

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BUSANA MUSLIMAH BERBASIS WEB PADA V-RA RUMAH
PRODUKSI YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Azwar Affira Taufiq

15.12.8959

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BUSANA MUSLIMAH BERBASIS WEB PADA V-RA RUMAH
PRODUKSI YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Azwar Affira Taufiq

15.12.8959

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA MUSLIMAH BERBASIS WEB PADA V-RA RUMAH PRODUKSI YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Azwar Affira Taufiq
15.12.8959

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 8 Juni 2022

Dosen Pembimbing,

Bety Wulan Sari, M.Kom
NIK. 190302254

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA MUSLIMAH BERBASIS WEB PADA V-RA RUMAH PRODUKSI YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Azwar Affira Taufiq

15.12.8959

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Juni 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Wiwi Widayani, M.Kom

NIK. 190302272

Alfie Nur Rahmi, M.Kom

NIK. 190302240

Bety Wulan Sari, M.Kom

NIK. 190302254

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 21 Juni 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom

NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 21 Juni 2022



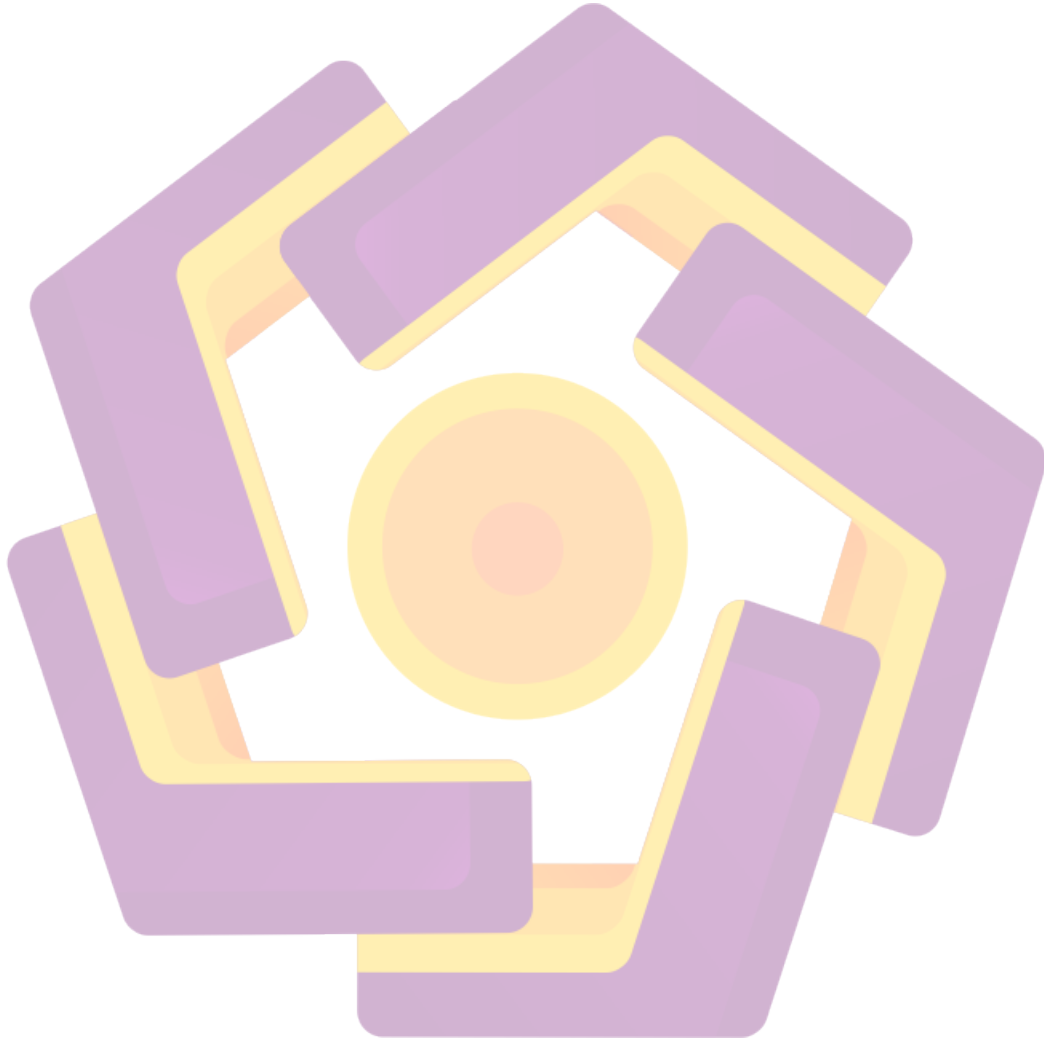
Azwar Affira Taufiq

15.12.8959

MOTTO

Where there's a will. There's a way

[George Herbert]



