

**APLIKASI PENJUALAN KAMERA DAN PERLENGKAPAN
KAMERA BERBASIS ANDROID DAN WEBSERVER
PADA TOKO RAY DIGITAL
YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Syarif Muhammad Haikal Alqadri

11.12.5587

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**APLIKASI PENJUALAN KAMERA DAN PERLENGKAPAN
KAMERA BERBASIS ANDROID DAN WEBSERVER
PADA TOKO RAY DIGITAL
YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana S1
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Syarif Muhammad Haikal Alqadri

11.12.5587

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI PENJUALAN KAMERA DAN PERLENGKAPAN
KAMERA BERBASIS ANDROID DAN WEBSERVER
PADA TOKO RAY DIGITAL
YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Syarif Muhammad Haikal Alqadri

11.12.5587

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Oktober 2016

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto M.Kom

NIK : 190302163

PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI PENJUALAN KAMERA DAN PERLENGKAPAN
KAMERA BERBASIS ANDROID DAN WEBSERVER
PADA TOKO RAY DIGITAL
YOGYAKARTA

yang disusun oleh

Syarif Muhammad Haikal Alqadri

11.12.5587

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Januari 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Heri Sismoro S.Kom, M.Kom
NIK. 190302057

Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Mei 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 18 Mei 2017



Syarif Muhammad Haikal Alqadri

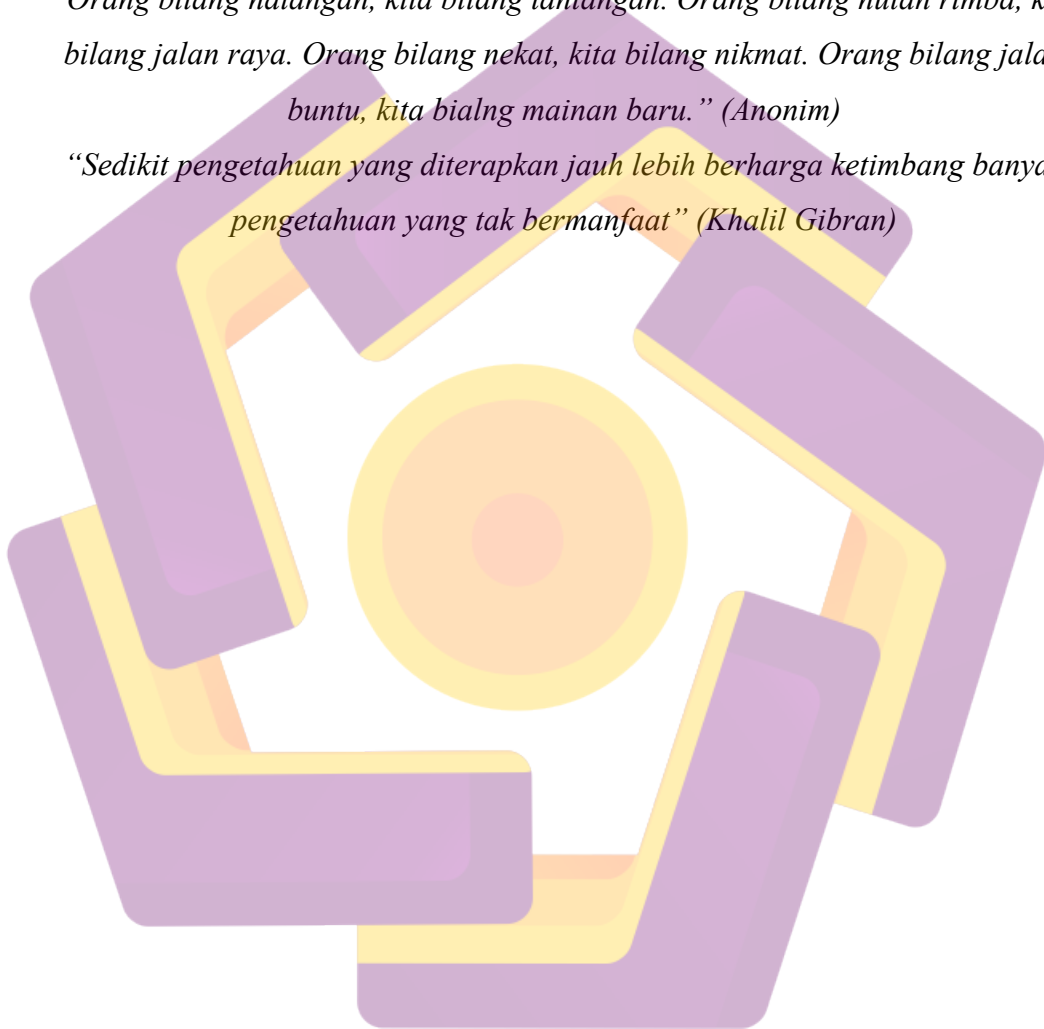
11.12.5587

MOTTO

“Sesungguhnya bersama kesulitan pasti ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari suatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain)” (QS 94: 6-7)

