

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang pesat dan untuk menghadapi persaingan bisnis yang terjadi saat ini, dibutuhkan sebuah teknologi komputer. Kemajuan teknologi komputer dapat mempermudah penyediaan informasi sehingga segala permasalahan yang menyangkut tentang penyediaan informasi dapat diselesaikan secara terkomputerisasi.

Koperasi Minggu Kliwon merupakan koperasi yang didirikan pada awal tahun 2007 yang terletak di Desa Jongkangan, Kalasan, Sleman. Koperasi adalah satu badan usaha yang mempunyai peran dalam perekonomian Indonesia. Dalam rangka mewujudkan demokrasi ekonomi koperasi harus dapat berkembang menjadi lembaga ekonomi rakyat yang mandiri yang pertumbuhannya berakar dari dalam masyarakat.

Dalam kegiatan koperasi simpan pinjam minggu kliwon tersebut masih menggunakan cara manual yaitu proses terjadinya transaksi pembayaran maupun angsuran anggota menggunakan buku besar dan juga proses pelaporan dalam jumlah besar memungkinkan terjadinya kesalahan pencatatan dan hilangnya data yang diolah. Untuk

mempermudah proses pengolahan data anggota, transaksi peminjaman, transaksi angsuran dan membuat berbagai laporan yang dilakukan komputerisasi. Yang mana sistem ini nantinya dapat membantu pihak koperasi dalam melaksanakan proses transaksi yang ada pada koperasi tersebut.

Berdasarkan masalah-masalah diatas maka penulis mengangkat judul **“Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam pada Koperasi Minggu Kliwon Kalasan”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat diambil suatu rumusan masalah yang menjadi pokok pembahasan yaitu:

Bagaimana membangun sistem komputerisasi data simpan pinjam menjadi Koperasi Simpan Pinjam Minggu Kliwon?.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan Latar belakang diatas penelitian ini memiliki batasan masalah yang mencakup:

1. Informasi yang di sediakan hanya tentang Koperasi Simpan Pinjam Minggu Kliwon.
2. Menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic, tools atau software yang digunakan adalah Microsoft Visual Basic 6.0, sistem database yang digunakan My SQL dan untuk laporannya menggunakan cristal report.

3. Data yang diolah meliputi: data anggota, data simpanan, data pinjaman, data angsuran dan data detail.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Menganalisa dan merancang sistem informasi simpan pinjam koperasi minggu kliwon yang dapat membantu mempermudah dan mempercepat proses pendataan anggota, simpanan, pinjaman, penarikan dan angsuran.
2. Menghasilkan Sistem Informasi Simpan Pinjam pada Koperasi Minggu Kliwon.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai penulis dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Mahasiswa
 - Menambah pengetahuan tentang pemograman Visual Basic dengan basis data My SQL.
2. Bagi Koperasi
 - a. Memberikan kemudahan bagi koperasi untuk mendata keanggotaan dan proses kegiatan dalam koperasi.
 - b. Mendukung penyediaan informasi yang cepat dan akurat mengenai sistem simpan pinjam.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode yang dilakukan untuk perancangan pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

a. Metode Persiapan

Dalam tahap ini terdiri dari proses pengajuan proposal penelitian serta izin penelitian.

b. Metode Pengumpulan data

Pengumpulan data terdiri dari :

- Konsultasi langsung dan wawancara kepada pihak yang ahli dalam bidang tersebut. Dalam hal ini adalah Dosen pembimbing, pihak Koperasi Simpan Pinjam Minggu Kliwon, serta pihak yang terkait dengan sistem ini.
- Observasi mengenai obyek penelitian untuk mengumpulkan data seakuratnya.

c. Metode Pusaka

Dalam tahap ini penulis mencari dan mengumpulkan referensi serta dasar teori yang diperlukan untuk merancang dan menyelesaikan pembuatan sistem dengan mengambil dari berbagai sumber yang berhubungan dengan penelitian.

d. Metode Pengembangan system

Pada bagian ini terdiri dari tahap:

1. Perencanaan

Pada tahap ini mengapa perancangan aplikasi ini harus dibuat di Koperasi Simpan Pinjam Minggu Kliwon.

2. Analisis

Setelah melakukan analisis terhadap sistem yang ada. Sehingga dapat diketahui apakah sistem yang sedang berjalan saat ini memiliki masalah atau tidak. Sedangkan hasil analisis ini digunakan sebagai dasar untuk perancangan sistem yang baru.

3. Perancangan

Menjelaskan tentang bagaimana sistem dirancang untuk mempermudah dan memenuhi kebutuhan user, serta fitur yang diinginkan secara rinci.

4. Implementasi

Implementasi system ini juga merupakan proses mengganti atau meninggalkan sistem yang lama dengan menggantikan system yang baru.

5. Pengujian system

Pengujian system ini dilakukan dengan proses input data yang diperoleh, jika masih terjadi kesalahan pada system, maka di lakukan proses pemeriksaan kembali, sehingga menghasilkan perancangan system yang maksimal.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran yang komprehensif dan mudah dimengerti mengenai isi penulisan skripsi ini secara umum, maka dapat dilihat dari sistematika penulisan skripsi ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini yang berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang terkait dengan permasalahan yang di ambil.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis yang dilakukan dalam proses perancangan dan pembuatan Aplikasi pada Koperasi Simpan Pinjam Minggu Kliwon.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan, serta proses pengujian tentang aplikasi yang dibuat apakah sudah benar.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan, saran, dan kekurangan, yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan pembuatan program aplikasi selanjutnya.