

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian penjelasan keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya yang telah dilakukan dalam “Pengembangan Game Tebak Lagu Daerah berbasis Android” maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *game* ini menggunakan *Adobe Flash CS6* dan menggunakan pemrograman bahasa *Action Script 3*, *Adobe Flash CS6* mendukung pembuatan aplikasi atau *game* berbasis Android dan Ios.
2. Aplikasi *game* ini menggunakan tampilan-tampilan menu dan tombol yang sederhana dan menarik.
3. Berdasarkan hasil pengujian pada beberapa *device operating system*, *game* ini dapat dimainkan dengan menggunakan *operating system* Android versi 4.4 (*KitKat*).

#### **5.2 Saran**

Untuk mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi *game* “Tebak Lagu Daerah berbasis Android” adapun saran-saran yaitu:

1. Membuat desain *game* yang lebih menarik.

2. Menambahkan jumlah level, sehingga permainan menjadi lebih variatif dan menambah tantangan dalam permainan.
3. Game “Tebak Lagu Daerah berbasis Android” ini hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan kedepannya semoga aplikasi *game* ini dapat dimainkan secara *multi player*.