“Orang bilang halangan, kita bilang tantangan. Orang bilang hutan rimba, kita bilang jalan raya. Orang bilang nekat, kita bilang nikmat. Orang bilang jalan buntu, kita bilang mainan baru.” (Anonim)

“Sedikit pengetahuan yang diterapkan jauh lebih berharga ketimbang banyak pengetahuan yang tak bermanfaat” (Khalil Gibran)



PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan rasa syukur dan alhamdulillah , skripsi ini saya persembahkan kepada :

- Allah *subhanahu wa ta'ala* yang telah memberikanku kekuatan, membekaliku akal dan ilmu serta memperkenalkanku dengan raa cinta dan kasih. Atas karunia serta kemudahan yang engkau berikn akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan.
- Kedua orang tua, kakak dan abang saya yang telah mendoakan serta memberikan dukungan lebih dan memotivasi saya untuk sampai pada saat ini.
- Orang yang telah pergi entah kemana yang dulunya selalu memberikan semangat pada saat saya mengerjakan skripsi ini hingga sampai menemani saya sidang pada waktu itu dan sekarang itu hanya kenangan.
- Orang yang baru datang di kehidupan saya yang menggantikan posisi di atas insya allah akan menjadi yang terakhir di kehidupan saya. Amin...
- Sahabat-sahabat saya yang dari teman main enak dan teman main nongkrong seperti: Babang Yudi Bewok, Memei, Haya, Erdha, Akhmad Dian, Hendy Bagan, Imam Firdaus, Drestanta a.k.a Chan, dll yang tidak bisa saya sebut satu persatu sangking banyaknya. Saya ucapkan terimakasih sebanyak-banyaknya. Tanpa kalian hidup saya tak berwarna seperti pelangi seperti pada saat ini. *See on top.. Gangstaaaa!!*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Sholawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW yang telah menjadi suri tauladan yang baik serta menjadi motivasi penulis.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata-1 Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta guna memperoleh gelar Sarjana Komputer.