HALAMAN PERSEMBAHAN

Syukur atas kehadiran Allah SWT, karena atas limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Kedua orang tua tercinta Abi Taufiq dan Umi Istitik Lestari serta adik-adik tersayangku Dik Mila Urfa Taufiq, Dik M.Raihan Rasyid Taufiq. Terimakasih atas segala doa dan dukungan yang terbaik untuk penulis dan penulis meminta maaf kepada kalian semua karena terlalu lama dalam menyelesaikan skripsi.
2. Semua sahabatku “HMSTY”, Alif Wiji Laksono, Andrean Hardi Putra, Andreas Nofri Whildanto, Asshifa Rachmayanti, Dessy Astria Lestari, Dimas Willy Rakasiwi, Ilham Sakti Darussalam, Oktaviani Tiara Murti, Ririn Hestytyahya Pratiwi, Tiara Dwi Saraswati, Wayan Nyordana, Yudhistira Adinugraha Perdana, dan Zulfikar Arsyad Dzuhri yang telah banyak memberikan sejuta kenangan. Sukses selalu untuk sahabatku semua.
3. Seseorang yang akan menjadi jodohku kelak. Semoga takdir baik selalu menyertai kita.
4. Semua teman-teman dari kelas 15-S1 SI-09 yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Sukses selalu buat kalian semua
5. Keluarga Venantius, Papa Setiarto, Mama Cecilia Runi Handayani, serta Dik Kornelius Yogi yang telah mengizinkan penulis untuk tinggal selama menyelesaikan skripsi. Sehat selalu untuk Keluarga Venantius.
6. Sahabatku Andreas Nofri Whildanto dan Mas Bayu Rumaksoning Aji yang telah meluangkan waktu, ide, dan tenaga untuk membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi. Terimakasih sukses selalu untuk kalian.

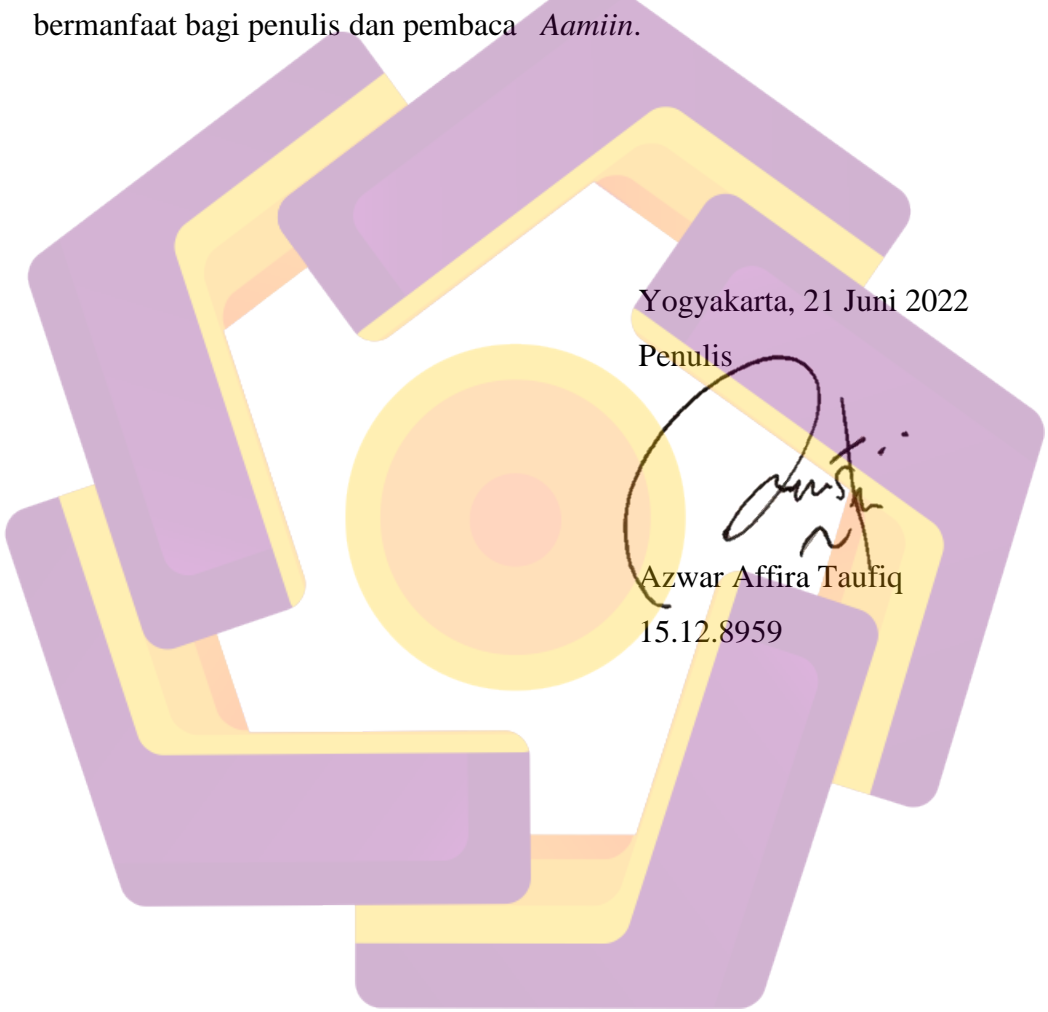
KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil'aalamin, puji syukur kehadiran Allah S.W.T. yang telah memberi petunjuk, kekuatan, dan rahmatnya kepada saya sehingga saya berhasil menyelesaikan skripsi dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta.

