

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan analisa yang telah dilakukan penulis, maka pembuatan Media Presentasi Cerita dengan Konsep Interaktif untuk Dongeng Rakyat pada TK Kartika III-34 Kotabaru Yogyakarta dapat disimpulkan, sebagai berikut :

1. Untuk membuat aplikasi ini penulis mengawali dengan pengumpulan data, menganalisa data, membuat konsep, naskah, produksi, testing dan evaluasi.
2. Dari hasil pengumpulan data dan analisa didapatkan bahwa guru pada TK Kartika III-34 Kotabaru Yogyakarta mengalami kesulitan dalam bercerita dan masih menggunakan media gambar cetak.
3. Dari hasil testing sistem didapatkan semua elemen aplikasi telah berjalan dengan baik.
4. Dari hasil uji tampilan dan animasi didapatkan bahwa aplikasi ini dinyatakan layak.
5. Dari hasil uji kemudahan penyampaian cerita didapatkan bahwa aplikasi ini telah dapat membantu guru dalam menyampaikan cerita dan berinteraksi dengan siswa.
6. Dari hasil uji respon pemahaman cerita didapatkan bahwa siswa dapat memahami isi cerita dan konsekuensi sebuah pilihan terhadap akhir cerita.

5.2 Saran

Pada pembuatan media Media Presentasi Cerita dengan Konsep Interaktif untuk Dongeng Rakyat pada TK Kartika III-34 Kotabaru Yogyakarta ini tentunya masih terdapat kekurangan-kekurangan, yang dapat disempurnakan dan dikembangkan lagi pada penelitian selanjutnya. Maka dari itu penulis mengajukan saran untuk pengembangan aplikasi tersebut yaitu :

1. Jumlah pilihan alur cerita dapat dikembangkan lebih banyak lagi.
2. Animasi bisa dikembangkan dengan konsep kartun 2D atau kartun 3D.
3. Aplikasi dapat dikembangkan dalam aplikasi mobile dan publish online.

Demikian saran dari penulis yang dirasa perlu agar aplikasi lebih berkembang. Untuk selanjutnya penulis berharap kritik dan saran yang sifatnya membangun bagi kesempurnaan sistem ini.