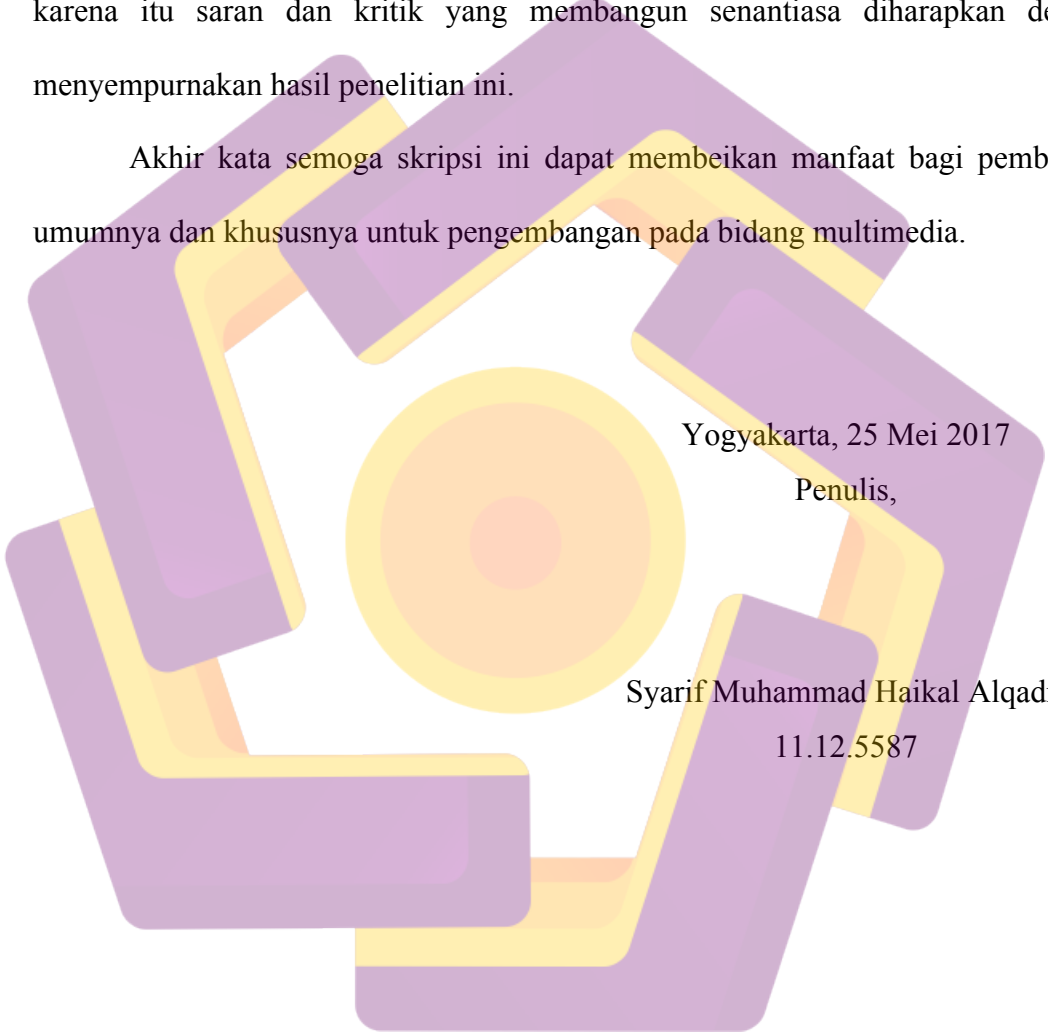
Dengan selesainya skripsi yang berjudul "*Aplikasi Penjualan Kamera Dan Perlengkapan Kamera Berbasis Android Dan Webservice Pada Toko Ray Digital Yogyakarta*" dengan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr M. Suyanto, MM selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S. Si, M. T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M. Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak saran, bantuan, masukan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu, serta keluarga yang telah memberikan doa, kasih sayang dan dorongan kepada penulis.
5. Sahabat dan teman-teman kelas 11-SISI-04 yang telah berjuang bersama-sama.

6. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu per satu oleh penulis.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya untuk pengembangan pada bidang multimedia.