Pada kesempatan ini, saya mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, baik dalam proses penelitian, penyusunan, dan dukungan moral, kepada

1. Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, serta kepada Nabi Muhammad SAW yang memberikan pencerahan bagi seluruh umat.
2. Rektor Universitas Amikom Yogyakarta, Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM., atas kesempatan yang diberikan penulis sehingga dapat menyelesaikan studi.
3. Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Ibu Krisnawati, S.Si., M.T., yang telah memberi izin penulis untuk melakukan penelitian.
4. Ibu Bety Wulan Sari, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
5. Ibu Supriatin, M. Kom selaku dosen wali penulis yang selalu siap berdiskusi sejak penulis masih menjadi mahasiswa baru hingga proses skripsi berlangsung.
6. Abi dan Umi penulis, yang selalu memberi penulis semangat untuk menyelesaikan skripsi.
7. Teman-teman penulis, terutama teman-teman 15-S1SI-09 yang selalu memberi semangat dan dukungan tiada henti.

Penulis tentunya menyadari dalam penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan oleh karena itu berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Penulis menyampaikan terimakasih kepada semua pihak yang membantu dan membimbing dalam penulisan skripsi ini semoga menjadi amal baik dan mendapat balasan oleh Allah SWT, penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca *Aamiin*.



Yogyakarta, 21 Juni 2022

Penulis



Azwar Affira Taufiq

15.12.8959

DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN	IV
MOTTO	V
HALAMAN PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI	IX
DAFTAR TABEL	XV
DAFTAR GAMBAR	XVI
ABSTRACT	XX
BAB I	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN	3
1.6 METODE PENELITIAN	4
1.6.1 <i>Metode Pengumpulan Data</i>	4
1.6.2 <i>Metode Analisis</i>	5
1.6.3 <i>Metode Perancangan Sistem</i>	5
1.6.4 <i>Metode Pengembangan Sistem</i>	5
1.6.5 <i>Metode Testing</i>	5
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	5

