

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada jaman modern ini perkembangan mobile phone tidak hanya difungsikan sebagai alat komunikasi suara atau pesan saja. Seiring perkembangan jaman, mobile phone maupun smartphone sudah menyediakan perangkat Global Positioning System (GPS).

GPS adalah sistem navigasi berbasis satelit yang memberikan informasi koordinat posisi, kecepatan waktu kepada semua pengguna seluruh dunia. GPS sering digunakan untuk membantu memberikan informasi mengenai lokasi suatu tempat, dengan adanya bantuan dari GPS maka akan dengan mudah menentukan lokasi tempatnya berada.

Yogyakarta khususnya terdapat banyak SPBU (Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum) yang seharusnya masyarakat luar tahu lokasinya sehingga dapat memanfaatkannya. Disamping itu SPBU mempunyai fasilitas masing-masing. Akan lebih mudah jika ada aplikasi yang dapat memberikan peta lokasi SPBU yang ada di Yogyakarta, menunjukkan arah, dan memberi informasi fasilitas SPBU.

Hal ini yang menjadi latar belakang dalam melakukan penelitian yang disajikan dalam skripsi yang berjudul "PERANCANGAN APLIKASI PENCARI LOKASI SPBU BERBASIS ANDROID".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah bagaimana menghasilkan suatu aplikasi mobile yang dapat mengetahui dan menampilkan posisi user dengan lokasi posisi SPBU terdekat.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah, cakupan masalah tidak begitu meluas, maka penulis membatasi yang akan dibahas. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat menunjukkan lokasi SPBU, menunjukkan arah, dan mengetahui SPBU yang berada di posisi kita saat itu.
2. Aplikasi bersifat online.
3. Aplikasi berfokus pada lokasi SPBU dan dapat memberi informasi fasilitas SPBU.
4. Aplikasi terintegrasi GoogleMap.
5. Tidak membahas security.
6. Aplikasi ini dibuat kerjasama dengan Pertamina.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Membangun aplikasi location based service untuk pencarian lokasi SPBU.
2. Mengimplementasikan aplikasi tersebut di perangkat berbasis Android.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat dari penelitian yang telah dikerjakan bagi peneliti :
 - a. Sebagai syarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan Sistem Informasi UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).
 - b. Penerapan ilmu yang telah dipelajari selama masa studi.
 - c. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti partisipasi dalam pengembangan teknologi.
2. Manfaat bagi masyarakat umum :
 - a. Sebagai sarana untuk dapat mengetahui dan menampilkan posisi user dengan lokasi SPBU terdekat.
 - b. Memberi informasi tentang detail SPBU dan fasilitas SPBU.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode ini untuk membantu menyelesaikan penyusunan laporan skripsi ini, maka dalam menganalisa penulis menggunakan metode penelitian sebagai berikut :

- a. Observasi.
- b. Studi Pustaka (Literatur).
- c. Pengembangan Sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pemahaman terhadap skripsi ini, penulis menyusun sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, tujuan dan manfaat penulisan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang urutan teoritis yang digunakan sebagai dasar teori yang mendukung penelitian dalam penulisan skripsi ini, meliputi konsep dasar sistem informasi, mengetahui elemen – elemen apa saja yang ada di dalam aplikasi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem informasi yang akan digunakan yaitu : PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficient, Service). Analisis kelayakan meliputi kelayakan teknologi, hukum, ekonomi, dan kelayakan operasional. Kemudian rancangan sistem secara umum mulai dari perancangan diagram uml, rancangan database, rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dengan user.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil dan pembahasan aplikasi, bertujuan untuk pengujian terhadap aplikasi apakah sudah berjalan atau belum. Implementasi data base, implementasi interface beserta kode program, pengujian dengan menggunakan black-box dan white-box testing terhadap aplikasi tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari penulisan skripsi ini.