Yogyakarta, 25 Mei 2017

Penulis,

Syarif Muhammad Haikal Alqadri

11.12.5587

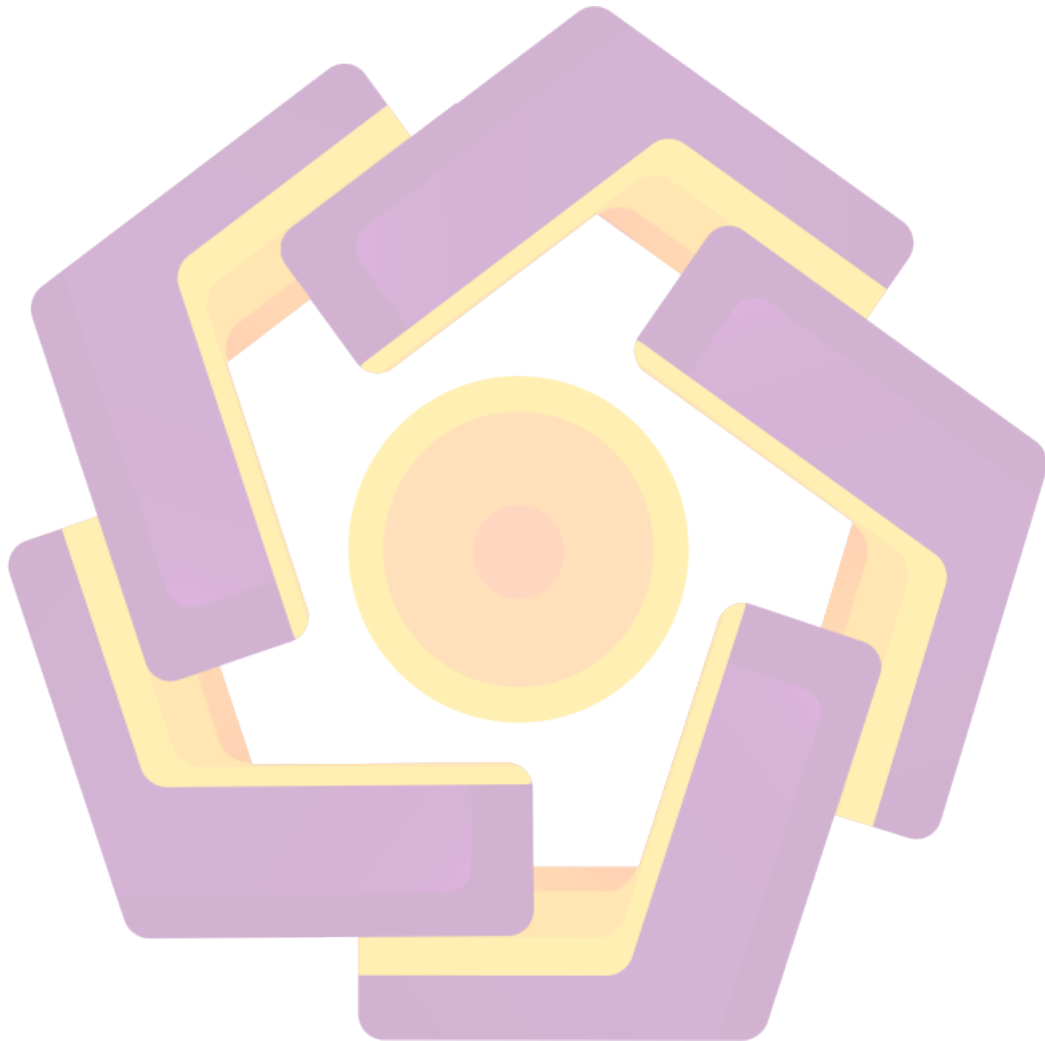
DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INSTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Penelitian.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Sistem.....	7
2.3 Data.....	9
2.4 Informasi.....	10
2.5 Sistem Informasi.....	11
2.6 E-Commerce.....	12
2.6.1 Tipe E-Commerce.....	13
2.6.2 Keuntungan E-Commerce.....	14

2.7 Basis Data.....	15
2.7.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	17
2.8 Metode System Development Life (SDLC).....	19
2.9 Web Server.....	20
2.10 Android	21
2.10.1 Aplikasi Android.....	22
2.10.2 Android Software Development Kit (SDK).....	23
2.11 Eclipse.....	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	26
3.1 Tinjauan Umum	26
3.1.1 Gambaran Umum.....	26
3.1.2 Visi.....	26
3.1.3 Misi	27
3.1.4 Struktur Organisasi.....	27
3.2 Konsep Dasar Analisis Sistem	29
3.2.1 Analisis Sistem.....	29
3.2.2 Identifikasi Masalah.....	29
3.2.3 Penyebab Masalah.....	30
3.2.4 Pemecahan Masalah.....	30
3.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	31
3.3.1 Analisis SWOT	31
3.3.1.2 Strength (Kekuatan)	31
3.3.1.3 Weakness (Kelemahan).....	32
3.3.1.3 Opportunity (Peluang).....	32
3.3.1.4 Threat (Ancaman)	32
3.3.1.5 Matriks SWOT	33
3.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	34
3.3.2.1 Kebutuhan Fungsional	34
3.3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	36
3.3.2.3 Analisis Kelayakan.....	38
3.4 Perancangan Sistem	39

3.4.1 Use Case Diagram Pada Aplikasi Android	40
3.4.2 Activity Diagram Pada Aplikasi Android	41
3.4.3 ClassDiagram Pada Aplikasi Android	48
3.4.4 Sequence Diagram Pada Aplikasi Android.....	49
3.4.5 Use Case Diagram Pada Webservice	53
3.4.6 Activity Diagram Pada Webservice	54
3.4.7 Class Diagram Pada Webservice	62
3.4.8 Sequence Diagram Pada Webservice.....	63
3.4.9 Rancangan ERD (Entity Relationship Diagram)	67
3.4.10 Rancangan RAT (Relasi Antar Tabel)	68
3.4.11 Rancangan Struktur Tabel Sistem.....	69
3.5 Rancangan Antarmuka Sistem (Interface)	71
3.5.1 Rancangan Interface Pada Admin.....	72
3.5.1 Rancangan Interface Pada Member	81
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	98
4.1 Implementasi Basis Data / Database	98
4.2 Pembuatan Sistem	104
4.2.1 Pembuatan Tampilan Antar Muka / User Interface	104
4.2.2 Halaman Menu Utama Sebelum Login	105
4.2.3 Halaman Login.....	107
4.2.4 Halaman Menu Utama Sebelum Login.....	108
4.3 Pembuatan Program	111
4.3.1 Class Menu No Login (MenuNoLogin.java)	112
4.3.2 Class Menu Setelah Login (Menu.java).....	113
4.3.3 Class Detail Produk (DetailProduk.java).....	114
4.4 Testing.....	115
4.4.1 Black Box Testing	115
4.4.2 Testing Perangkat.....	117
4.5 Pembahasan Manual Program.....	118
4.6 Manual Instalasi	139
BAB V PENUTUP.....	141

