

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi merupakan salah satu faktor penunjang yang sangat penting bagi kelancaran aktifitas suatu lembaga. Misalnya aktifitas yang berkaitan dengan keuangan atau akuntansi. Akuntansi adalah suatu proses pencatatan, penggolongan, peringkasan, dan pelaporan atas transaksi – transaksi perusahaan serta interpretasinya. Fungsinya adalah menyediakan informasi keuangan mengenai satuan – satuan ekonomi. Hal tersebut dimaksudkan untuk dipergunakan dalam pengambilan keputusan ekonomi, yaitu dalam menetapkan pilihan yang tepat di antara beberapa alternatif tindakan. Sedangkan yang dimaksud dengan sistem informasi akuntansi adalah sebuah sistem informasi yang mengubah data transaksi bisnis menjadi informasi keuangan yang berguna bagi pemakainya.

Sistem informasi akuntansi yang baik memiliki tujuan utama yaitu menyediakan informasi keuangan yang akurat. Dengan adanya teknologi informasi akuntansi diharapkan mampu membantu pembukuan keuangan sebuah badan usaha menggunakan sistem yang terkomputerisasi. Semua bentuk transaksi keuangan dapat diakses melalui sistem menggunakan sebuah *software*.

Sarys Shop yang merupakan *supplier* baju *online* Surabaya masih menggunakan perhitungan manual untuk mengelola pembelian dan penjualan

barang, pencatatan hutang dan pengolahan akuntansi keuangan yaitu dengan menggunakan kertas sebagai media pembukuan sederhana. Kegiatan tersebut dikhawatirkan dapat mengakibatkan kerusakan pada buku bahkan hilangnya data – data yang telah tersimpan.

Berdasarkan permasalahan di atas, penulis bermaksud membuat Sistem Informasi Akuntansi Supplier Baju Online Sarys Shop Surabaya. Dengan sistem yang terkomputerisasi diharapkan mampu meningkatkan pengolahan keuangan di badan usaha tersebut.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat diambil suatu rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana agar sistem pembukuan laporan keuangan pada supplier baju online Sarys Shop Surabaya dapat diolah dengan menggunakan teknologi yang terkomputerisasi ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan pada rumusan masalah, maka sistem diberi batasan sebagai berikut:

- a. Sistem yang akan dibangun merupakan sistem informasi akuntansi yang berfungsi untuk pengolahan data diantaranya pengguna, pelanggan, supplier, barang, data pembelian, penjualan, retur pembelian, retur penjualan, data hutang dan data laba rugi.

- b. Informasi yang dihasilkan berupa laporan pelanggan, laporan barang, laporan pembelian, laporan penjualan, laporan retur pembelian, laporan retur penjualan, laporan hutang, dan laporan laba rugi.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Sesuai dengan rumusan masalah di atas maka dapat diambil sebuah tujuan sebagai berikut :

- a. Membuat sebuah aplikasi sistem informasi akuntansi untuk Sarys Shop yang dapat digunakan untuk mengelola pembelian dan penjualan barang.
- b. Membuat sebuah aplikasi sistem informasi akuntansi pada Sarys Shop yang dapat digunakan untuk mengolah data pengguna, pelanggan, supplier, barang, data pembelian, penjualan, retur pembelian, retur penjualan, dan data hutang.
- c. Membuat sebuah aplikasi sistem informasi akuntansi untuk Sarys Shop yang dapat digunakan untuk mengelola laba rugi.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat untuk :

1. Bagi pemilik toko

Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat untuk pemilik dan karyawan toko dalam mengolah data keuangan yang akurat.

2. Bagi peneliti

Hasil penelitian ini dapat memberikan pengalaman nyata dan ilmu dalam menganalisis dan merancang sistem informasi akuntansi.

3. Bagi pengembangan ilmu

Dapat dijadikan gambaran awal untuk penelitian selanjutnya dan menjadi tolak ukur dalam pemecahan suatu masalah dalam kasus komputerisasi.

## **1.6 Metode Penelitian**

Adapun metodologi penelitian yang digunakan oleh penulis dalam menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini adalah dengan teknik wawancara dan kepustakaan. Teknik wawancara dilakukan untuk memperoleh informasi langsung dari sumbernya yaitu pemilik Sarys Shop. Dengan teknik wawancara diharapkan dapat mengetahui kekurangan atau kelemahan yang menjadi permasalahan dalam proses pembuatan laporan keuangan. Teknik kepustakaan dilakukan dengan memanfaatkan literatur yang tersedia, seperti memanfaatkan fasilitas internet dengan mengunjungi situs web yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi oleh penulis. Serta mengumpulkan referensi dari buku, jurnal dan karya ilmiah sebagai bahan pertimbangan dalam membahas hasil penelitian.

### 1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam aplikasi yang dibangun ini menggunakan metode *PIECES* (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*). Metode *PIECES* menganalisis sistem yang lama yang masih mempunyai beberapa kelemahan. Beberapa permasalahan yang ada dapat diperbaiki atau bahkan diganti dengan sistem yang baru. Untuk memudahkan analisis sistem dalam menentukan keseluruhan kebutuhan secara lengkap, penulis juga menganalisis dari sisi kebutuhan sistem yang terbagi menjadi 2 yaitu kebutuhan fungsional dan non fungsional.

### 1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan adalah model *flowchart*, *DFD* (*Data Flow Diagram*), dan *ERD* (*Entity Relationship Diagram*). *Flowchart* menggambarkan alur sistem, rancangan atau gambaran sistem berjalan. *DFD* (*Data Flow Diagram*) menjelaskan arus data dan tingkatan diagram. *DFD* (*Data Flow Diagram*) terdiri dari *DFD* level 0 (*context diagram*), *DFD* level 1 dan *DFD* level 2. Sedangkan *ERD* (*Entity Relationship Diagram*) menggambarkan data yang berelasi pada sebuah *database*.

#### 1.6.4 Metode Testing

Dalam pengujian aplikasi yang telah dibangun, penulis menggunakan metode *black box* dan *white box*. *Black box testing* menguji pada aplikasi apakah sesuai dengan kebutuhan yang disebutkan. *White box testing* menguji pada kode – kode program pada aplikasi.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan penulis untuk menyusun dan menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

##### BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

##### BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang menjadi dasar media pembelajaran serta yang mempunyai hubungan dalam pembuatan aplikasi dan *software* yang digunakan.

##### BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas pengumpulan kebutuhan, analisis dan perancangan, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang dibangun.

#### BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini membahas tentang bagaimana aplikasi digunakan serta memaparkan hasil-hasil dan tahapan-tahapan penelitian, dari tahap analisa, perancangan sistem, pembuatan program, dan pengujian program.

#### BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat diambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi yang telah dibuat.

