

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Informasi berbasis digital saat ini telah berkembang dengan sangat pesat di seluruh dunia. Banyak perusahaan - perusahaan besar maupun instansi pemerintahan yang sudah memanfaatkan informasi berbasis digital ini karena lebih efektif dan juga menghemat waktu dan tenaga.

Belum adanya wadah bagi DPRD Indramayu sebagai unsur penyelenggara pemerintahan daerah untuk mensosialisasikan peraturan daerah yang ada kepada masyarakat agar dapat terdokumentasi secara digitalisasi menjadi masalah tersendiri bagi DPRD Indramayu.

Aplikasi yang dikembangkan oleh Software Development khusus mahasiswa magang yaitu Aplikasi Elektronik Peraturan Daerah (e-Perda) Indramayu merupakan Aplikasi Sistem Informasi Peraturan Daerah berbasis website yang bertujuan untuk memudahkan DPRD Indramayu dalam merancang produk hukum daerah mulai dari pengajuan draft, pembahasan berkala, hingga persetujuan.

Produk Hukum Daerah adalah produk hukum berbentuk peraturan meliputi Perda, Perkada, Peraturan DPRD dan berbentuk keputusan meliputi Keputusan Kepala Daerah, Keputusan DPRD, Keputusan Pimpinan DPRD dan Keputusan Badan Kehormatan DPRD. Pembentukan Perda adalah pembuatan peraturan perundang-undangan daerah yang mencakup tahapan perencanaan, penyusunan, pembahasan, penetapan, pengundangan, dan penyebarluasan.

Aplikasi peraturan daerah (perda) Indramayu berbasis elektronik atau disebut e-Perda Indramayu yang dapat menghasilkan regulasi daerah berkualitas. Melalui e-Perda, DPRD Indramayu membuka ruang publik untuk mengkritisi setiap kebijakan penyelenggaraan pemerintahan daerah dengan ditetapkan, diundangkan dan diimplementasikannya peraturan daerah dimaksud, serta mewujudkan transparansi dalam setiap kebijakan pemerintahan daerah.

Aplikasi Elektronik Peraturan Daerah (e-Perda) Indramayu akan menjadi wadah bagi DPRD Indramayu sebagai unsur penyelenggara pemerintah daerah dan masyarakat publik untuk bertukar pikiran, ide dan gagasan untuk kemajuan daerah Indramayu. Segala aspirasi yang terdiri dari percakapan, aduan, ide, dan gagasan akan terdokumentasi secara rapi dalam Aplikasi e-Perda Indramayu.

Pengadaan Aplikasi Elektronik Peraturan Daerah (e-Perda) Indramayu akan mendukung terciptanya produk hukum daerah yang berkualitas, akuntabel, transparan, aspiratif, komunikatif, efisien, dan efektif.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan di atas dapat dirumuskan sebuah masalah, yaitu : “Bagaimana cara membangun sebuah sistem aplikasi berbasis website sebagai wadah bagi penyelenggara pemerintahan daerah Indramayu dan masyarakat untuk saling bertukar pikiran, ide dan gagasan untuk mengkritisi setiap kebijakan penyelenggaraan pemerintahan daerah demi kemajuan pemerintahan daerah Indramayu.”

1.3 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini adalah terbangunnya aplikasi e-Perda Indramayu sebagai basis data peraturan daerah yang mendokumentasikan serta menjelaskan kaitan peraturan daerah yang disusun dan diterbitkan bersama pihak eksekutif (pemerintah daerah Indramayu) secara vertikal dengan peraturan pemerintah pusat maupun peraturan yang menjadi turunan dari peraturan daerah yang dimaksud.

1.4 BATASAN MASALAH

Dalam membuat tugas akhir ini diperlukan ruang lingkup atau batasan untuk mempersempit pembahasan, maka dibuat batasan-batasan sebagai berikut :

1. Web Aplikasi dirancang menggunakan PHP, JS, CSS, HTML dengan *framework Codeigniter* dan *Smarty* sebagai *template engine* serta MYSQL DBMS.
2. Tools yang digunakan yaitu VSCode, Web Browser, XAMPP, SQLYog/Navicat, Postman dan Putty.

3. Pada Aplikasi Eperda dibagi menjadi dua pengguna yaitu DPRD dan Masyarakat Umum. Digunakan untuk menyusun serta menetapkan peraturan daerah.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Agar penyajian laporan tugas akhir ini mudah dipahami dan tertata dengan rapi, adapun struktur penulisan laporan yang kami gunakan adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, tujuan, rumusan masalah, batasan dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi penjelasan mengenai tinjauan pustaka, dan dasar teori yang menjadi landasan konsep penyelesaian masalah.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi penjelasan mengenai penjelasan tentang gambaran umum terhadap objek yang dijadikan acuan penelitian, analisis kebutuhan sistem, alur magang, hasil pengumpulan data, serta solusi yang ditawarkan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi pemaparan mengenai pembahasan analisis data – data yang didapatkan dari hasil penelitian dan pengujian terhadap objek yang diambil. Pada bab ini akan dijelaskan tentang perancangan sistem, perancangan basis data, dan perancangan user interface.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi penjelasan mengenai kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian dan beberapa saran – saran demi lebih baiknya penelitian kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi mengenai sumber ataupun referensi yang digunakan dalam penulisan penelitian dari awal hingga akhir.

LAMPIRAN

Bagian ini merupakan bagian dari akhir penyusunan laporan yang berisi file-file pendukung penelitian.