

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses dalam pembuatan modeling *asset* 3D mainan tradisional ini melalui beberapa tahapan diantaranya adalah pengumpulan data, menganalisa permasalahan dari data tersebut dan melakukan produksi.
2. Hasil dari pembuatan modeling *asset* 3D mainan tradisional ini berupa renderan video.
3. Dari hasil perhitungan kuesioner dalam menguji tampilan modeling terpenuhi dengan indeks kategori "Baik".

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik yang disengaja maupun tidak disengaja. Maka dari itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitiannya maupun produknya. Adapun saran yang akan diberikan penulis sebagai berikut:

1. Diharapkan dapat memberikan *texture* dan warna yang lebih bagus lagi agar model terlihat lebih nyata.
2. Untuk kedepannya lebih dikembangkan dalam penambahan *backgroundnya*.
3. Untuk hasil akhir lebih bagus lagi dibuat video cara memainkannya.