

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Koperasi adalah badan usaha yang beranggotakan orang-seorang atau badan hukum. Koperasi melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip koperasi sekaligus merupakan gerakan ekonomi rakyat yang berdasar atas asas kekeluargaan[1].

Organisasi modern selalu berorientasi pada teknologi karena penggunaan teknologi mempermudah pelaksanaan kegiatan usaha organisasi. Pengawasan pun akan dapat dilakukan lebih cepat dan akurat[1].

Teknologi informasi merupakan prasarana yang sangat dibutuhkan organisasi modern. Dengan menggunakan teknologi informasi maka pekerjaan yang semula harus dikerjakan oleh banyak karyawan bisa dikerjakan oleh lebih sedikit karyawan. Pekerjaan yang rumit pun dapat dilakukan dengan lebih mudah[2].

Kabupaten Gunungkidul ialah kabupaten dengan wilayah terluas di Daerah Istimewa Yogyakarta. Sebagian besar masyarakatnya berprofesi sebagai petani. Untuk meningkatkan kesejahteraan para petani maka dibentuklah Lembaga Keuangan Mikro Agribisnis(LKMA). Lembaga tersebut beranggotakan kelompok tani pada suatu wilayah seperti kelurahan.

Desa Logandeng memiliki LKMA Gapoktan Sido Agung yang merupakan koperasi simpan pinjam untuk petani yang ada di wilayah Desa

Logandeng. Sistem koperasi ini tidak seperti koperasi lainnya, dalam kegiatan operasionalnya koperasi ini menggunakan sistem perbankan sehingga tidak ada pembagian SHU(Sisa Hasil Usaha). Koperasi ini beroperasi setiap hari rabu pukul 08.00-12.00. Pelayanan yang dilakukan masih menggunakan proses manual atau pencatatan pada buku. Pelayanan dengan metode manual tersebut sering terjadi adanya berkas hilang, adanya data ganda, terjadi antrian panjang karena proses manual mencari berkas membutuhkan waktu 1-2 menit tiap anggota sedangkan operasional koperasi hanya 4 jam dalam seminggu dan menyebabkan keterlambatan pembayaran angsuran oleh anggota/nasabah koperasi serta jam operasional.

Dengan masalah tersebut maka dibuatlah “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam Koperasi Gapoktan Sido Agung Berbasis Desktop”, yang diharapkan mampu meminimalisir kesalahan, mempercepat pelayanan dan mendokumentasikan data-data dalam database jika suatu saat diperlukan untuk pengembangan koperasi.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang diuraikan di atas dapat diperoleh rumusan masalah sebagai berikut :

“Bagaimana membuat suatu sistem informasi berbasis dekstop yang dapat mengolah data koperasi Gapoktan Sido Agung mulai dari olah data sampai pembuatan laporan?”

1.3 Batasan Masalah

Dari pembahasan yang telah diuraikan di atas, akan ditentukan beberapa batasan masalah agar pembahasan tidak meluas dan meyimpang dari pokok bahasan. Batasan masalah meliputi :

1. Merancang sistem informasi simpan pinjam koperasi Gapoktan Sido Agung Desa Logandeng.
2. Merancang sistem informasi simpan pinjam yang menghasilkan laporan data anggota, data kelompok, data pengurus, data admin, data pinjaman, data simpanan, data angsuran, data transaksi simpanan, transaksi penarikan dan data aturan.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan aplikasi adalah Java dengan penyimpanan database menggunakan Mysql.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membantu pengurus koperasi untuk mempermudah melakukan pengelolaan data koperasi Gapoktan Sido Agung.
2. Mempercepat proses pendaftaran anggota, pengajuan pinjaman, pembayaran angsuran dan transaksi penyimpanan serta penarikan simpanan.
3. Membantu dalam menata pencatatan laporan dalam mengolah data anggota, data kelompok, data pengurus, transaksi pinjaman, transaksi penyimpanan, transaksi penarikan, transaksi angsuran dan pengajuan pinjaman.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah.
 - b. Pembuatan Skripsi sebagai syarat kelulusan Strata-1 Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).
 - c. Pembuatan sistem informasi tersebut sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.
2. Bagi Univeristas AMIKOM Yogyakarta
 - a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Skripsi maupun software sistem operasi berbasis open source.
 - b. Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan Skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil Skripsi.
3. Bagi Objek
 - a. Meningkatkan mutu pelayanan Koperasi Gapoktan Sido Agung dengan penggunaan teknologi informasi menuju modernisasi organisasi .
 - b. Meningkatkan kinerja pengelola Koperasi Gapoktan Sido Agung.