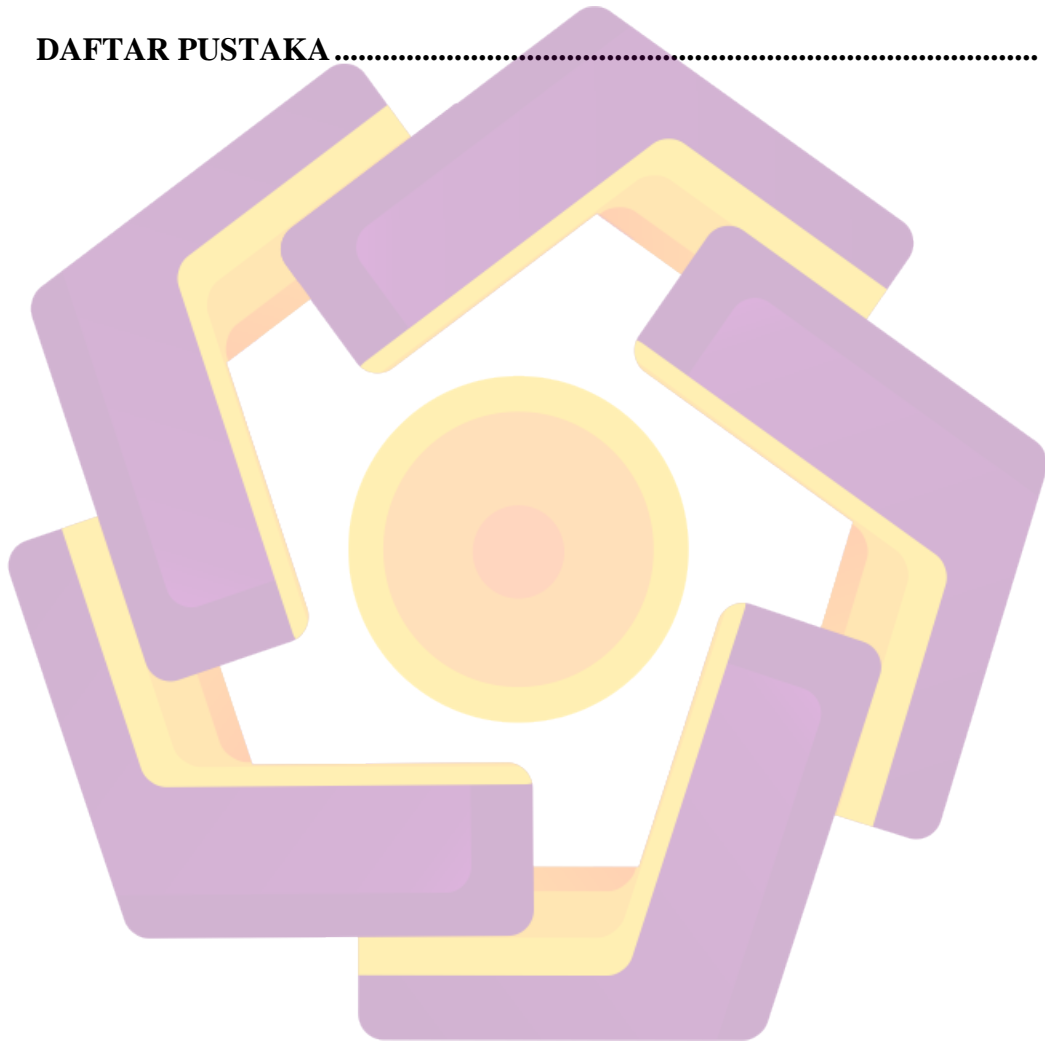
BAB II	7
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.2 DEFINISI SISTEM, INFORMASI, SISTEM INFORMASI	9
2.2.1 <i>Definisi Sistem</i>	9
2.2.1.1 Karakteristik Sistem	9
2.2.1.2 Klasifikasi Sistem	11
2.2.2 <i>Definisi Informasi</i>	12
2.2.2.1 Kualitas Informasi	13
2.2.2.2 Nilai Informasi	13
2.2.3 <i>Definisi Sistem Informasi</i>	14
2.2.3.1 Karakteristik Sistem Informasi	14
2.2.3.2 Komponen Sistem Informasi	14
2.3 DEFINISI WEBSITE.....	15
2.3.1 <i>Definisi Web Statis</i>	15
2.3.2 <i>Definisi Web Dinamis</i>	16
2.4 DEFINISI E-COMMERCE	16
2.4.1 <i>Manfaat E-Commerce</i>	17
2.5 DEFINISI PENJUALAN	17
2.6 METODE ANALISIS	17
2.6.1 <i>Definisi Analisis Sistem</i>	17
2.6.2 <i>Analisis Sistem Informasi</i>	18
2.6.3 <i>Analisis PIECES</i>	18
2.6.4 <i>Analisis Kebutuhan Sistem</i>	19
2.6.5 <i>Analisis Kelayakan Sistem</i>	21
2.7 KONSEP PEMODELAN SISTEM.....	22
2.7.1 <i>Flowchart</i>	22
2.7.2 <i>Data Flow Diagram</i>	24
2.7.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	25
2.8 TAHAP PENGUJIAN	27
2.9 SOFTWARE YANG DIGUNAKAN	27
2.9.1 <i>Xampp</i>	27

2.9.2	<i>Visual Studio Code</i>	28
2.9.3	<i>Google Chrome</i>	28
2.10	BAHASA UNTUK MEMBANGUN WEBSITE	28
2.10.1	<i>PHP</i>	28
2.10.2	<i>HTML</i>	29
2.10.3	<i>CSS</i>	29
2.10.4	<i>Java Script</i>	29
BAB III	30
3.1	DESKRIPSI USAHA	30
3.1.1	<i>Latar Belakang V-ra Rumah produksi</i>	30
3.1.2	<i>Visi dan Misi</i>	30
3.2	ANALISIS SISTEM	31
3.2.1	<i>Identifikasi Masalah</i>	31
3.2.2	<i>Analisis Kelemahan Sistem</i>	32
3.2.3	<i>Analisis Kebutuhan Sistem</i>	39
3.2.3.1	Kebutuhan Fungsional	39
3.2.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	42
3.2.4	<i>Analisis Kelayakan Sistem</i>	44
3.2.4.1	Kelayakan Teknologi	44
3.2.4.2	Kelayakan Operasional	44
3.2.4.3	Kelayakan Ekonomi	45
3.2.4.3.1	Analisis Payback Period.....	47
3.2.4.3.2	Analisis Return On Investment (ROI).....	47
3.2.4.3.3	Analisis Net Present Value.....	48
3.2.4.4	Kelayakan Hukum.....	49
3.3	PERANCANGAN SISTEM.....	50
3.3.1	<i>Flowchart</i>	50
3.3.2	<i>DFD (Data Flow Diagram)</i>	50
3.4	PERANCANGAN BASIS DATA	56
3.4.1	<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	56

