

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di Era ini, Sistem belajar mengajar semakin meningkat. Dari cara metode pemecahan masalah yang berawal rumit kemudian di buat ringkas mungkin agar mudah di kerjakan dan mudah di pahami oleh tiap orang. Dan di samping berkembangnya Sistem belajar mengajar, teknologi informasi pun juga ikut di libatkan dalam kemajuan Sistem belajar mengajar tersebut.

Kini banyak bermunculan lembaga pendidikan sebagai penunjang belajar mengajar siswa siswi sekolah dari tingkatan SD - SMA yang bertujuan agar siswa dan siswi mampu menguasai pelajaran yang minati maupun yang sulit baginya untuk di kerjakan. Salah satu dari banyak lembaga tersebut adalah Mindset English Center, Mindset English Center memberikan alternatif bimbingan belajar mengajar yang berfokus pada siswa maupun siswi yang sulit dan minat pada pembelajaran mata pelajaran khususnya Bahasa Inggris.

Dalam kegiatan belajar mengajar pada lembaga Mindset English Center diberlakukan seperti sekolah pada umumnya, dan saat kegiatan ada Tentor (Guru) yang mengawasi dan memberikan materi pada siswa dan siswi. Pada tiap akhir bulan, lembaga Mindset English Center mengadakan Tes Ujian Evaluasi bagi siswa yang telah memenuhi syarat untuk mengikuti ujian. Tes Ujian Evaluasi pada lembaga Mindset English Center masih menggunakan cara manual, yaitu soal, jawaban dan nilai masih menggunakan media kertas, sehingga berdampak tidak

efektif pada waktu dalam pelaksanaan ujian. Maka dari itu, dibutuhkan Sistem Tes Evaluasi Ujian pada lembaga Mindset English Center menjadi terkomputerisasi, dengan harapan agar mendapatkan hasil yang lebih efisien, akurat serta *realtime*.

Dari permasalahan tersebut dapat diambil sebuah penelitian dengan judul “Analisis dan Perancangan Sistem Evaluasi Ujian Bahasa Inggris Pada Mindset English Center Makassar Cabang Maros” sebagai solusi permasalahan yang ada pada lembaga “Mindset English Center”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah pada lembaga Mindset English Center diatas, berikut uraian rumusan masalah yang ditemukan : Bagaimana membuat Sistem Tes Ujian Evaluasi Bahasa Inggris pada Lembaga “Mindset English Center”.

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun dalam pembuatan aplikasi test evaluasi ujian pada lembaga pendidikan bimbingan belajar Mindset English Center, membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Fitur yang ada dalam perancangan aplikasi ini adalah *input* data siswa, *input trainer*, *input user* dan *input soal*.
2. Laporan yang dihasilkan dalam perancangan aplikasi ini adalah Laporan Data Siswa, Laporan Nilai Siswa dan Laporan Statistik Hasil Ujian.

3. Aplikasi yang dirancang berbasis *client server* dan *multi user* dengan hak akses *user* yang berbeda-beda.
4. Soal yang di input di tentukan oleh lembaga adalah soal bidang studi Bahasa Inggris, berupa pilihan ganda (*Multiple Choice*).
5. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu : C# Visual Studio 2010.
6. Database yang digunakan yaitu : SQL Server 2008.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud dari penelitian yang ingin dicapai adalah menghasilkan Sistem Evaluasi Ujian Bahasa Inggris Pada Mindset English Center Makassar Cabang Maros”.

Adapun tujuan dari penelitian yang ingin dicapai adalah sebagai berikut :

1. Memecahkan permasalahan yang dihadapi pada proses Ujian pada Mindset English Center.
2. Sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan program Strata satu Sistem Informasi di STMIK Amikom Yogyakarta.

#### **1.5 Metode Penelitian**

Metode yang dipergunakan untuk memperoleh data yang digunakan dalam penulisan Skripsi ini adalah :

1. Metode Pengumpulan Data
  - a. Observasi

Pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung di lembaga Mindset English Center, contohnya : data siswa, data *trainer* data soal dan laporan hasil ujian.

b. Wawancara

Pengumpulan data yang diperoleh dengan proses tanya jawab secara sistematis kepada lembaga Mindset English Center yang dapat memberikan informasi-informasi yang dibutuhkan dalam perancangan Sistem.

c. Kepustakaan

Suatu metode yang dipakai dalam menemukan informasi yang dibutuhkan, dengan kegiatan mengumpulkan, membahas, dan mempelajari teori-teori yang berhubungan dengan topik skripsi yang dibuat dari buku, artikel, maupun internet.

2. Metode Penelitian

a. Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan adalah analisis PIECES. Analisis ini digunakan untuk membandingkan sistem lama secara manual dengan sistem baru yang terkomputerisasi

b. Metode Perancangan

Dalam perancangan program pada tahap ini, membuat desain dengan konsep *Unified Modeling Language (UML)* dan *Flowchat* serta database menggunakan rancangan *Entity Relation Diagram (ERD)*.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi lima bagian, yaitu:

### 1. BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

### 2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan mengenai sistem secara umum, tinjauan pustaka, konsep dasar teori konsep dasar sistem informasi, aplikasi serta software yang akan digunakan.

### 3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan membahas tinjauan umum, analisis sistem (PIECES), perancangan sistem yang akan dibuat, serta sistem yang diusulkan.

### 4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang langkah pembuatan sistem, uji coba sistem, manual program, manual instalasi, pemeliharaan sistem dan pembahasan.

### 5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang diberikan oleh penulis