

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perpustakaan menurut undang-undang adalah institusi pengelola koleksi karya tulis, karya cetak, dan/atau karya rekam secara profesional dengan sistem yang baku guna memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi, dan rekreasi para pemustaka[1]. Peran perpustakaan sekolah sebagai penyedia informasi yang dibutuhkan siswa dan guru untuk menyelesaikan tugas-tugas proses pengajaran. Oleh karena itu, buku-buku perpustakaan sekolah diharapkan dapat dimanfaatkan dengan baik oleh siswa dan guru guna menunjang proses belajar mengajar di sekolah dengan mempertimbangkan kurikulum sekolah.

Sistem Perpustakaan sekolah pada umumnya seperti melayani peminjaman dan pengembalian buku dan pencatatan administrasi koleksi buku perpustakaan. Proses ini dilakukan setiap hari di sekolah yang dilakukan antara guru dan siswa dengan pustakawan. Adanya interaksi setiap hari di perpustakaan, memperlihatkan peran penting dari pustakawan sebagai orang penting dalam pelayanan perpustakaan di sekolah.

Berdasarkan hasil wawancara dengan pustakawan sekolah, pada kenyataannya perihal sistem pencatatan administrasi buku perpustakaan, proses peminjaman dan pengembalian buku yang masih menggunakan sistem manual berupa penulisan pada buku, berisiko jika buku tersebut hilang atau rusak maka menjadi kurang efektif dan efisien. Dan juga banyak kasus transaksi peminjaman buku oleh siswa atau guru tidak tahu kapan batas peminjaman dan pengembaliannya.

Dengan permasalahan yang ada diperlukan suatu sistem informasi perpustakaan maka di rancanglah sistem informasi perpustakaan berbasis web yang dapat mengelola pencatatan administrasi buku perpustakaan, proses peminjaman dan pengembalian, dan pustakawati dapat membatasi jumlah

peminjaman buku terhadap siswa dan guru serta batas peminjaman dan pengembalian buku.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang telah disampaikan maka dapat dirumuskan bahwa masalah yang melatarbelakangi penelitian ini yaitu "Bagaimana cara merancang sistem informasi perpustakaan yang dapat memudahkan pengelolaan perpustakaan SD Negeri 002 Aurcina?"

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Sistem ini digunakan oleh petugas perpustakaan SDN 002 Aurcina.
2. Sistem menampilkan informasi data buku, dan melakukan transaksi peminjaman serta pengembalian buku pada perpustakaan
3. Menggunakan bahasa PHP, MySQL sebagai database dan Web Server Apache berbasis Windows.
4. Sistem aplikasi web dapat dijalankan di perangkat komputer

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini yaitu merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web yang dapat mempermudah petugas perpustakaan dalam pencatatan administrasi dan transaksi perpustakaan yang ada di perpustakaan supaya lebih tertata rapi, tersimpan dengan aman, dan lebih efektif dan efisien dengan memanfaatkan teknologi komputer.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini untuk sekolah :

1. Pengelolaan perpustakaan sekolah lebih terkomputerisasi dengan baik.
2. Petugas perpustakaan dapat meminimalisir penggunaan buku catatan manual. Sehingga dapat meminimalisir resiko data hilang.
3. Petugas perpustakaan dapat memonitoring peminjaman dan pengembalian buku melalui sistem.
4. Menghemat waktu dalam membuat laporan

1.6. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah:

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

1. Metode observasi

Penulis telah melaksanakan program kampus mengajar di SDN 002 Aurcina, maka penulis berinisiatif melakukan pengamatan pada sistem perpustakaan selama dan sesudah program kampus mengajar berlangsung agar mendapat sumber data yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan yang akan digunakan pada penelitian ini.

2. Studi Pustaka

Penulis melakukan pengumpulan data-data secara teoritis meliputi dari berbagai literatur pustaka, buku ilmiah, jurnal ilmiah, dan artikel ilmiah yang dapat membantu dalam penyusunan penelitian.

3. *Interview*/ Wawancara

Wawancara ini dilakukan dengan melaksanakan sesi tanya jawab secara langsung dengan pustakawati dengan tujuan supaya mendapatkan data dan informasi yang sesuai dengan permasalahan apa saja dari sistem perpustakaan yang ada.

1.6.2. Metode Analisis

Analisis sistem merupakan kegiatan mengidentifikasi, mengevaluasi permasalahan, dan kebutuhan yang diharapkan dalam pembuatan sistem. Analisis yang dilakukan dalam penelitian ini adalah analisis kelayakan, analisis kebutuhan fungsional, dan analisis kebutuhan non fungsional.

1.6.3. Metode Perancangan

Perancangan dimulai dari membuat desain tampilan website dan basis data berdasarkan dari pengumpulan data dan analisis. Rancangan yang dilakukan yaitu pemodelan *usecase methode language (UML)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, dan desain antar muka (*User Interface* dan *User Experience*).

1.6.4. Metode Pengembangan

Pada tahap ini merupakan tahap untuk mengubah desain yang telah dibuat menjadi sebuah sistem yang dapat berjalan dengan sesuai kebutuhan. Untuk tahap ini penulis mulai melakukan pengkodean menggunakan bahasa pemrograman PHP, Javascript, MySQL phpmyadmin sebagai basis data

1.6.5. Metode Pengujian

Peneliti melakukan pengujian dengan metode *Black Box Testing* dan *usability testing*. Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap fungsional dari sistem.

1.7. Sistematika Penelitian

Penulisan penelitian ini sesuai dengan peraturan sistematis yang terdiri dari lima bab yang mana setiap bab memiliki pokok permasalahannya namun dalam satu kesatuan saling melengkapi. Berikut uraian dari setiap bab yang tersusun sesuai dengan sistematis :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab I memuat deskripsi topik penelitian, sehingga pada bab ini memuat latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab II memuat kajian pustaka serta uraian teori-teori yang digunakan sebagai referensi untuk melandasi pembahasan pada objek penelitian.

BAB III. METODE PENELITIAN

Bab III memuat pembahasan mengenai metode yang digunakan dalam melakukan penelitian.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV memuat perancangan sistem, implementasi desain dan *coding*, serta hasil pengujian sistem.

BAB V. PENUTUP

Bab V merupakan bagian akhir dari penelitian ini yang berisi mengenai kesimpulan dan saran untuk pengembangan sistem.