3.4.2	<i>Struktur Tabel</i>	57
3.4.2.1	<i>Struktur Tabel User</i>	57
3.4.2.2	<i>Struktur tabel kategori</i>	57
3.4.2.3	<i>Struktur Tabel Produk</i>	57
3.4.2.4	<i>Struktur Tabel Customer</i>	58
3.4.2.5	<i>Struktur Tabel Transaksi</i>	59
3.4.2.6	<i>Struktur Tabel Transaksi Item</i>	60
3.4.2.7	<i>Struktur Tabel Stok</i>	61
3.4.2.8	<i>Struktur Tabel Gambar</i>	61
3.5	PERANCANGAN ANTARMUKA	62
3.5.1	<i>Perancangan Halaman Login User</i>	62
3.5.2	<i>Perancangan Halaman Utama User</i>	62
3.5.3	<i>Perancangan Halaman Produk User</i>	63
3.5.4	<i>Perancangan Halaman Transaksi User</i>	63
3.5.5	<i>Perancangan Halaman Utama Customer</i>	64
3.5.6	<i>Perancangan Halaman Daftar Customer</i>	65
3.5.7	<i>Perancangan Halaman Login Customer</i>	66
3.5.8	<i>Perancangan Halaman Detail Produk</i>	67
3.5.9	<i>Perancangan Halaman Keranjang Belanja</i>	67
3.5.10	<i>Perancangan Halaman Form Transaksi</i>	69
BAB IV	70
4.1	IMPLEMENTASI	70
4.2	PEMBUATAN DATABASE DAN TABEL	70
4.2.1	<i>Membuat tabel</i>	73
4.2.1.1	<i>Tabel User</i>	73
4.2.1.2	<i>Tabel Kategori</i>	74
4.2.1.3	<i>Tabel Produk</i>	74
4.2.1.4	<i>Tabel Customer</i>	74
4.2.1.5	<i>Tabel Transaksi</i>	75
4.2.1.6	<i>Tabel Transaksi Item</i>	76

4.2.1.7	Tabel Gambar.....	77
4.2.1.8	Tabel Stok	77
4.2.1.9	Tabel Kurir	77
4.3	IMPLEMENTASI SISTEM.....	78
4.3.1	<i>Koneksi Database</i>	78
4.3.2	<i>Program Login</i>	78
4.3.3	<i>Program Logout</i>	79
4.4	IMPLEMENTASI <i>INTERFACE</i> SISTEM	79
4.4.1	<i>Halaman Login User</i>	79
4.4.2	<i>Halaman Dashboard User</i>	80
4.4.3	<i>Halaman Olah Data Kategori</i>	81
4.4.4	<i>Halaman Utama Pengunjung</i>	82
4.4.5	<i>Halaman Detail Produk</i>	84
4.4.6	<i>Halaman Side-cart</i>	84
4.4.7	<i>Halaman Detail Checkout</i>	85
4.4.8	<i>Halaman Riwayat belanja</i>	86
4.4.9	<i>Nota belanja</i>	87
4.4.10	<i>Halaman Register</i>	88
4.5	PENGUJIAN SISTEM	90
4.5.1	<i>White Box Testing</i>	90
4.5.2	<i>Black Box Testing</i>	91
4.6	MANUAL PROGRAM SISTEM.....	97
4.6.1	<i>Manual Program Untuk User</i>	97
4.6.1.1	Melakukan Login ke sistem	97
4.6.1.2	Melakukan Olah Data	97
4.6.1.3	Mengubah Status Transaksi Proses dan Selesai.....	100
4.6.1.4	Membuat Laporan Transaksi.....	102
4.6.1.5	Logout User.....	102
4.7.2	<i>Manual Program Customer</i>	103
4.7.2.1	Halaman Register	103
4.7.2.2	Halaman Login Customer	104

4.7.2.3 Proses pembelian produk	105
4.7.2.4 Proses Pembayaran pada Riwayat Belanja	108
BAB V.....	112
5.1 KESIMPULAN.....	112
5.2 SARAN.....	113
DAFTAR PUSTAKA.....	114



