

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Toko Bangunan Mekar Jaya merupakan salah satu bisnis depo yang bergerak di bidang penjualan dan pembelian bahan bangunan. Saat ini sistem penjualan dan pembelian yang digunakan oleh Toko Bangunan Mekar Jaya masih menggunakan sistem manual. Kelemahan dari sistem tersebut yaitu belum mampu mengolah data secara cepat, akurat serta memerlukan waktu yang lama dalam penginputan data, sehingga tidak efisien dan efektif.

Hal inilah yang mendorong penulis untuk membuat sebuah sistem aplikasi yang dapat mempermudah Toko Bangunan Mekar Jaya, dengan cara membuat sebuah program sistem informasi yang baik, efektif dan efisien dalam mengolah data barang, data transaksi, data supplier, data penjualan, data pembelian, data retur serta laporan transaksi. Dalam proses pembuatan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Bangunan Mekar Jaya ini, menggunakan metode pengumpulan data, yaitu observasi dengan melihat secara langsung proses kerja yang dilaksanakan didalam intisari untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai objek yang diteliti. Sistem yang terkomputerisasi ini diharapkan dapat membantu user dalam mengelola data yang lebih cepat dan akurat demi kemajuan bisnis Toko Bangunan Mekar Jaya dan memberikan pelayanan yang terbaik pada konsumen.

## 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan pada fungsi sistem ini adalah Bagaimana memanfaatkan teknologi komputer untuk membuat sebuah program sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Bangunan Mekar Jaya ?

## 1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya permasalahan yang ada, agar pembuatan dan penulisan tidak menyimpang penulis akan memfokuskan kepada beberapa pokok permasalahan yang ada dalam sistem informasi penjualan dan pembelian bahan bangunan pada Toko Bangunan Mekar Jaya, yaitu :

1. Sistem informasi ini hanya akan memproses pendataan transaksi penjualan dan pembelian pada Toko Bangunan Mekar Jaya.
2. Sistem informasi ini akan dibuat dengan aplikasi JAVA dan MySQL
3. Sistem informasi ini hanya bisa diakses oleh satu komputer dan satu database.
4. Level hak akses user dibatasi pada pemilik dan admin.

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan penulis melakukan penelitian dan menyusun Skripsi ini sebagai berikut:

#### **1.4.1 Maksud Penelitian**

1. Sebagai syarat utama menyelesaikan program studi kelulusan Strata-1 Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Menjadikan penelitian ini sebagai lingkungan pembelajaran mahasiswa dengan mempraktekkan ilmu yang telah didapat selama di bangku kuliah Universitas Amikom Yogyakarta.

#### **1.4.2 Tujuan Penelitian**

1. Membuat program aplikasi sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Bangunan Mekar Jaya untuk mempermudah proses dalam hal pengolahan data transaksi penjualan dan pembelian.
2. Untuk meningkatkan pelayanan dan kepuasan terhadap konsumen dan mempermudah proses pengolahan data pembelian dan penjualan.

#### **1.5 Metode Penelitian**

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Untuk memperoleh pencarian data dan pengumpulan data yang dibutuhkan agar pembuatan program sesuai dengan apa yang diharapkan, maka dilakukan metode penelitian yaitu :

### 1. Metode Studi Pustaka

Metode ini dimaksudkan untuk mendapatkan landasan teori yang tepat, data-data dan informasi sebagai acuan dalam perencanaan dan pembuatan Skripsi ini.

### 2. Metode Observasi

Melakukan survei ke lapangan yaitu dengan melihat secara langsung kondisi obyek yang diteliti agar memperoleh informasi yang tepat sesuai dengan realitas obyek yang sedang diteliti dan dapat dipertanggungjawabkan.

### 3. Metode Wawancara

Metode interview yang digunakan untuk mengumpulkan data-data secara langsung dari pemilik atas kurangnya kecakapan dan pengetahuan yang dimiliki oleh toko ini menjadikan pendataan dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi.

## 1.5.2 Metode Analls

### 1.5.2.1 Analisis Kebutuhan

Metode Analls yang digunakan dalam penelitian sistem informasi penjualan yang dibangun ini menggunakan metode PIECES(*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*). Metode ini menganalisis suatu masalah dengan melihat dari sisi kinerja kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman. Sedangkan untuk analisis kebutuhan sistem terbagi menjadi 2 yaitu kebutuhan fungsional yang berisi tentang pendeskripsian

layanan aplikasi dan kebutuhan non fungsional yang menyangkut kinerja aplikasi.

#### **1.5.2 Analisis Kelayakan Sistem**

Penelitian hendaknya telah melewati tahapan analisis agar di kemudian hari sistem tersebut berjalan tepat sesuai tujuan. Maka dari itu standar kelayakan sistem meliputi kelayakan teknis, kelayakan operasional, kelayakan ekonomi maupun hukum.

#### **1.5.3 Metode Perancangan Sistem**

Metode perancangan sistem ini menggunakan dua model yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan *Unified Modeling Language* (UML). ERD digunakan untuk merancang basis data beserta hubungan-hubungan yang ada didalamnya sedangkan UML digunakan untuk merancang atau mendesain suatu sistem informasi.

#### **1.5.4 Metode Testing**

Tujuan utama metode testing adalah mencari kesalahan-kesalahan (bug) yang ada pada sistem yang ada. Metode testing juga digunakan untuk memastikan apakah sistem yang dibuat sudah siap untuk digunakan dengan menguji setiap modul apakah sudah berjalan dengan baik. Metode yang digunakan dalam pengujian adalah *Black Box Testing*.

#### **1.5.5 Metode Implementasi**

Implementasi sistem adalah hasil dari perancangan sistem yang telah di implementasikan kedalam sebuah program agar dapat digunakan. Seluruh analisis

dan perancangan sistem dalam penelitian ini akan di implementasikan kedalam bahasa pemrograman Java dan MySQL.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan tugas akhir ini dibagi menjadi lima bab, yaitu :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan tentang konsep dasar, dan teori-teori yang mendukung pembahasan dan pembuatan tugas akhir ini, serta penjelasan mengenai perangkat lunak (*software*) yang digunakan.

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

Menguraikan tentang gambaran umum maupun uraian lebih lanjut mengenai perancangan sistem informasi penjualan.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Membahas analisa hasil dan pembahasan sistem aplikasi yang telah dirancang , tampilan *interface* program dan pengujian sistem aplikasi.

### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan yang diambil dari pembahasan masalah serta saran yang dapat dipertimbangkan untuk tindak lanjut terhadap sistem yang dibuat.

### **DAFTAR PUSTAKA**