

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM EVALUASI UJIAN
BAHASA INGGRIS PADA MINDSET ENGLISH CENTER
MAKASSAR CABANG MAROS**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Ikhsan H.R

15.22.1747

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM EVALUASI UJIAN
BAHASA INGGRIS PADA MINDSET ENGLISH CENTER
MAKASSAR CABANG MAROS**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
Muhammad Ikhsan H.R
15.22.1747

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM EVALUASI UJIAN
BAHASA INGGRIS PADA MINDSET ENGLISH CENTER
MAKASSAR CABANG MAROS**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Ikhsan H.R

15.22.1747

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 31 Januari 2017

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, S.T, M.T
NIK. 190302098

PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM EVALUASI UJIAN
BAHASA INGGRIS PADA MINDSET ENGLISH CENTER
MAKASSAR CABANG MAROS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Ihsan H.R

15.22.1747

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Februari 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

Robert Marco, M.T.
NIK. 190302228

M. Rudyanto Arief, S.T, M.T
NIK. 190302098

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Maret 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan **disebutkan dalam daftar pustaka**.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 Mei 2017

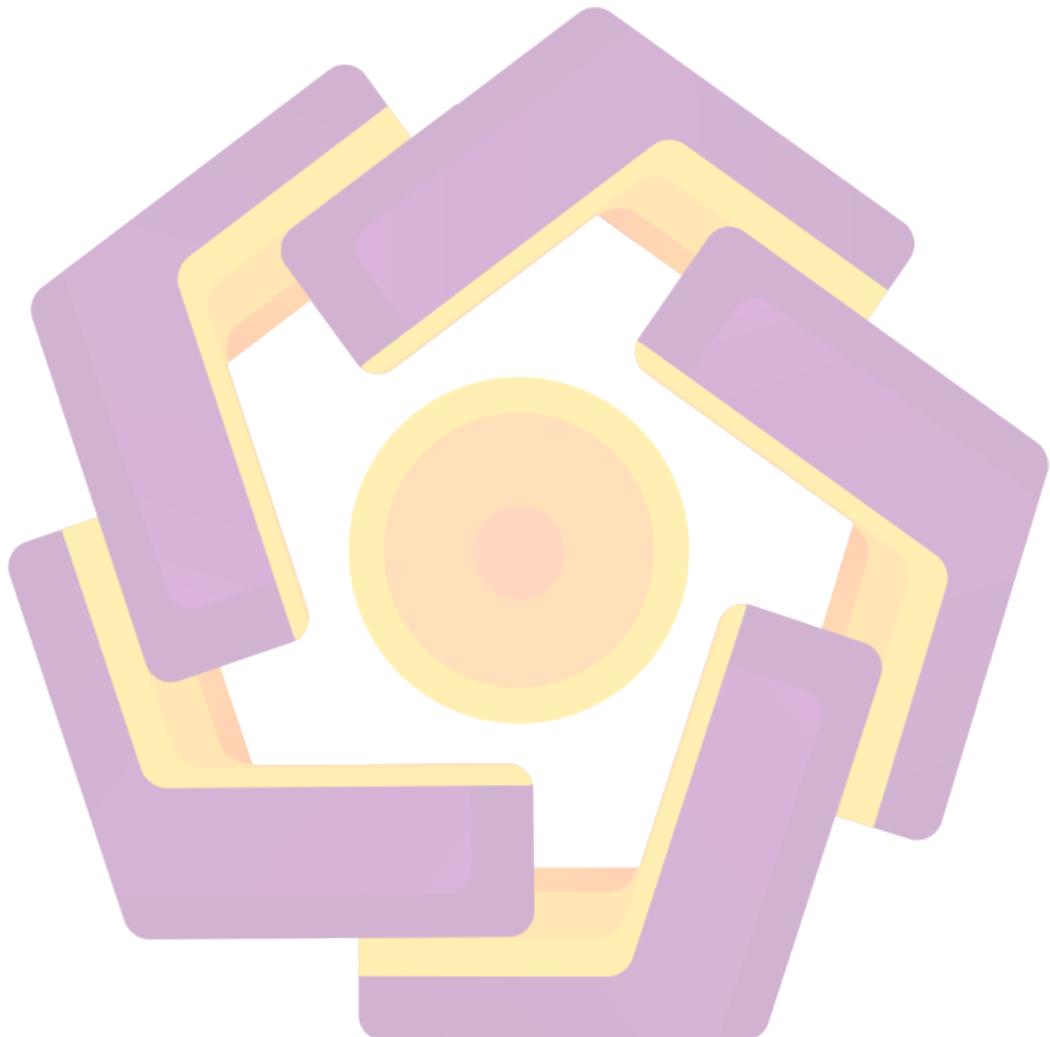


Muhammad Ikhsan H.R
NIM. 15.22.1747

MOTTO

Janganlah takut untuk melangkah, karena jarak 1000 mil dimulai dari
langkah pertama

###



PERSEMBAHAN

- Puji syukur kepada Allah SWT sumber dari kelancaran dalam penyelesaian Skripsi ini.
- Ibu dan Bapak terimakasih atas curahan doa, cinta, dan kasih sayang kepada anakmu.
- Saudara-saudaraku yang telah memberikan doa, dukungan moral, dan material.
- Dosen yang telah memberikan ilmunya hingga saya mampu sampai pada titik ini.
- Ibu Riskawati, S.Pd.Gr selaku Branch Manager Mindset English Center Makassar Cabang Maros yang telah memberikan izin kepada penulis untuk mengadakan penelitian.
