

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dalam penulisan skripsi ini telah dijelaskan proses pembuatan animasi 2D sebagai media pembelajaran pengenalan tempat ibadah. Berdasarkan pembahasan dan pada setiap bab, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Video Animasi 2D sudah diuji cobakan di TK ABA XI Baran Gunungkidul DIY.
2. Video Animasi 2D yang penulis buat dapat memberikan manfaat bagi anak-anak di TK ABA XI Baran untuk mengenal berbagai tempat ibadah di Indonesia berdasarkan agama yang dianut.
2. Video Animasi 2D ini menguji pemahaman anak terhadap materi yang disajikan dengan memberikan beberapa soal pertanyaan.
3. Video animasi 2D pengenalan tempat ibadah diperlukan di TK ABA XI Baran sebagai sentuhan agama dan moralitas agar anak dapat mengenal dan bertoleransi antar keberagaman agama.
4. Karakter dan objek dibuat dengan *software* Corel Draw 2020. Kemudian Penulis menganimasikan objek dengan membuat adegan per *scene* menggunakan *software* After Effect 2020. Adegan per *scene* yang telah dibuat digabungkan dan ditambahkan backsound menggunakan *software* Adobe Premiere Pro 2019.

### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan yang telah diambil, maka diperoleh saran sebagai berikut

1. Animasi 2D dapat dijadikan pilihan sebagai media pembelajaran untuk mengemas sebuah materi menjadi lebih ringkas dan lebih menarik.
2. Video animasi 2D sebaiknya dibuat dengan format MP4 agar dapat didukung di berbagai macam perangkat dan memiliki kualitas video yang bagus.
3. Setelah pembuatan video animasi 2D, sebaiknya dilakukan uji coba agar dapat mengetahui kelayakan video sehingga dapat berjalan sesuai yang diharapkan.

