

BAB V

PENUTUP

4.4 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang sudah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses pembuatan media pembelajaran pengenalan sejarah pahlawan pada mata uang kertas dalam filter Instagram ini melalui beberapa tahapan diantaranya pra produksi (ide, alur program / flowchart, desain karakter, color karakter), produksi (modeling karakter 3D, texturing karakter 3D, mixing sound audio) dan pasca produksi (importing asset karakter 3D, marker mata uang kertas, sound audio, penyusunan alur program dan publish filter ke instagram)
2. Hasil pengujian menggunakan *smartphone* berbasis *Android* (Redmi 9C) dan berbasis *IOS* (IPhone 6S) menunjukkan bahwa filter dapat berjalan dengan baik (objek karakter 3D dan sound audio dapat ditampilkan)
3. Filter ini dapat membantu dalam mengetahui sejarah pahlawan yang ada pada mata uang Indonesia, dengan hasil presentase kelayakan sebesar 85,25%.

4.5 Saran

Setelah melakukan penelitian ini masih memiliki kekuarangan sehingga untuk itu penulis menyarankan untuk penyempurnaan dan pengembangan lebih terhadap system, berikut saran yang ingin disampaikan:

1. Pengembangan system kedepannya perlu adanya pendetailan pada karakter 3D pahlawan yang akan dibuat, sehingga menghasilkan tampilan yang lebih menyerupai karakter pahlawan aslinya.
2. Karakter 3D yang ditampilkan masih berupa animasi modeling karakter, diharapkan untuk peneliti selanjutnya bisa mengembangkan dengan menambahkan animasi gerak agar lebih nyata saat ditampilkan.