DAFTAR TABEL

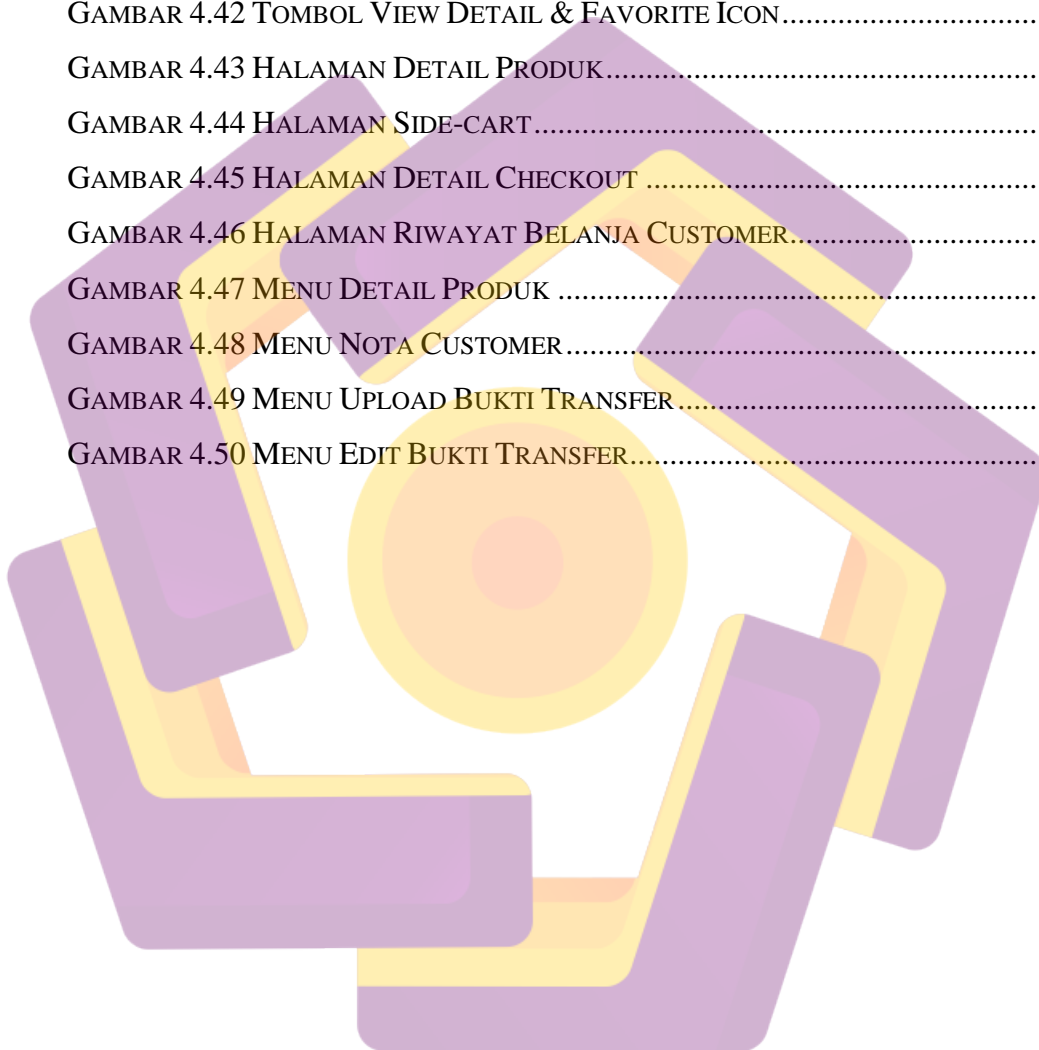
TABEL 2.1 TABEL PERBEDAAN PENELITIAN.....	8
TABEL 2.2 SIMBOL FLOWCHART	23
TABEL 2.3 SIMBOL DFD	25
TABEL 2.4 SIMBOL ERD	26
TABEL 3.1 ANALISIS KINERJA (<i>PERFORMANCE</i>)	32
TABEL 3.2 ANALISIS INFORMASI (<i>INFORMATION</i>)	34
TABEL 3.3 ANALISIS EKONOMI (<i>ECONOMIC</i>).....	35
TABEL 3.4 ANALISIS KEAMANAN (<i>CONTROL</i>)	36
TABEL 3.5 ANALISIS EFISIENSI (<i>EFFICIENCY</i>).....	37
TABEL 3.6 ANALISIS PELAYANAN (<i>SERVICE</i>).....	38
TABEL 3.7 SPESIFIKASI PERANGKAT KERAS	43
TABEL 3.8 SPESIFIKASI MINIMUM PERANGKAT KERAS	43
TABEL 3.9 KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK	44
TABEL 3.10 ANALISIS BIAYA DAN MANFAAT	45
TABEL 3.11 STRUKTUR TABEL <i>USER</i>	57
TABEL 3.12 STRUKTUR TABEL KATEGORI	57
TABEL 3.13 STRUKTUR TABEL PRODUK	58
TABEL 3.14 STRUKTUR TABEL <i>CUSTOMER</i>	58
TABEL 3.15 STRUKTUR TABEL TRANSAKSI	59
TABEL 3.16 STRUKTUR TABEL TRANSAKSI ITEM.....	60
TABEL 3.18 STRUKTUR TABEL STOK	61
TABEL 3.19 STRUKTUR TABEL GAMBAR	61
TABEL 4.1 <i>BLACK BOX TESTING</i> HALAMAN ADMIN	92
TABEL 4.2 <i>BLACK BOX TESTING</i> HALAMAN UTAMA PENGUNJUNG	93
TABEL 4.3 <i>BLACK BOX TESTING</i> HALAMAN DETAIL PRODUK	94
TABEL 4.4 <i>BLACK BOX TESTING</i> HALAMAN DETAIL CHECKOUT	95
TABEL 4.5 <i>BLACK BOX TESTING</i> HALAMAN RIWAYAT BELANJA.....	96

