yang tajam dan visual yang jernih.

