

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

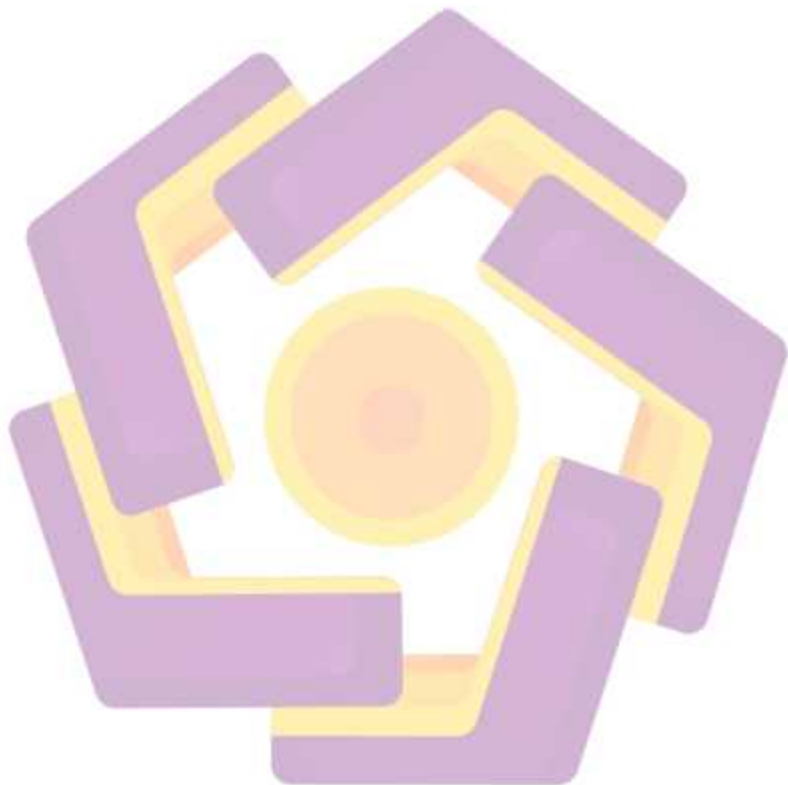
1. Pembuatan animasi dua dimensi "Dreaming" dengan teknik frame by frame telah selesai dilaksanakan. Proses penciptaan animasi ini melalui beberapa tahapan diantaranya adalah pengumpulan data, menganalisa permasalahan dari data tersebut, melakukan proses produksi, dan melakukan evaluasi.
2. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah video animasi 2D menggunakan teknik frame by frame dengan durasi 2 menit 16 detik.
3. Dari hasil perhitungan kuesioner dalam menguji animasi frame by frame terpenuhi dengan indeks kategori "Sangat Baik".

#### **5.2 Saran**

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan, yaitu sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat memperhatikan penggambaran karakter, agar gambar karakter bisa lebih solid dan konsisten di setiap shootnya.

2. Konsep cerita dan storyboard yang sudah dibuat seharusnya menjadi acuan dalam implementasi yang dibuat.



3. Diharapkan lebih diperhatikan dalam penerapan 12 prinsip karakter dalam pembuatan animasi.
4. Lebih diperhatikan lagi dalam penggunaan music dan sfx agar sesuai dengan animasi.
5. Dalam proses pembuatan drawing, editing dan compositing diharapkan menggunakan spesifikasi komputer yang mendukung demi kelancaran proses pengerjaan, agar detail setiap editing dapat dipilih dengan baik.