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 3.1 <i>FLOWCHART</i> SISTEM	50
GAMBAR 3.2 DIAGRAM KONTEKS	50
GAMBAR 3.3 <i>DATA FLOW DIAGRAM</i> (DFD LEVEL 0)	51
GAMBAR 3.4 <i>DATA FLOW DIAGRAM</i> (DFD LEVEL 1) PROSES 1	52
GAMBAR 3.5 <i>DATA FLOW DIAGRAM</i> (DFD LEVEL 1) PROSES 2	52
GAMBAR 3.6 <i>DATA FLOW DIAGRAM</i> (DFD LEVEL 1) PROSES 3	53
GAMBAR 3.7 <i>DATA FLOW DIAGRAM</i> (DFD LEVEL 1) PROSES 4	53
GAMBAR 3.8 <i>DATA FLOW DIAGRAM</i> (DFD LEVEL 1) PROSES 5	54
GAMBAR 3.9 <i>DATA FLOW DIAGRAM</i> (DFD LEVEL 1) PROSES 6	54
GAMBAR 3.10 <i>DATA FLOW DIAGRAM</i> (DFD LEVEL 1) PROSES 7	55
GAMBAR 3.11 ERD (ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM)	56
GAMBAR 3.12 PERANCANGAN HALAMAN LOGIN USER	62
GAMBAR 3.13 PERANCANGAN HALAMAN UTAMA USER	62
GAMBAR 3.14 PERANCANGAN HALAMAN PRODUK USER	63
GAMBAR 3.15 PERANCANGAN HALAMAN TRANSAKSI USER	63
GAMBAR 3.16 PERANCANGAN HALAMAN UTAMA CUSTOMER	64
GAMBAR 3.17 PERANCANGAN HALAMAN DAFTAR CUSTOMER	65
GAMBAR 3.18 PERANCANGAN HALAMAN LOGIN CUSTOMER	66
GAMBAR 3.19 PERANCANGAN HALAMAN DETAIL PRODUK	67
GAMBAR 3.20 PERANCANGAN HALAMAN KERANJANG BELANJA	68
GAMBAR 3.21 PERANCANGAN HALAMAN KERANJANG BELANJA	69
GAMBAR 4.1 APLIKASI XAMPP	71
GAMBAR 4.2 URL	71
GAMBAR 4.3 HALAMAN PHPMYADMIN	72
GAMBAR 4.4 PEMBUATAN DATABASE V-RA RUMAH PRODUKSI	73
GAMBAR 4.5 TABEL USER	73
GAMBAR 4.6 TABEL KATEGORI	74

