

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pembuatan media pembelajaran interaktif materi proses peredaran darah pada manusia dibuat melalui beberapa tahapan mulai dari perancangan, analisis kebutuhan, dan sistem pengujian aplikasi. Berikut dapat diambil kesimpulan dari aplikasi pembelajaran ini :

1. Pembuatan media pembelajaran materi proses peredaran darah pada manusia dibuat dengan melakukan beberapa tahapan diantaranya dengan metode pengumpulan data, merancang konsep aplikasi, merancang naskah, merancang isi serta merancang grafik. Metode pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan secara langsung ke SD N Sendowo III Gunungkidul serta melakukan wawancara langsung dengan Ibu Sarjuni, S.Pd, M.Pd selaku Kepala Sekolah.
2. Media pembelajaran interaktif materi proses peredaran darah berdasar uji kuisioner terhadap 10 responden dengan faktor Informasi 86%, 20 responden untuk Faktor Tampilan 87,5% dan 10 Responden untuk faktor Interaktifitas 87%. Berdasarkan tabel presentase nilai pada tabel 5.1 menunjukkan ketiga kategori tersebut memperoleh predikat "Sangat Baik" pada media pembelajaran interaktif proses peredaran darah. Berikut tabel presentase nilainya :

Tabel 5.1 Tabel Presentase Nilai

Jawaban	Keterangan
0% - 19,99%	Sangat (Tidak Setuju, Buruk atau Kurang Sekali)
20% - 39,99%	Tidak Setuju atau Kurang Baik
40% - 59,99%	Cukup atau Netral
60% - 79,99%	Setuju, Baik atau Suka
80% - 100%	Sangat (Setuju, Baik, Suka)

3. Hasil wawancara terhadap para responden perihal informasi yang disajikan pada media pembelajaran ini sangat layak digunakan sebagai media pelengkap pembelajaran materi proses peredaran darah pada manusia.
4. *Black Box Testing* merupakan pengujian dengan menjalankan unit/modul dan dilakukan pengamatan. Hasil dari pengujian dan pengamatan tersebut diperoleh tombol-tombol yang terdapat di media pembelajaran interaktif sudah berjalan sesuai dengan fungsi masing-masing dan sesuai dengan yang diharapkan oleh penulis maupun pengguna aplikasi.
5. Pada *White Box Testing* terdapat *script* yang *error* pada tombol validasi keluar "tidak" karena masuk pada *scene* "about". Namun kesalahan itu sudah penulis perbaiki dan tidak ada lagi *script* yang *error*.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik antara lain :

1. Mengembangkan aplikasi dengan menambahkan lebih banyak animasi pada setiap penjelasan organ yang berperan pada proses peredaran darah.

2. Menambahkan animasi materi pola menjaga kesehatan alat peredaran darah pada manusia.
3. Mengembangkan aplikasi dengan menambahkan Bahasa Inggris dari media pembelajaran interaktif proses peredaran darah pada manusia.
4. Menambahkan lebih banyak referensi soal latihan untuk siswa.
5. Menambahkan kunci jawaban pada soal latihan.