5.1 Kesimpulan	141
5.2 Saran.....	142
DAFTAR PUSTAKA	143



DAFTAR GAMBAR

Tabel 2.1 Simbol-simbol ERD.....	20
Tabel 2.2 Contoh Server Web.....	22
Tabel 3.1 Matriks SWOT.....	33
Tabel 3.2 Tabel Member.....	69
Tabel 3.3 Tabel Produk.....	69
Tabel 3.4 Tabel Kategori.....	69
Tabel 3.5 Tabel Pemesanan.....	70
Tabel 3.6 Tabel Ongkir.....	70
Tabel 3.7 Tabel Pembayaran.....	70
Tabel 3.8 Tabel Pengiriman.....	71
Tabel 3.9 Tabel Admin.....	70
Tabel 4.1 Testing Menu Utama Sebelum Login.....	115
Tabel 4.2 Testing Menu Utama Setelah Login / Daftar.....	116
Tabel 4.3 Testing Perangkat.....	117

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen-elemen Sistem.....	10
Gambar 2.2 Komponen Sistem Informasi.....	13
Gambar 2.3 Ruang Lingkup E-Commerce.....	15
Gambar 3.0 Struktur Organisasi.....	27
Gambar 3.1 Use Case Diagram Aplikasi Android.....	40
Gambar 3.2 Activity Diagram Menu Kategori Aplikasi Pada Android.....	41
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Produk Pada Android.....	42
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Daftar (Signup) Pada Android.....	43
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Masuk (Login) Pada Android.....	44
Gambar 3.6 Activity Diagram Menu My Profile Pada Android.....	45
Gambar 3.7 Activity Diagram Menu Histori Pada Android.....	46
Gambar 3.8 Activity Diagram Menu Order Barang Pada Android.....	47
Gambar 3.9 Class Diagram Pada Aplikasi Android.....	48
Gambar 3.10 Sequence Diagram Menu Kategori Pada Android.....	49
Gambar 3.11 Sequence Diagram Menu Produk Pada Android.....	49
Gambar 3.12 Sequence Diagram Menu Daftar (Signup) Pada Android.....	50
Gambar 3.13 Sequence Diagram Menu Masuk (Login) Pada Android.....	51
Gambar 3.14 Sequence Diagram Menu My Profile Pada Android.....	51
Gambar 3.15 Sequence Diagram Menu Order Pada Android.....	52
Gambar 3.16 Sequence Diagram Menu Histori Pada Android.....	52
Gambar 3.17 Use Case Diagram (Webservice).....	53
Gambar 3.18 Activity Diagram Menu Login Pada Webservice.....	54
Gambar 3.19 Activity Diagram Menu Member Pada Webservice.....	55
Gambar 3.20 Activity Diagram Menu Produk Pada Webservice.....	56
Gambar 3.21 Activity Diagram Menu Kategori Barang Pada Webservice.....	57
Gambar 3.22 Activity Diagram Menu Transaksi Pada Webservice.....	58
Gambar 3.23 Activity Diagram Menu Wilayah Pada Webservice.....	59
Gambar 3.24 Activity Diagram Menu Histori Pada Webservice.....	60
Gambar 3.25 Activity Diagram Menu Admin Pada Webservice.....	61