GAMBAR 4.7 TABEL PRODUK.....	74
GAMBAR 4.8 TABEL CUSTOMER	75
GAMBAR 4.9 TABEL TRANSAKSI.....	76
GAMBAR 4.10 TABEL TRANSAKSI ITEM	76
GAMBAR 4.11 TABEL GAMBAR.....	77
GAMBAR 4.12 TABEL STOK	77
GAMBAR 4.12 TABEL KURIR.....	78
GAMBAR 4.13 KODE PROGRAM KONEKSI.....	78
GAMBAR 4.14 KODE PROGRAM LOGIN	79
GAMBAR 4.15 KODE PROGRAM LOGOUT.....	79
GAMBAR 4.16 HALAMAN LOGIN USER	80
GAMBAR 4.17 HALAMAN <i>DASHBOARD</i> USER	81
GAMBAR 4.18 HALAMAN OLAH DATA KATEGORI.....	81
GAMBAR 4.19 HALAMAN UTAMA PENGUNJUNG.....	83
GAMBAR 4.20 HALAMAN DETAIL PRODUK.....	84
GAMBAR 4.21 HALAMAN SIDE-CART.....	85
GAMBAR 4.22 HALAMAN DETAIL CHECKOUT	86
GAMBAR 4.23 HALAMAN RIWAYAT BELANJA	87
GAMBAR 4.24 NOTA BELANJA.....	88
GAMBAR 4.25 HALAMAN PENDAFTARAN	89
GAMBAR 4.26 KODE PROGRAM LOGIN USER.....	90
GAMBAR 4.27 TAMPILAN SUKSES LOGIN.....	91
GAMBAR 4.28 TAMPILAN GAGAL LOGIN	91
GAMBAR 4.29 MANUAL PROGRAM <i>LOGIN</i> KE HALAMAN USER.....	97
GAMBAR 4.30 OLAH DATA KATEGORI	98
GAMBAR 4.31 TAMBAH DATA KATEGORI.....	98
GAMBAR 4.32 EDIT DATA KATEGORI	99
GAMBAR 4.33 HAPUS DATA KATEGORI	99
GAMBAR 4.34 MENGUBAH STATUS TRANSAKSI PROSES	100
GAMBAR 4.35 MENGUBAH STATUS TRANSAKSI SELESAI	101
GAMBAR 4.36 MEMBUAT LAPORAN TRANSAKSI	102

GAMBAR 4.37 HASIL CETAK LAPORAN TRANSAKSI.....	102
GAMBAR 4.38 LOGOUT USER	103
GAMBAR 4.39 HALAMAN REGISTER	103
GAMBAR 4.40 HALAMAN LOGIN CUSTOMER	104
GAMBAR 4.41 <i>SEARCH</i> PRODUK	105
GAMBAR 4.42 TOMBOL VIEW DETAIL & FAVORITE ICON.....	106
GAMBAR 4.43 HALAMAN DETAIL PRODUK.....	106
GAMBAR 4.44 HALAMAN SIDE-CART.....	107
GAMBAR 4.45 HALAMAN DETAIL CHECKOUT	108
GAMBAR 4.46 HALAMAN RIWAYAT BELANJA CUSTOMER.....	109
GAMBAR 4.47 MENU DETAIL PRODUK	110
GAMBAR 4.48 MENU NOTA CUSTOMER.....	110
GAMBAR 4.49 MENU UPLOAD BUKTI TRANSFER	111
GAMBAR 4.50 MENU EDIT BUKTI TRANSFER.....	111



INTISARI

Perkembangan teknologi informasi semakin cepat seiring dengan kemampuan komputer dalam pengolahan data. Salah satu perkembangannya adalah sistem informasi penjualan berbasis website untuk para pelaku bisnis. V-ra Rumah Produksi merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang fashion khususnya baju muslimah dengan mode trend masa kini. Selama ini penjualan baju muslimah dilakukan secara *offline* dan proses pemasaran kurang maksimal. Untuk mengoptimalkan pemasaran pada V-ra Rumah Produksi maka dibuatlah website penjualan *online (e-commerce)* untuk menampilkan informasi produk yang ditawarkan oleh V-ra Rumah Produksi. Pelanggan dengan mudah melakukan pembelian produk baju muslimah secara online.

Sistem penjualan berbasis web ini dikembangkan dengan menggunakan metode pengembangan waterfall, dengan perangkat lunak yang di gunakan yaitu windows 10, XAMPP, Visual Studio Code, Web Browser, menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database server*.

Hasil dari perancangan sistem informasi penjualan berbasis website ini dapat mengurangi biaya yang dikeluarkan untuk pemasaran produk dan promosi serta mampu meningkatkan kegiatan pemasaran dan penjualan pada V-ra Rumah Produksi.

Kata Kunci: Sistem informasi, website, penjualan, pemasaran, fashion

ABSTRACT

The development of information technology is getting faster along with the ability of computers in data processing. One of the developments is a website-based sales information system for business people. V-ra Production House is a business that is engaged in fashion, especially Muslim clothes with today's fashion trends. So far, the sale of Muslim clothing is done offline and the marketing process is not optimal. To optimize marketing on V-ra Production House, an online sales website (e-commerce) was created to display product information offered by V-ra Production House. Customers easily make purchases of Muslim clothing products online.

This web-based sales system was developed using the waterfall development method, with the software used, namely Windows 10, XAMPP, Visual Studio Code, Web Browser, using the PHP programming language and MySQL as the database server.

The results of this website-based sales information system design can reduce the costs incurred for product marketing and promotion and be able to increase marketing and sales activities at V-ra Production House.

Keyword : *Information system, website, sale, marketing*