

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berdasarkan perkembangan zaman, teknologi Smartphone android sangat berpengaruh pada kehidupan manusia. Banyak kemudahan yang didapatkan manusia dengan adanya teknologi Smartphone android, tujuan utamanya adalah meningkatkan kinerja manusia dan kemudahan dalam lingkup kerja[1]. Salah satunya teknologi Smartphone android dalam pembuatan video animasi frame by frame.

Pada animasi frame by frame, setiap adanya perubahan gerak atau bentuk dari objek diletakkan pada frame secara berurutan[2]. Semakin banyak frame yang digunakan untuk menampung detail dari objek maka akan menghasilkan animasi yang lebih halus. Animasi frame by frame menuntut banyak gambar yang harus dibuat. Sedangkan efek animasi diciptakan untuk mengganti gambar yang satu dengan yang lain. Frame by frame juga merupakan salah satu teknik dasar dalam pembuatan animasi[3].

Karena adanya perkembangan teknologi dan banyaknya manusia yang mempunyai smartphone android. Penulis memilih membuat animasi 2d dengan teknik frame by frame menggunakan smartphone android karena ingin menyampaikan bahwa, smartphone android saat ini dapat dijadikan salah satu alternatif dalam pembuatan animasi 2d dengan teknik frame by frame.

Dari latar belakang diatas mendorong penulis untuk membuat animasi berbasis dua dimensi dengan teknik frame by frame menggunakan smartphone android, hasil dari penelitian ini adalah sebuah video animasi pendek sebagai bukti bahwa smartphone android dapat menjadi salah satu alternatif dalam pembuatan animasi 2d. sehingga penelitian ini diberi judul "PEMBUATAN ANIMASI 2D DENGAN TEKNIK FRAME BY FRAME PADA SMARTPHONE ANDROID".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang yang telah dijabarkan maka didapat perumusan yaitu :

1. Bagaimana cara membuat animasi 2d dengan teknik *frame by frame* menggunakan smartphone android?
2. Apakah smartphone android dapat menjadi alternative dalam pembuatan animasi *frame by frame*?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan film animasi berbasis 2D ini adalah:

1. Pembuatan animasi 2d dengan teknik *frame by frame*,
2. Menggunakan smartphone android RAM 8gb, Internal 128gb, Operating System android 11,
3. Aplikasi yang digunakan Flipaclip,
4. Hasil dari penelitian video berdurasi 60 detik.
5. Ekstensi file video nantinya akan berformat .MP4.
6. Resolusi video animasi berukuran 1280x720 dengan frame rate 24 fps.
7. Penelitian ini ditujukan kepada *creator* animasi *frame by frame*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan animasi 2D dengan Teknik *frame by frame* menggunakan smartphone android ini adalah :

1. Memperkenalkan pembuatan animasi menggunakan smartphone android,
2. Menjadikan smartphone android sebagai alternative dalam pembuatan animasi *frame by frame*,
3. Mengasah kemampuan dalam membuat animasi 2d.

1.5 Metode Penelitian

Untuk mencapai tujuan penelitian, maka penulis menggunakan beberapa metode penelitian data yaitu :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Observasi

Melakukan pengamatan langsung terhadap video animasi 2d dengan teknik *frame by frame* untuk menambah bahan penulisan skripsi.

1.5.1.2 Metode Literatur

Pengumpulan data pada buku, jurnal dan situs internet sebagai pedoman penelitian.

1.5.1.3 Metode Quisloner

Pengumpulan data dari beberapa pertanyaan yang diajukan agar mendapatkan dokumentasi dengan cara mempelajari arsip arsip yang ditanyakan.

1.5.2 Metode Perancangan

Setiap prosedur, teknik dan alat bantu tertentu yang akan mempresentasikan aktivitas tertentu saat digunakan dalam perancangan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan proses penyusunan laporan penelitian ini, maka penelitian menggunakan sistematika penulisan sederhana yang terdiri dari :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metode Pengumpulan Data dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan pengertian multimedia dan prinsip 12 prinsip dasar animasi, tahap tahap pembuatan video, pengertian dan konsep *Frame by frame* dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang metode pembuatan video animasi 2d, identifikasi masalah, pembuatan konsep, naskah dan *storyboard*

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang pembuatan video animasi 2d dengan teknik *frame by frame* di smartphone android

BAB V PENUTUP