

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan hasil implementasi game edukasi matematika, maka dapat di ambil kesimpulan serta saran-saran bagi pengembang game selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah di lakukan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Terciptanya game edukasi matematika dengan mencampurkan unsur game platformer 2 dimensi menggunakan style pixel art yang berjudul "Math Game". Game ini juga sebagai sarana edukasi untuk anak dan juga untuk dewasa yang bertujuan memperlancar dan mempercepat perhitungan dasar yang dapat dilihat pada bab 4.1.5 tentang feedback dari pengguna.
- b. Dalam game ini juga terdapat papan skor tertinggi untuk melihat skor tertinggi yang kita dapatkan dalam berbagai operasi bilangan.
- c. Dalam perancangan game berjudul "Math Game" game ini dapat dimainkan di sistem operasi android dengan versi 4.4 keatas.

5.2 Saran

Pada penelitian ini tentu masih ada kekurangan yang dapat disempurnakan lagi dalam penelitian mendatang. Dan penulis pembuat game "Math Game", ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya adalah :

- a. Tidak ada level dalam game ini, diharapkan pengembang selanjutnya menambahkan level agar tingkatan dalam game dapat bertambah.
- b. Menambahkan fitur toko untuk membeli karakter baru, agar menambah variasi.
- c. Ditambahkan database untuk menyimpan skor dari semua pemain yang memainkan game ini, agar dapat terlihat oleh pemain lain.
- d. Aplikasi ini hanya berjalan di sistem operasi android, diharapkan pengembang selanjutnya dapat mengembangkan game ini agar berjalan pada sistem operasi IOS.

- e. Untuk pengembang selanjutnya akan lebih bagus jika ditambah kan 2 bahasa yaitu Bahasa Indonesia dan Inggris.

Semoga game “Math Game” ini dapat berguna untuk anak maupun orang dewasa untuk memperlancar perhitungan dasar mereka.

