

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan, pada polygonal modeling dalam pembuatan environmental 3D berjudul “suasana pedesaan” diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan animasi 3D berjudul” Suasana Pedesaan” dilakukan melalui 3 tahap, yakni Pra-Produksi, Produksi, Dan Pasca Produksi
2. Mengetahui hasil dari pembuatan modeling Kupu-kupu menggunakan metode polygonal, dengan kupu-kupu aslinya dan pembuatan video animasi Suasana pedesaan.
3. Berdasarkan hasil dari *beta testing* dari 10 mahasiswa dan mahasiswi dari bidang 3D mendapatkan nilai 92.00%. Sudah tersampaikan sangat baik. Dan 2 Dosen atau ahli dalam bidang 3D mendapatkan nilai akhir 77,5 % sudah tersampaikan baik.

5.2. Saran

Pada penelitian ini penulis masih memiliki banyak kekurangan. Maka untuk mengembangkan penelitian lebih baik, berikut saran yang diberikan oleh penulis:

1. mencari referensi yang lebih banyak lagi agar memiliki desain yang baik dan berkualitas.
2. Perlu Lebih dikembangkan lagi pada bagian texturing supaya bisa lebih baik lagi
3. Bisa ditambahkan karakter manusia untuk mendukung suatu pedesaan ada penghuninya.
4. Pada saat produksi dan pasca produksi dapat menggunakan peralatan yang memadai, sehingga dapat menaikkan kualitas pembuatan animasi.
5. Pada Pergerakan animasi diperbaiki lagi.