- Teman-teman seperjuangan S1 Sistem Informasi Transfer angkatan 2015 terutama kelas 15-S1SI-Transfer yang telah mendukung dan bekerja sama dengan baik selama masa kuliah.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan kehidupan dan akal yang tidak ternilai sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Evaluasi Ujian Bahasa Inggris Pada Mindset English Center Makassar Cabang Maros”** dengan baik. Terselesaiannya Skripsi ini tidak terlepas dari dukungan dari berbagai pihak yang telah memberikan petunjuk, bimbingan dan dorongan baik moril maupun materi. Sebagai rasa hormat penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak M. Rudyanto Arief, S.T, M.T selaku dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam membimbing penulis.
3. Orang tua dan saudara penulis yang telah memberikan dukungan moril dan materiil.
4. Teman-teman seperjuangan S1 Sistem Informasi Transfer angkatan 2015 terutama kelas 15-S1SI-Transfer yang telah mendukung dan bekerja sama dengan baik selama masa kuliah.
5. Dan semua pihak yang telah memberikan dukungan sehingga terselesaiannya Skripsi ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan Tugas Akhir ini bisa bermanfaat bagi penulis sendiri maupun bagi para pembacanya.

Yogyakarta, 9 Mei 2017

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.3 Konsep Dasar Informasi	9
2.3.1 Pengertian Dasar Informasi.....	9
2.3.2 Siklus Informasi	9
2.3.3 Kualitas Informasi	10
2.3.4 Nilai Informasi	11
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12

2.4.1	Pengertian Sistem Informasi	12
2.4.2	Komponen Komponen Sistem Informasi.....	13
2.5	Konsep Dasar Evaluasi	14
2.5.1	Pengertian Evaluasi	14
2.6	Konsep Dasar Tes Berbasis Komputer	17
2.6.1	Pengertian Tes Berbasis Komputer	17
2.7	Konsep Dasar Basis Data.....	17
2.8	Analisis PIECES	20
2.8.1	Analisis Kebutuhan Sistem	22
2.8.2	Analisis Kelayakan Sistem.....	23
2.9	Konsep Pemodelan Sistem.....	24
2.9.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	24
2.9.2	<i>Use Case Diagram</i>	25
2.9.2.2	<i>Activity Diagram</i>	27
2.9.3	<i>Class Diagram</i>	28
2.9.4	<i>Squence Diagram</i>	30
2.9.5	<i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	32
2.10	Konsep Dasar Aplikasi Desktop	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		35
3.1	Tinjauan Umum	35
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	35
3.1.2	Proses Ujian Sistem Yang Berjalan	35
3.2	Analisis Sistem.....	36
3.2.1	Identifikasi Masalah	36
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	36
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sisitem	40
3.2.1.1	Kebutuhan Fungsional	40
3.2.1.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	41
3.3	Analisis Kelayakan Sistem	43
3.3.1	Kelayakan Teknologi	43
3.3.2	Kelayakan Operasional	43

