

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Masa kini, sejalan dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan dunia teknologi, masyarakat dapat mengakses data dan informasi yang dibutuhkan kapanpun dan dimanapun. Tidak hanya itu, tuntutan masyarakat akan transparansi penggunaan anggaran yang dipercayakan oleh masyarakat kepada seseorang, instansi, lembaga, ataupun badan, akan lebih mudah direalisasikan dengan teknologi. Tetapi pengetahuan dan keahlian dalam menggunakannya belum dimiliki oleh semua orang, sehingga masih banyak yang menggunakan cara manual baik dalam proses pencatatan, pengarsipan, maupun penyajian data. Cara ini bukanlah lagi cara yang efektif untuk diterapkan karena berpeluang besar terjadi kekeliruan, kesalahan, dan tidak efisien waktu. Cara manual seperti inilah yang masih digunakan pada pengelolaan pembukuan swadaya di Masjid Al-Hidayah I Pobundayan.

Masjid Al-Hidayah I adalah satu masjid yang terletak di Kelurahan Pobundayan dimana dalam proses pembangunan dan pemeliharanya sebagian besar berasal dari swadaya masyarakat. Akan tetapi, sering terjadi kekeliruan pada proses pencatatan sumbangan masuk dan penggunaan anggaran. Tidak hanya itu, tuntutan dari masyarakat sebagai donatur akan transparansi penggunaan dana sumbangan tersebut juga turut menjadi permasalahan yang di hadapi panitia pengurus swadaya. Masalah tersebut muncul karena metode pencatatan sumbangan yang masuk masih ditulis secara manual dan hanya disimpan pada

satu buku sehingga cukup sering terjadi kesalahan pencatatan oleh panitia. Permasalahan lainnya yaitu, buku yang digunakan rusak atau hilang.

Berdasarkan latar belakang diatas, peneliti merasa perlu membuat aplikasi yang mempermudah panitia dan masyarakat mengelola dan memantau swadaya Masjid Al-Hidayah Pobundayan serta untuk melakukan penelitian lebih lanjut, sehingga penulis memilih judul untuk penelitian ini adalah “Analisis Manfaat dan Penerapan Aplikasi Masjid Pobundayan yang Berbasis Teknik *Model View Controller*”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang di angkat adalah:

1. Bagaimana proses pencatatan swadaya Masjid Al-Hidayah I Pobundayan agar terhindar dari kesalahan?
2. Bagaimana proses informasi swadaya di Masjid Al-Hidayah I Pobundayan dapat diakses dengan mudah, cepat, tepat, dan akurat?
3. Bagaimana proses manajemen swadaya di Masjid Al-Hidayah I Pobundayan dapat dikelola dengan lebih baik menggunakan aplikasi berbasis *Model View Controller*?

1.3 Batasan Masalah

- a. Menggunakan bahasa pemrograman PHP, *javascript*, *CSS framework bootstrap*, dan *data base MySQL*.
- b. Pembuatan aplikasi menggunakan teknik MVC.

- c. Aplikasi ini mempermudah panitia swadaya Masjid Al-Hidayah I Pobundayan untuk menyampaikan informasi dan data sumbangan, pencatatan pemasukan dan pengeluaran dana, nama donatur, waktu dan tanggal.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi sistem informasi manajemen berbasis web yang dapat mengelolah data swadaya masyarakat yang diperuntukan untuk pembangunan dan pemeliharaan Masjid Al-Hidayah I Pobundayan sehingga tidak perlu lagi menggunakan sistem pembukuan manual agar proses administrasi menjadi lebih efisien, efektif, mudah, dan transparan.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Diharapkan dapat mempermudah masyarakat untuk mengetahui informasi pemasukan dan pengeluaran swadaya Masjid Al-Hidayah I Pobundayan.
- b. Dengan adanya aplikasi ini semua rincian data terdata dengan baik dan teratur.
- c. Ramah terhadap lingkungan karena tidak lagi memakai kertas.
- d. Semua masyarakat bisa mengunduh aplikasi ini.

1.6 Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan dalam penyusunan ini yaitu mengarah pada manfaat dan penerapan aplikasi Masjid Al-Hidayah I Pobundayan serta langkah-langkah pembuatan aplikasi berbasis *webapp* yang menggunakan teknik *Model*

View Controller dimana teknik ini sudah sangat marak digunakan di dunia pemrograman. Sistematika susunan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang pendahuluan yang meliputi latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, maksud penelitian, dan sistematika pembahasan pada tugas akhir ini.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan kajian pustaka dan teori-teori pemecah masalah yang digunakan sebagai pendukung segala sesuatu yang berhubungan dengan topik penelitian ini.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang rancangan sistem yang akan diimplementasikan dalam proses pembuatan aplikasi agar dapat sesuai harapan, serta mengacu pada teori-teori penunjang dan metode yang sudah dijelaskan pada bab sebelumnya.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil yang diperoleh dari keseluruhan proses penelitian berdasarkan hasil analisa dari bab – bab sebelumnya.

BAB V: PENUTUP

Bab ini adalah bagian penutup yang berisi kesimpulan yang di ambil dari keseluruhan penelitian dan saran untuk pengembangan topik penelitian ini lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA