

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan gejala semesta (fenomena universal) dan berlangsung sepanjang hayat manusia, dimanapun manusia berada. Dasar pendidikan adalah landasan berpijak dan arah bagi pendidikan sebagai wahana pengembangan manusia dan masyarakat. Walaupun pendidikan itu universal, namun bagi suatu masyarakat pendidikan akan diselenggarakan berdasarkan filsafat dan atau pandangan hidup serta berlangsung dalam latar belakang sosial budaya masyarakat tertentu. Secara faktual, kegiatan pendidikan merupakan kegiatan antar manusia, oleh manusia dan untuk manusia. [1]

Kehadiran dan peran guru dalam proses pembelajaran menjadi sangat penting dan bermakna dalam mempersiapkan suatu generasi muda secara utuh yang berkualitas sejak dahulu, sekarang dan esok sangat sentral dan strategis. [2]

MA Pergis Ganra merupakan satu sekolah tingkat menengah atas atau setara dengan SMA yang terletak di Desa Ganra, Kecamatan Ganra, Kabupaten Soppeng, Provinsi Sulawesi Selatan. MA Pergis Ganra seperti sekolah pada umumnya sebagai wadah pendidikan namun sekolah ini merupakan lembaga pendidikan Islam.

Menurut Kepala Sekolah di MA Pergis Ganra presensi siswa saat ini masih dilakukan dengan cara manual. Pengolahan data presensi para siswa pun masih dilakukan oleh wali kelas secara menggunakan *Microsoft Excel*. Selain itu orang tua siswa juga kesulitan untuk mengetahui jumlah atau tingkat kehadiran, sakit, izin, alpa dan keterlambatan anaknya disekolah. Kepala Sekolah MA Pergis Ganra ingin membuat sebuah inovasi yaitu aplikasi presensi berbasis *web* untuk mempercepat penginputan data siswa dan transparansi terhadap orang tua siswa. Akan tetapi dengan keterbatasan kemampuan sumber daya manusia, aplikasi yang dimaksud belum terealisasikan.

Oleh sebab itu maka penulis melakukan penelitian dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Presensi Siswa Berbasis *Web* di MA Pergis Ganra". Maka yang akan dibuat yaitu aplikasi yang lebih mempercepat dalam pengolahan data-data tersebut. Sistem ini dapat diakses siapa saja yang mempunyai hak akses dan dimana saja. Sistem ini juga dapat memberikan informasi perkembangan presensi siswa kepada orang tua siswa atau wali siswa, sehingga orang tua siswa atau wali siswa dapat memantau perkembangan presensi putra-putrinya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana membangun sistem informasi presensi siswa berbasis *website* di MA Pergis Ganra?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Penelitian hanya dilakukan pada MA Pergis Ganra.
- b. Software yang digunakan yaitu *visual studio code*, XAMPP, dan *web browser*.
- c. Bahasa Pemrograman yang digunakan yaitu HTML (*Hypertext Markup Language*), *Javacript*, dan PHP (*Hypertext Preprocessor*).

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk membangun sistem informasi presensi siswa berbasis *website* pada MA Pergis Ganra.

1.5 Manfaat Penelitian

Membantu MA Pergis Ganra dalam melakukan proses presensi serta proses rekapitulasi presensi siswa serta membantu orang tua para siswa dalam mendapatkan informasi terkait presensi putra-putrinya dan dapat diakses dimanapun dan kapanpun.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.6.1.1 Metode Observasi

Metode Observasi dilakukan guna pengamatan secara langsung pada objek penelitian yaitu MA Pergis Ganra.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Metode Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab kepada kepala sekolah MA Pergis Ganra Wali Kelas untuk mengetahui bagaimana proses pengolahan data dan penyampaian informasi pada MA Pergis Ganra.

1.6.1.3 Metode Studi Pustaka

Metode studi pustaka merupakan metode pengumpulan data dengan membaca buku-buku, referensi artikel serta jurnal yang berhubungan dengan tema penelitian yang diambil.

1.6.2 Tahap – Tahapan Penelitian

1.6.2.1 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam metode ini adalah analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional berdasarkan data.

1.6.2.2 Metode Perancangan

Metode perancangan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

1.6.2.3 Metode Pengembangan Sistem

Sistem ini menggunakan metode pengembangan sistem SDLC (*Systems Development Life Cycle*) model *waterfall*. Disebut *waterfall* karena tahap demi tahap yang dikerjakan harus menunggu tahap sebelumnya selesai.

1.6.2.4 Metode Testing

Metode *testing* yang digunakan pada penelitian ini adalah :

- a. *Black Box Testing* merupakan pengujian fungsional dari sebuah sistem yang digunakan untuk menguji perangkat lunak tanpa mengetahui struktur internal kode serta untuk mengetahui dari segi *input* dan *output*.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 bab yang masing-masing akan dijelaskan sebagai berikut ini :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi, tinjauan pustaka beberapa tema yang pernah diteliti sebelumnya, serta teori-teori yang mendasari penelitian yang berhubungan dengan objek penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini menguraikan tentang aplikasi yang akan dianalisis dan dirancang meliputi gambaran umum objek penelitian serta analisis kebutuhan sistem dan juga perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang tahapan implementasi sistem dan pengujian yang dilakukan. Untuk pengujiannya menggunakan *black box*.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi beserta saran-saran yang diberikan untuk penelitian selanjutnya.