1.5 Metode pengambilan Data

1.5.1 Metode Survey / Observasi

Mengamati kebutuhan Koperasi Gapoktan Sido Agung dalam melayani transaksi simpan pinjam.

1.5.2 Metode Interview

Mendapatkan data dengan cara bertanya pada pihak pengurus koperasi Gapoktan Sido Agung tentang proses pengolahan data anggota, pengurus, transaksi simpanan, penarikan dan angsuran.

1.5.3 Metode Dokumentasi (Kearsipan)

Melakukan dokumentasi rencana kerja, dokumentasi kegiatan yang dikerjakan, dokumentasi hasil kerja (yang berhasil maupun error), dokumentasi hasil akhir dalam bentuk laporan ataupun aplikasi simpan pinjam yang siap digunakan.

1.6 Metode Analls

1.6.1 Analisis Kebutuhan

Metode Analisis yang digunakan dalam penelitian sistem informasi penjualan yang dibangun ini menggunakan metode PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*). Metode ini menganalisis suatu masalah dengan melihat dari sisi kinerja kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman. Sedangkan untuk analisis kebutuhan sistem terbagi menjadi 2 yaitu kebutuhan fungsional yang berisi tentang pendeskripsian

layanan aplikasi dan kebutuhan non fungsional yang menyangkut kinerja aplikasi.

1.6.2 Analisis Kelayakan Sistem

Penelitian hendaknya telah melewati tahapan analisis agar di kemudian hari sistem tersebut berjalan tepat sesuai tujuan. Maka dari itu standar kelayakan sistem meliputi kelayakan teknis, kelayakan operasional, kelayakan ekonomi maupun hukum.

1.6.3 Metode Perancangan Sistem

Metode perancangan sistem ini menggunakan dua model yaitu *Entity Relationship Diagram (ERD)* dan *Unified Modeling Language (UML)*. ERD digunakan untuk merancang basis data beserta hubungan-hubungan yang ada didalamnya sedangkan UML digunakan untuk merancang atau mendesain suatu sistem informasi.

1.6.4 Metode Testing

Tujuan utama metode testing adalah mencari kesalahan-kesalahan (bug) yang ada pada sistem yang ada. Metode testing juga digunakan untuk memastikan apakah sistem yang dibuat sudah siap untuk digunakan dengan menguji setiap modul apakah sudah berjalan dengan baik. Metode yang digunakan dalam pengujian adalah *Black Box Testing*.

1.6.5 Metode Implementasi

Implementasi sistem adalah hasil dari perancangan sistem yang telah di implementasikan kedalam sebuah program agar dapat digunakan. Seluruh analisis

dan perancangan sistem dalam penelitian ini akan di implementasikan kedalam bahasa pemrograman Java dan MySQL.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I - Pendahuluan, bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II - Landasan Teori, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan Sistem Informasi Simpan Pinjam secara detail, berupa definisi-definisi tentang aplikasi dan sistem informasi.

BAB III - Analisis dan Perancangan Sistem, berupa tinjauan umum, gambaran umum tentang Koperasi Gapoktan Sido Agung Desa Logandeng, analisa sistem yang ada saat ini, perancangan sistem yang akan dibangun, perancangan database terkait dengan pembuatan Sistem Informasi Simpan Pinjam Koperasi Gapoktan Sido Agung dan perancangan *user interface* sistem.

BAB IV - Implementasi dan Pembahasan, membahas tentang rancangan dan implementasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Koperasi Gapoktan Sido Agung yang dikerjakan, daftar tabel dalam database, tampilan *user interface* sistem, listing program yang digunakan serta hasil uji coba yang dilakukan pada sistem.

BAB V - Penutup, menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di BAB I), saran penggunaan terhadap objek penelitian dan saran pengembangan sistem informasi yang dibuat agar dapat lebih baik dari versi sekarang.