

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Tujuan utama didirikannya suatu perpustakaan adalah sebagai tempat koleksi suatu bahan tertulis atau cetak serta elektronik atau grafis seperti film, slide, piringan hitam. Seiring dengan perkembangan jaman, didirikannya perpustakaan selain mempertimbangkan fungsi utama sebagai tempat pengarsipan dokumen, juga mempertimbangkan kebutuhan dan tujuan pelayanan yang akan diberikan kepada anggotanya. Pelayanan yang ada di perpustakaan nasional lebih kompleks bila dibandingkan dengan perpustakaan di sekolah dasar atau perpustakaan pribadi. Perbedaan ini yang menjadi dasar perlunya pengembangan perpustakaan berbasis web. Banyaknya koleksi buku perlu juga diimbangi dengan peningkatan kecepatan dan kebenaran terhadap mekanisme pelayanan kepada anggota dalam proses pelayanan peminjaman atau pengembalian buku. Pelayanan dikatakan baik apabila dapat dilakukan dengan cepat, tepat waktu dan benar [1].

Perpustakaan yang mengandalkan pelayanan konvensional (pelayanan dengan pencatatan manual) akan berdampak pada lamanya waktu terlayani dari setiap anggota yang akan meminjam maupun mengembalikan buku. Kondisi ini akan berdampak pada kelesuan atau penurunan gairah peminjaman buku, ditambah lagi dengan adanya *human error* dari petugas perpustakaan sehingga berdampak pada kekeliruan pencatatan manual.

Permasalahan lain yang muncul adalah, seiring dengan bertambahnya koleksi buku baru hasil hibah, sumbangan alumni maupun pembelian buku

pelajaran oleh sekolah itu sendiri, maka sekolah harus menyediakan penambahan ruang perpustakaan sebagai tempat menyimpan, menata, dan tempat untuk ruang baca di tempat.

Seiring dengan kemajuan di bidang teknologi informasi yang begitu pesat, teknologi dapat digunakan untuk membantu, memudahkan manusia dalam merancang sistem kerja. Pemanfaatan informasi teknologi (IT) berbasis *web* berdampak pada perbaikan pengelolaan perpustakaan dan memberikan pelaporan sesuai dengan keinginan manajemen. Kesalahan manusia yang diakibatkan oleh penurunan ketelitian dalam pencatatan peminjaman atau pengembalian buku di perpustakaan dapat di minimalisir, serta anggota atau siswa menjadi lebih puas terhadap pelayanan yang diberikan oleh petugas perpustakaan. Pemanfaat teknologi modern dapat memperbaiki kinerja perpustakaan dan meningkatkan kepuasan penggunaannya [2].

Selain dapat meningkatkan kinerja pengelola perpustakaan (admin perpustakaan) dan kepuasan kepada pengguna (anggota perpustakaan) dengan adanya penggunaan IT berbasis *web* ini juga akan memudahkan pimpinan perpustakaan untuk memperoleh data jenis dan jumlah buku, kondisi buku, *history* peminjam, jumlah anggota yang kemudian dapat digunakan sebagai dasar pelaporan aset buku yang dimiliki oleh sekolah di tiap akhir periode dan *history* peminjaman buku.

Perpustakaan yang ada di Sekolah Dasar Piyungan - Bantul, saat ini sistem pengelolaannya menggunakan cara konvensional yakni pendataan atau pencatatan buku, mekanisme peminjaman maupun pengembalian buku masih menggunakan 100% pencatatan secara langsung. Tidak ada petugas khusus yang

ditunjuk dan diberi tugas khusus untuk melayani atau sebagai admin perpustakaan, sehingga pekerjaan atas pelayanan peminjaman dan pengembalian buku dibebankan oleh salah satu guru kelas, itupun dikerjakan sewaktu jam kosong atau tidak ada jadwal mengajar dikelas, sehingga berdampak pada tidak konsistensi jam buka ruang perpustakaan sekolah.

