

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan yang telah dikerjakan selama proses pembuatan video *company profile* Toko Acoustic Belitang, serta berdasarkan rumusan masalah perancangan dan pembuatan video *company profile* pada Toko Acoustic Belitang, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan, yaitu sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan karya ilmiah ini membutuhkan waktu yang cukup lama memakan waktu dalam penulisan maupun proses pengambilan video,
2. Membuat video dengan durasi 100 detik untuk youtube dan 100 detik untuk Instagram ada tambahan sedikit di intro jadi 102 detik.
3. Menggunakan kamera handpone dengan standar Resolusi 1080p dan frame rate 60 fps.
4. Menggunakan standar bitrate YouTube yang beresolusi 1080p dengan frame rate 30fps yaitu 8 Mbps karena di awal pengambilan video menggunakan frame rate 60fps jadi mendapatkan bitrate 16 Mbps.Video company profile ini ditayangkan di Youtube pada tanggal 13 Maret dan Instagram 15 Maret 2022 .Video company profile yang telah di upload di media sosial dan Youtube dapat memberikan informasi tentang Acoustic Belitang kepada konsumen dengan menampilkan gambaran secara visual dari toko tersebut.

5. Hasil rata-rata responden setelah melakukan survei kelayakan video dengan menggunakan perhitungan skala likert adalah 81% untuk aspek multimedia dan 82,6% dari aspek informasi.
6. Video yang telah di upload di youtube sejauh ini telah ditonton 16 orang like 7 orang, instagram 23 orang komen 2 orang. Dan semenjak video company profile ini di upload di media social dan youtube, pemilik toko mengaku kepada penulis telah menerima pesan dari beberapa konsumen melalui via telepon , DM (*Direct Message*) juga whatsapp. Kemudian konsumen pun mengaku mendapatkan informasi tentang toko Acoustic Belitang melalui media social instagram. Dengan demikian minat untuk mengunjungi toko tersebut meningkat dari sebelum adanya video company profile ini dibuat.

5.2 SARAN

Beberapa hal untuk mengembangkan penelitian selanjutnya, antara lain:

1. Dalam pembuatan karya ilmiah ini bisa menjadi pelajaran buat saya untuk lebih teliti dalam penulisan.
2. Pentingnya teknik dalam pembuatan karya ilmiah karena itu yang jadi patokan untuk mahasiswa S1 informatika.
3. Lebih jeli dalam membahas topik permasalahan yang ada apa tujuan karya ilmiah yang kita buat.
4. Lebih objektif dalam menyelesaikan masalah .

Dengan adanya teknologi visual efek yang terus berkembang sehingga memungkinkan banyak dibutuhkan solusi-solusi animasi visual efek yang lebih baik.