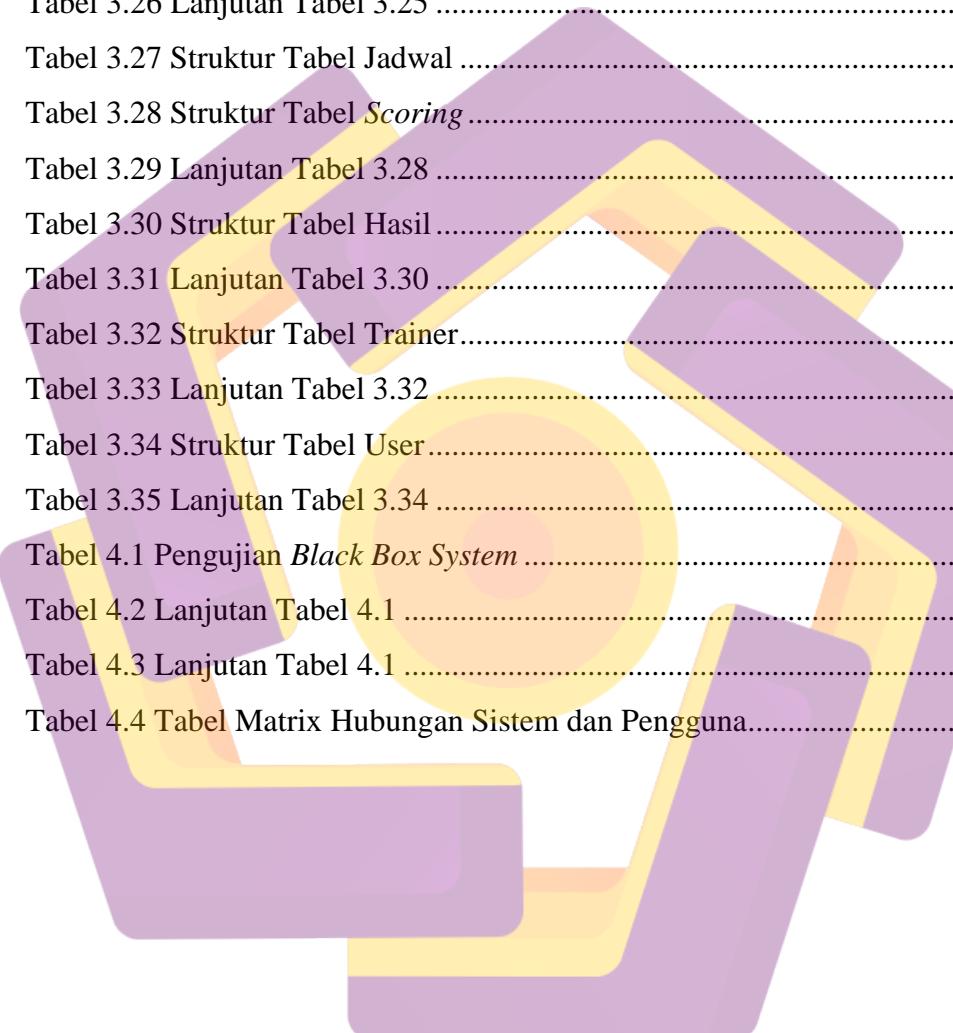
3.3.3 Kelayakan Sumber Daya.....	44
3.3.4 Kelayakan Hukum.....	44
3.4 Perancangan Sistem	44
3.4.1 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	44
3.4.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	44
3.4.1.2 <i>Use Case Deskripsi</i>	45
3.4.1.3 <i>Activity Diagram</i>	52
3.4.1.4 <i>Class Diagram</i>	58
3.4.1.5 <i>Sequence Diagram</i>	59
3.4.1 Perancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel	65
3.4.2.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	65
3.4.2.2 Relasi Antar Tabel.....	67
3.4.2.3 Struktur Tabel.....	67
3.4.2 Perancangan Antar Muka	74
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	81
4.1 Implementasi Sistem.....	81
4.1.1 Implementasi Basis Data.....	81
4.1.1.1 Pembuatan Database	81
4.1.1.2 Pembuatan Tabel	83
4.1.2 Implementasi Program	86
4.1.2.1 Koneksi <i>Database</i>	86
4.1.2.2 <i>Class Login</i>	87
4.1.3 Implementasi Antar Muka (<i>User Interface</i>).....	89
4.2 Uji Coba Sistem.....	98
4.2.1 <i>White Box System</i>	98
4.2.2 <i>Black Box System</i>	100
4.3 Pemeliharaan Sistem.....	102
4.3.1 Pemeliharaan <i>Hardware</i>	102
4.3.2 Pemeliharaan <i>Software</i>	102
4.4 Matrix Hubungan Sistem Dengan Pengguna.....	103
4.5 Tindak Lanjut Implementasi	104