Setiap sekolah yang menerapkan kurikulum 2013 (K-13), sebagai program yang dicanangkan oleh menteri pendidikan dan kebudayaan, maka sebagai dampaknya sekolah menerima hibah buku dari pemerintah. Kondisi ini menjadi beban tambahan dari pihak sekolah dasar, karena pendataan buku dikerjakan secara konvensional. Walaupun pemberian hibah buku yang diberikan pada jenjang kelas I s/d VI, namun sasaran buku yang dapat dipinjamkan secara langsung oleh siswa adalah buku untuk kelas IV s/d VI). Kondisi ini menjadi dasar perubahan pengelolaan dari metode konvensional berubah menjadi berbasis website dengan aplikasi sesuai dengan permintaan pihak sekolah. Aplikasi *web* adalah suatu aplikasi yang dapat membentuk halaman-halaman web berdasarkan permintaan pemakai [3]. Penyajian yang baik dan *website* yang dinamis merupakan aset yang sangat tinggi bagi *user* untuk menambah informasi [4].

Berdasarkan uraian diatas, pada penelitian ini mengambil judul "***Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di Sekolah Dasar (SD) Piyungan-Bantul berbasis Web.*** Tujuan dari penelitian ini di harapkan dapat memberikan kemudahan a) Admin perpustakaan dalam pendataan buku, pelayanan dalam mekanisme peminjaman dan pengembalian buku, pendataan anggota, *tracking* buku dipinjam dan peminjam b) Kepala perpustakaan dapat sebagai dasar pelaporan aset buku yang dimiliki oleh sekolah di tiap akhir

periode dan histori peminjaman buku, Membuat dan mengubah *username* c) bagi anggota perpustakaan dapat memudahkan dalam pencarian buku, pemesanan (*reservasi*) peminjaman buku.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, diambil suatu rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana menganalisis dan merancang Sistem Informasi Perpustakaan SD Piyungan – Bantul Berbasis Web.

### 1.3 Batas Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, agar penelitian ini lebih memfokuskan pada arah yang diharapkan, batasan-batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Pengaksesan sistem informasi berbasis web ini menggunakan jaringan lokal.
2. Penyimpanan *database* berada di dalam *Personal Computer* (PC) terpusat di satu unit.
3. Admin perpustakaan mendapatkan *username* untuk : pendataan buku, pelayanan dalam mekanisme peminjaman dan pengembalian buku, pendataan anggota, *tracking* buku dipinjam dan peminjam
4. Kepala perpustakaan mendapatkan *username* untuk : melihat grafik buku jenis buku yang dipinjam, jumlah ketersediaan buku dan kondisi, jumlah keseluruhan aset buku dalam rupiah (taksiran), membuat dan mengubah *username*.
5. Anggota perpustakaan mendapatkan *username* untuk : pencarian buku, pemesanan (*reservasi*) peminjaman buku.

6. Koleksi buku yang diinput berjumlah 50 buku bacaan monograf yang terdiri dari buku cerita, buku refrensi, buku ajar, majalah/surat kabar.
7. Total jumlah anggota yang diinput sebanyak 30 orang, terdiri dari masing-masing kelas IV, V, VI berjumlah 10 orang.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi perpustakaan berbasis web memiliki tujuan diantaranya :

1. Memperoleh sebuah rancangan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* di sekolah dasar (SD) Piyungan-Bantul.
2. Memperoleh beberapa fitur yang dapat ditampilkan untuk optimalisasi penggunaan *website*.
3. Diperoleh 3 (tiga) pengguna atau *user* yang mendapatkan *password* yaitu : admin perpustakaan, kepala perpustakaan dan anggota perpustakaan.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang diharapkan adalah mempunyai guna dan manfaat bagi para pembaca pada umumnya diantaranya adalah :

1. Bagi Peneliti

Dengan penelitian ini, peneliti memperoleh tambahan pemahaman ilmu tentang analisis dan perancangan berbasis *website* khususnya mengambil studi kasus di sekolah dasar yang mempunyai karakteristik buku secara khusus.

