

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini perkembangan teknologi informasi di Indonesia sangatlah cepat. Hadirnya teknologi informasi mempermudah kehidupan manusia dalam melakukan sesuatu. Teknologi informasi ini sudah banyak digunakan untuk memproses, mengolah data, dan menganalisis data. Teknologi informasi sudah banyak dipakai oleh perusahaan swasta atau instansi-instansi pemerintah. Perkembangan teknologi ini telah membuka peluang baru di lingkungan masyarakat, termasuk di dunia bisnis. Saat ini para pengusaha telah memanfaatkan teknologi informasi ini untuk perkembangan bisnisnya [1].

Toko Bintang Permai merupakan toko yang menjual makanan, minuman dan berbagai kebutuhan sehari-hari. Ada beberapa kendala sebelum aplikasi ini dibuat, yaitu proses pendataan barang dan proses transaksi masih dilakukan secara manual dengan buku dan kertas. Hal ini mengakibatkan terjadinya beberapa kesalahan dalam memasukan atau mencatat data-data penjualan. Dan juga membutuhkan waktu yang lama untuk membuat laporan karena harus mencari dan mengumpulkan data-data dari buku catatan. Sedangkan toko Bintang Permai belum menggunakan aplikasi yang terhubung dengan database untuk menyimpan dan merekap data. Seperti data stok barang, transaksi penjualan, transaksi pembelian, pengeluaran, dan total pendapatan.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, hasil dari penelitian ini berupa sebuah aplikasi *Point Of Sale (POS)* berbasis website dibangun dengan Laravel, menggunakan database MySQL serta menggunakan Bootstrap dan JQuery sebagai desain interface aplikasi yang interaktif. Aplikasi ini akan membuat dua hak akses, yaitu akses sebagai admin yang dapat melakukan transaksi, cetak nota, pengolahan data produk, *supplier*, pembelian, penjualan, serta melihat dan merekap data laporan penjualan dan total keuntungan per produk. Dan akses pegawai yang hanya bisa melakukan transaksi dan cetak nota.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijabarkan, maka dapat disusun suatu rumusan masalah yang akan menjadi bahasan utama yaitu. Bagaimana merancang dan

membuat aplikasi *Point Of Sales (POS)* yang bisa mencatat aktivitas penjualan dan pembelian di Toko Bintang Permai.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini berjalan dengan fokus, diperlukan batasan masalah sebagai acuan fokus. Adapun batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini berbasis website.
2. Aplikasi *Point Of Sales* ini dibangun menggunakan PHP versi 7 dengan *framework* Laravel versi 8, database MySQL versi 5, JQuery versi 3 dan layouting halaman menggunakan Bootstrap versi 4.
3. Browser yang digunakan untuk *testing* dan development adalah Google Chrome.
4. Server lokal yang digunakan untuk *testing* dan *development* adalah server lokal Apache.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dijabarkan, tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membuat aplikasi *Point Of Sales (POS)* berbasis website untuk meningkatkan ketepatan pengelolaan data-data transaksi dan barang pada toko Bintang Permai.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah:

1. Mempermudah dalam melakukan transaksi jual beli.
2. Mempermudah dalam mengelola produk.
3. Mempermudah dalam pengelolaan riwayat transaksi jual beli.
4. Mempermudah dalam menghitung keuntungan.