

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan smartphone teknologi dalam bidang mobile yang berkembang secara pada tahun 2000 sampai sekarang yang masih terus berkembang seiring kemajuan teknologi. Sistem oprasi di smartphone beberapa diantaranya adalah Blackberry, ios, Windows phone, serta Android. Sistem oprasi android merupakan sistem oprasi yang dikembangkan awalnya oleh Android, Inc., dengan dukungan financial dari Google, yang kemudian membelinya pada tahun 2005. Dengan platform yang disediakan semuanya open source dan free, akan tetapi fitur android tidak kalah dengan sistem oprasi smartphone lainnya.

Toko Ray Digital Jogja merupakan perusahaan yang melayani penjualan kamera dan perlengkapan kamera dengan rata-rata transaksi lebih dari 40transaksi perharinya, sehingga untuk melebarkan penjualan ke online selama ini masih menggunakan web penjualan online gratis yang ada seperti tokopedia.com, bukalapak.com, kaskus, dan lain-lain. Akan tetapi penggunaan web penjualan online gratis tersebut memiliki kendala dalam merekap data dengan pembukuan yang ada di toko Ray Digital Jogja memerlukan waktu yang kurang lebih 1 minggu untuk melakukan sinkronisasi data stok dengan data penjualan dari masing-masing website sehingga untuk kualitas informasi stok yang ada kurang valid jika stoknya belum dilakukan pengecekan ulang

secara manual. Kelemahan berikutnya yaitu ketika konsumen ingin membeli barang yang ada di toko Ray Digital Jogja sehingga akan membuang-buang waktu bagi konsumen yang memiliki kesibukan lain dan sangat tidak efisien.

Dari permasalahan diatas maka diperlukan sebuah aplikasi yang dapat melakukan pendataan stok barang di Toko Ray Digital Jogja dan otomatis berkurang ketika barang tersebut keluar atau sudah laku dijual dengan konsumen ataupun ketika barang tersebut bertambah stoknya maka aplikasi tersebut dapat meng-update stoknya serta dapat melakukan transaksi pembelian oleh konsumen tanpa harus datang ke Toko Ray Digital Jogja. Oleh karena itu dilakukan penelitian dengan judul Aplikasi Pembelian Kamera dan Peralatan Kamera Berbasis Android di Toko Ray Digital Jogja.

1.2. Rumusan Masalah

Bagaimana membuat Aplikasi Pembelian Kamera Dan Perlengkapan Kamera Berbasis Android Pada Toko Ray Digital Jogja dengan menggunakan Android SDK, Android Development Tools, dan IDE - Eclipse. Serta menggunakan bahasa pemograman Java ?

1.3. Batasan Masalah

Agar dalam perancangan Aplikasi Pembelian Kamera dan Perlengkapan Kamera Berbasis Android ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan, maka permasalahan yang dibatasi sebagai berikut :

1. Pembayaran dilakukan secara manual ke ATM (*Auto Teller Machine*),

2. Konfirmasi pembayaran dilakukan secara manual dengan mengklik tombol konfirmasi di aplikasi,
3. Pendataan pengiriman barang dilakukan secara manual dengan mengirimkan nomor resi ke email pembeli.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang akan penulis kaji maka penelitian ini bertujuan untuk :

- a. Merancang dan membuat Aplikasi Pembelian Kamera Dan Perlengkapan Kamera Berbasis Android.
- b. Menerapkan Aplikasi Pembelian Kamera Dan Perlengkapan Kamera Berbasis Android yang akan terkoneksi dengan database yang memudahkan admin untuk memperbarui harga maupun barang baru.

1.5. Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi ini adalah dengan metode *SDLC (System Development Life Cycle)* atau sering juga disebut sebagai *water fall method* dengan tahapan antara lain :

1. Analisis.
Analisis adalah penyelidikan terhadap suatu peristiwa untuk mengetahui keadaan yang sebenarnya,
2. Spesifikasi.

Spesifikasi adalah perincian jenis dan level komponen yang akan di pakai,

3. Perancangan Sistem.

Perancangan sistem adalah merancang atau mendesain suatu sistem yang baik, yang isinya adalah langkah-langkah oprasi dalam proses pengolahan data dan prosedur untuk mendukung oprasi sistem,

4. Pengembangan Sistem.

Pengembangan sistem adalah penyusunan suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah ada,

5. Testing dan Implementasi Sistem.

Testing dan Implementasi Sistem adalah melakukan pengujian terhadap sistem informasi / program aplikasi sebelum menggunakan aplikasi tersebut,

6. Pemeliharaan.

1.6. Sistematika Penulisan

Skripsi ini terdiri dari lima bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum isi skripsi yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang menjadi landasan dan mendasari penelitian yang mendukung penyusunan skripsi sesuai dengan judul yang diambil.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan membahas tentang analisi dan perancangan perangkat lunak, perancangan database, perancangan antar muka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang akan di bangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Gambaran antarmuka aplikasi yang dibangun beserta pembahasan aplikasi yang akan dibuat dan cara menggunakan aplikasi ini.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dari bab I sampai dengan bab IV dan saran yang penulis ajukan.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang buku yang menjadi sumber referensi penulis dalam penulisan skripsi.

LAMPIRAN