## 2. Bagi Sekolah

### a. Kepala Perpustakaan

Dengan menggunakan sistem ini dapat melihat kondisi buku, aset buku, grafik jenis buku yang dipinjam secara periode sebagai dasar pembuatan laporan.

### b. Petugas Perpustakaan

Dengan menggunakan sistem ini petugas perpustakaan dapat mendata buku, melakukan mekanisme peminjaman dan pengembalian buku, pendataan anggota, *tracking* buku dipinjam dan peminjam.

### c. Siswa

Dengan sistem ini siswa dapat melakukan pencarian buku, pemesanan (*reservasi*) peminjaman buku.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan penulis pada pembuatan skripsi yang berjudul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SD Piyungan – Bantul Berbasis Web” adalah sebagai berikut :

### 1. Pengumpulan data

Teknik pengumpulan data disini adalah cara-cara yang ditempuh dan alat-alat yang digunakan oleh peneliti dalam mengumpulkan datanya [5] yakni dengan pengamatan langsung pada perpustakaan serta wawancara pada petugas perpustakaan.

## 2. Analisis

Pada bagian ini dijelaskan tentang teknik analisis data yang akan digunakan oleh peneliti beserta alasannya. Tentunya alasan ini selalu dikaitkan dengan sifat penelitian, tujuan penelitian, sifat data, dan yang tidak kurang penting adalah dikaitkan dengan kemampuan peneliti, baik kemampuan akademis, keuangan maupun waktu yang tersedia baginya [5]. Hal ini peneliti menggunakan analisis SWOT (*Strengths, Weaknesses, Opportunities, dan Threats*) kekuatan, kelemahan, peluang dan ancaman.

## 3. Desain dan Implementasi

Pada tahap ini menjelaskan akan sebuah tampilan serta perancangan atas sebuah sistem informasi agar lebih mudah dalam pengoprasian serta bergunanya dalam penerapan pada suatu obyek. Peneliti menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dalam merancang (desain) bangun aplikasinya.

## 4. Uji Coba Sistem

Setelah adanya hasil jadi dari sebuah sistem informasi disini akan dilaksanan pengujian dan analisis obyek tersebut untuk mengetahui kelayakan atas suatu sistem tersebut dan apa yang dapat dikembangkan selanjutnya.

### 1.7 Sistem Penulisan

Sistematika dalam penyusunan skripsi ini dibuat dalam 5 bab dimana setiap babnya berisi sebuah penjelasan yang mendiskripsikan hal-hal yang berkaitan dengan "analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis *web*". Adapun sistematika adalah sebagai berikut

**BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas tentang latar belakang dalam memilih topik yang dibahas ini, ruang lingkup dalam pembahasan, tujuan yang akan didapatkan, metode penelitian yang digunakan dalam mengembangkan topik dan juga sistematika dalam penulisan skripsi ini.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini membahas tentang beberapa topik yang menjadi dasar bagi penulis untuk membuat skripsi ini. Teori umum yang digunakan meliputi : teori pembelajaran, teori praktek, teori penggunaan.

**BAB III : ANALISIS DAN PERCANGAN**

Dalam bab ini akan diuraikan berupa penjelasan tentang hal-hal yang berhubungan dengan analisis sistem. Penjelasan tersebut meliputi analisis kelemahan, analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan. Selain itu, dalam bab ini juga akan membahas tentang perancangan dari sistem informasi meliputi perancangan konsep, merancang isi dan perancangan grafis.

**BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan tentang implementasi dan pembahasan yang berkaitan dengan sistem yang telah dibangun. Sistem itu meliputi : memproduksi sistem, pengujian sistem, penggunaan sistem, pemeliharaan sistem dan implementasi sistem.

**BAB V : PENUTUP**

Bab yang terakhir ini membahas tentang kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan sistem informasi. Serta bab ini berisi tentang saran



yang berguna baik bagi penulis lainnya atau pengembang berikutnya untuk mengembangkan sistem informasi berbasis *web*.

