

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian hasil analisa yang telah dilakukan pada bab sebelumnya sampai dengan bab terakhir pembahasan mengenai Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Siswa Inklusi Pada Jogja Green School Yogyakarta, maka didapatkan beberapa kesimpulan berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan produk berupa media pembelajaran interaktif yang berjudul “Media Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Sekolah Dasar Jogja Green School”. Tahapan yang dilakukan untuk menghasilkan media pembelajaran ini yaitu mengidentifikasi masalah, studi kelayakan, analisa kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, dan merancang grafik. Hasil rancangan tersebut kemudian diimplementasikan ke dalam Unity.
2. Aplikasi media pembelajaran ini memiliki beberapa fitur antara lain materi yang mencakup benda yang di temukan sehari – hari yaitu nama-nama barang yang ada di Sekolah, Rumah, nama-nama Sayuran, dan nama-nama Buah, dilengkapi dengan gambar dan audio guna memperjelas materi benda yang dipelajari. Kemudian terdapat fitur kuis yang berisikan soal – soal pilihan ganda. Terdapat juga fitur tambahan yaitu Profil penulis.

3. Berdasarkan hasil kuesioner yang diisi oleh 1 guru dan 16 siswa, Aplikasi Media Interaktif secara penggunaan mudah untuk digunakan dan layak untuk digunakan sebagai alat bantu pembelajaran serta penyampaian materi menggunakan Bahasa Inggris.
4. Dari hasil testing sistem didapatkan bahwa semua elemen aplikasi telah berjalan dengan baik.
5. Problematika dalam pembelajaran Bahasa Inggris di Jogja Green School khususnya kelas 1 Sekolah Dasar diantaranya adalah :
Problematika pada tujuan guru dalam menyampaikan materi yang belum pasti mencapai pada tiga ranah, yaitu Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik. Metode pembelajaran yang kurang bervariasi, dan belum adanya sarana pembelajaran di Jogja Green School khususnya untuk siswa ABK.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, masih ada beberapa kekurangan yang penulis sadari. Maka dari itu, diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menjadi lebih baik lagi. Berikut beberapa saran yang dapat dipertimbangkan, Antara lain :

1. Diharapkan Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambah fitur-fitur yang lebih menarik yang dapat mendukung siswa untuk menciptakan suasana belajar yang lebih interaktif.
2. Aplikasi ini untuk sekarang hanya dapat dijalankan melalui Komputer, *Notebook*, atau Laptop, diharapkan untuk kedepannya aplikasi ini bisa

dijalankan melalui mobile agar lebih praktis dan dipergunakan secara luas.

3. Untuk penelitian lebih lanjut, Aplikasi ini dapat ditambahkan dan disempurnakan dengan materi yang lain, atau kuis yang sudah disediakan dapat diubah oleh Guru tanpa harus melalui *software* pembuatan, sehingga akan lebih bermanfaat untuk siswa-siswi kelas I Sekolah Dasar.
4. Diharapkan untuk kedepannya, aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan adanya materi-materi untuk siswa kelas 2 (dua) sampai 6 (enam) Sekolah Dasar.