Gambar 3.26 Class Diagram Pada Webservice.....	62
Gambar 3.27 Sequence Diagram Menu Login Pada Webservice	63
Gambar 3.28 Sequence Diagram Menu Member Pada Webservice	63
Gambar 3.29 Sequence Diagram Menu Produk Pada Webservice	64
Gambar 3.30 Sequence Diagram Menu Kategori Barang Pada Webservice..	64
Gambar 3.31 Sequence Diagram Menu Transaksi Pada Webservice	65
Gambar 3.32 Sequence Diagram Menu Wilayah Pada Webservice	65
Gambar 3.33 Sequence Diagram Menu Histori Pada Webservice	66
Gambar 3.34 Sequence Diagram Menu Admin Pada Webservice	66
Gambar 3.35 ERD (Entity Relationship Diagram)	67
Gambar 3.36 Relasi Antar Tabel.....	68
Gambar 3.37 Halaman Login Admin Pada Webservice	72
Gambar 3.38 Halaman Utama Admin Pada Webservice.....	73
Gambar 3.39 Halaman Data Member Pada Webservice.....	74
Gambar 3.40 Halaman Data Produk Pada Webservice.....	75
Gambar 3.41 Halaman Data Kategori Barang Pada Webservice.....	76
Gambar 3.42 Halaman Data Transaksi Pada Webservice.....	77
Gambar 3.43 Halaman Data Kota Pada Webservice	78
Gambar 3.44 Halaman Data Histori Pada Webservice	79
Gambar 3.45 Halaman Data Admin Pada Webservice	80
Gambar 3.46 Halaman Menu Utama Pada Android	81
Gambar 3.47 Halaman Detil Produk Sebelum Login Pada Android	82
Gambar 3.48 Halaman Login Dan Signup Pada Android.....	83
Gambar 3.49 Halaman Menu Signup Pada Android.....	84
Gambar 3.50 Halaman Menu login Pada Android.....	85
Gambar 3.51 Halaman Menu Utama Setelah Login Pada Android	86
Gambar 3.52 Halaman Menu Produk Kamera Pada Android.....	87
Gambar 3.53 Halaman Menu Produk Lensa Pada Android.....	88
Gambar 3.54 Halaman Menu Aksesoris Pada Android	89
Gambar 3.55 Halaman Menu Profil Toko Pada Android	90
Gambar 3.56 Halaman Menu My Profi Pada Android	91

Gambar 3.57 Halaman Cek Histori Pada Android.....	92
Gambar 3.58 Halaman Menu Status Pemesanan Pada Android	93
Gambar 3.59 Halaman Menu Detil Produk Pada Android	94
Gambar 3.60 Halaman Menu Pembayaran Pada Android	95
Gambar 3.61 Halaman Menu Pengiriman Pada Android.....	96
Gambar 3.62 Halaman Menu Invoice Pada Android	97
Gambar 4.1 Tabel Admin.....	98
Gambar 4.2 Tabel Detail Pemesanan	99
Gambar 4.3 Tabel Kategori.....	99
Gambar 4.4 Tabel Member	100
Gambar 4.5 Tabel Ongkir	100
Gambar 4.6 Tabel Pembayaran.....	101
Gambar 4.7 Tabel Pemesanan.....	102
Gambar 4.8 Tabel Pengiriman	102
Gambar 4.9 Tabel Produk	103
Gambar 4.10 Tabel Transfer	104
Gambar 4.11 Tampilan Project Pada IDE Eclipse	104
Gambar 4.12 Halaman Menu Utama Sebelum Login.....	105
Gambar 4.13 Kode Program Halaman Menu Utama sebelum log in	106
Gambar 4.14 Halaman Menu Login dan Signup	107
Gambar 4.15 Kode Program Menu Login dan Signup	108
Gambar 4.16 Halaman Menu Log In / Masuk	109
Gambar 4.17 Kode Program Menu Log In / Masuk	111
Gambar 4.18 Kode Program MenuNoLogin.java	112
Gambar 4.19 Kode program Menu.java.....	113
Gambar 4.20 Kode Program DetailProduk.java	114
Gambar 4.21 Tampilan Login Admin Pada Webserver.....	118
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Utama Admin	119
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Admin	119
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Member Pada Admin.....	120
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Kategori Pada Admin	121

Gambar 4.26 Tampilan Halaman Produk Pada Admin.....	122
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Pemesanan Pada Admin	122
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Pembayaran Pada Admin	123
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Pengiriman Pada Admin.....	124
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Transfer Pada Admin.....	125
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Ongkir Pada Admin.....	126
Gambar 4.31 Tampilan Menu Utama (sebelum login)	127
Gambar 4.32 Tampilan Menu Login / Masuk.....	128
Gambar 4.33 Tampilan Menu Sign Up / Daftar.....	129
Gambar 4.34 Tampilan Menu Login / Masuk.....	130
Gambar 4.35 Tampilan Menu Utama (setelah login).....	131
Gambar 4.36 Tampilan List Kamera.....	133
Gambar 4.37 Tampilan List Lensa.....	134
Gambar 4.38 Tampilan List Aksesoris.....	135
Gambar 4.39 Tampilan Informasi Profile Toko.....	136
Gambar 4.40 Tampilan Menu My Profile.....	137
Gambar 4.41 Membuka Lokasi File APK.....	139
Gambar 4.42 Halaman Permintaan Izin Penginstalan.....	140
Gambar 4.43 Halaman Proses Instalasi.....	141
Gambar 4.44 Halaman Aplikasi Sudah Terinstal.....	142

