

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya hingga akhir aplikasi “Pengenalan Budaya dan Lagu Daerah di Indonesia Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android” maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi Pengenalan Budaya dan Lagu Daerah di Indonesia sebagai media pembelajaran berbasis android dengan metode analisis, perancangan sebagai berikut :
 - a. Analisis aplikasi menggunakan analisis sistem, swot, kebutuhan dan kelayakan.
 - b. Perancangan aplikasi menggunakan metode UML(*Unified Modeling Language*) dan *use case*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram*.
 - c. Perancangan antarmuka yang dibuat meliputi tampilan splash screen, pretest, menu utama, menu budaya, menu lagu daerah, menu latihan, dan menu tentang.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya sebagai berikut :

1. Penambahan Lagu-lagu daerah yang ada di Indonesia sehingga tidak hanya satu lagu setiap daerah.
2. Aplikasi dapat ditambah dengan video sehingga aplikasi menjadi lebih menarik bagi pengguna.
3. Untuk perkembangan selanjutnya diharapkan aplikasi pengenalan budaya dan lagu daerah ini dapat ditambahkan beberpa fitur seperti pencarian, share agar memudahkan pengguna dalam pencarian dan membagikan ke sosial media.

