

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada proses pengembangan aplikasi Findply dalam penelitian ini, dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi Findply dilakukan dengan beberapa tahapan, diantaranya pengumpulan data menggunakan kuesioner dengan studi kasus mahasiswa di UKM AMO AMIKOM Yogyakarta, analisis data kuesioner, perancangan sistem, pengembangan aplikasi, *testing* dan implementasi.
2. Aplikasi Findply telah dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan fungsional dan batasan masalah yang diterapkan.
3. Pengembangan aplikasi ini mengalami kendala pada proses implementasi aplikasi dimana dari 13 responden (data primer), hanya terdapat 5 responden yang eligibel terkait dengan *device compatibility*. 1 dari 13 responden memiliki *handphone* Android dengan versi di bawah Lollipop (5.x), 5 dari 13 responden memiliki *hanphone* iPhone, 2 dari 13 responden tidak memberi respon pengisian kuesioner. Hal ini menyebabkan hasil dari implementasi aplikasi ini kurang optimal.

4. Berdasarkan hasil kuesioner pada *satisfaction question*, sebanyak 80% responden menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi Findply dapat memudahkan pencarian musisi dan band serta dapat memudahkan komunikasi antar musisi. Sedangkan 60% dari responden menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi Findply dapat mengembangkan minat dan bakat bermusik.
5. Berdasarkan hasil uji hipotesis yang dilakukan pada 13 responden (AMO) menggunakan analisis regresi linier berganda, diperoleh faktor yang paling berpengaruh terhadap variabel minat bermusik (internal dan eksternal) adalah faktor kepercayaan dengan nilai koefisien 1.392 poin.
6. Nilai signifikansi variabel independen kepercayaan dan kemudahan memiliki nilai lebih kecil dari 0.05, yang berarti bahwa pernyataan kedua variabel independen tersebut mempengaruhi minat bermusik (variabel dependen) dapat diterima.
7. Aplikasi Findply sudah tersedia di Google Playstore dan dapat digunakan secara publik dalam versi Beta.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengujian dan implementasi aplikasi pada pengembangan aplikasi Findply, maka diperoleh beberapa saran untuk pengembangan sistem ke depan sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur verifikasi dan edit *email* untuk mencegah kesalahan input pada saat registrasi awal.

2. Penyebaran aplikasi diperluas agar memperbanyak jaringan pertemanan musisi.
3. Menambahkan fitur *event* sebagai informasi/berita yang dapat bermanfaat bagi musisi.
4. Menambahkan fitur *filtering* yang dapat mem-*filter* pengguna aplikasi adalah benar-benar musisi atau tidak untuk dapat meningkatkan kepercayaan pada penggunaan aplikasi oleh *user* baru.
5. Menambahkan fitur *timeline user generated content* agar dapat meningkatkan aktivitas pengguna.
6. Meningkatkan target *user* pada aplikasi bukan hanya terbatas pada *group band*, namun juga pada *group* musik lainnya seperti paduan suara dan *orchestra*.