INTISARI

Toko Ray Digital Yogyakarta adalah badan usaha milik swasta yang bergerak dalam bidang perlengkapan peralatan kamera maupun kamera profesional seperti kamera DSLR, SLR, Mirrorless Kamera, Kamera Digital, dan perangkat tambahan seperti Tripod, Monopod, Lampu Flash, dll. Serta menyediakan juga kamera aksi seperti GoPro, Dji Phantom, Xiaomi, Sj-Cam, dll. Belum adanya media pemesanan yang menggunakan telephone seluler. Selama ini pemesanan oleh pelanggan Toko Ray Digital Yogyakarta masih memiliki berbagai kendala dan kendalanya seperti pihak pelanggan yang harus meluangkan waktu untuk datang ke Toko Ray Digital Yogyakarta untuk mengetahui harga kamera yang terkini, serta peralatan-peralatan kamera. Sehingga pihak pelanggan merasakan kerugian waktu dan biaya untuk transportasi. Sering kali pelanggan kecewa setelah sampai ditempat ternyata barang yang diinginkan tidak ada atau sudah laku terjual, sehingga pelanggan harus memperhatikan dan tahu kapan barang tersebut akan ada kembali. Untuk itu diharapkan informasinya mengenai barang yang dijual melalui aplikasi telephone seluler. Sehingga pelanggan dapat mengakses informasi kapanpun dan dimanapun tanpa harus membuang-buang waktu untuk datang ke Toko Ray Digital Yogyakarta dan memudahkan pelanggan untuk bertransaksi secara langsung dengan menggunakan telephone selulernya.

Tujuan penulisan dalam membuat skripsi ini adalah untuk merancang sebuah aplikasi berbasis android untuk pemesanan barang, sehingga pemesanan barang lebih efektif dan efisien bagi pelanggan yang menguntungkan tanpa harus membuang waktu. Informasi yang akan ditampilkan berupa uraian barang, jumlah barang, harga. Pengguna aplikasi ini dapat membeli kamera maupun alat-alat kamera yang dibutuhkan bagi pihak konsumen.

Metode penelitian yang digunakan yaitu SDLC. Implementasi aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Android SDK, Android Development Tools, dan IDE Eclipse. sedangkan bahasa pemrogramannya menggunakan program Java.

Kata Kunci : Android SDK, Android Development, Eclipse, Java

ABSTRACT

Ray Digital store Yogyakarta is a privately owned company engaged in the field of camera equipment and professional cameras such as DSLR cameras, SLRs, Mirrorless Cameras, Digital Cameras, and enhancements such as Tripod, Monopod, Flash Lights, etc. And also provides action cameras like GoPro, Dji Phantom, Xiaomi, Sj-Cam, etc. The absence of media ordering using cellular telephone. So far, subscribers orders by Ray Digital Store Yogyakarta still have various obstacles and obstacles such as the customers who have to take the time to come to Digital Store Yogyakarta Yogyakarta to find out the latest camera prices, and camera equipment. So that the customer feel the loss of time and cost for transportation. Often customers are disappointed after they get there apparently the desired goods are not there or already sold, so customers should pay attention and know when the goods will be back. For that expected information about the goods sold through mobile phone applications. So that customers can access information whenever and wherever without having to waste time to come to Yogyakarta Digital Ray Store and facilitate customers to transact directly by using mobile telephone..

The purpose of writing in this thesis is to compile an android based application for ordering goods, so ordering goods more effectively and efficiently for customers who do not need time. Information to be opened item description, quantity of goods, price. This application can buy camera and camera tools needed for the consumer.

The research method used is SDLC. Implementation of this application is made by using Android SDK, Android Development Tools, and IDE Eclipse. While the programming language using Java program.

Keywords : *Android SDK, Android Development, Eclipse, Java*