BAB V PENUTUP.....	105
5.1 Kesimpulan	105
5.2 Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	107



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Element-Element Use Case Diagram</i>	25
Tabel 2.2 Lanjutan Tabel 2.1	26
Tabel 2.3 Lanjutan Tabel 2.1	27
Tabel 2.4 <i>Elemen-Elemen Activity Diagram</i>	27
Tabel 2.5 Lanjutan Tabel 2.4	28
Tabel 2.6 <i>Elemen-Elemen Class Diagram</i>	29
Tabel 2.7 <i>Elemen-Elemen Sequence Diagram</i>	30
Tabel 2.8 Lanjutan Tabel 2.7	31
Tabel 2.9 Lanjutan Tabel 2.7	32
Tabel 3.1 Analisis PIECES	37
Tabel 3.2 Lanjutan Tabel 3.1	38
Tabel 3.3 Lanjutan Tabel 3.1	39
Tabel 3.4 Spesifikasi <i>hardware</i> yang digunakan	41
Tabel 3.5 Spesifikasi minimal <i>hardware</i> yang digunakan.....	42
Tabel 3.6 <i>Use Case</i> Diskripsi Trainer	45
Tabel 3.7 Lanjutan Tabel 3.6	46
Tabel 3.8 <i>Use Case</i> Diskripsi User	46
Tabel 3.9 Lanjutan Tabel 3.8	47
Tabel 3.10 <i>Use Case</i> Diskripsi Level.....	47
Tabel 3.11 Lanjutan Tabel 3.10	48
Tabel 3.12 <i>Use Case</i> Diskripsi Kategori.....	48
Tabel 3.13 Lanjutan Tabel 3.12	49
Tabel 3.14 <i>Use Case</i> Diskripsi Siswa	49
Tabel 3.15 Lanjutan Tabel 3.14	50
Tabel 3.16 <i>Use Case</i> Diskripsi Soal.....	50
Tabel 3.17 <i>Use Case</i> Diskripsi Jadwal.....	51
Tabel 3.18 <i>Use Case</i> Diskripsi Ujian Siswa	51
Tabel 3.19 Lanjutan Tabel 3.18	52
Tabel 3.20 <i>Use Case</i> Diskripsi Laporan	52



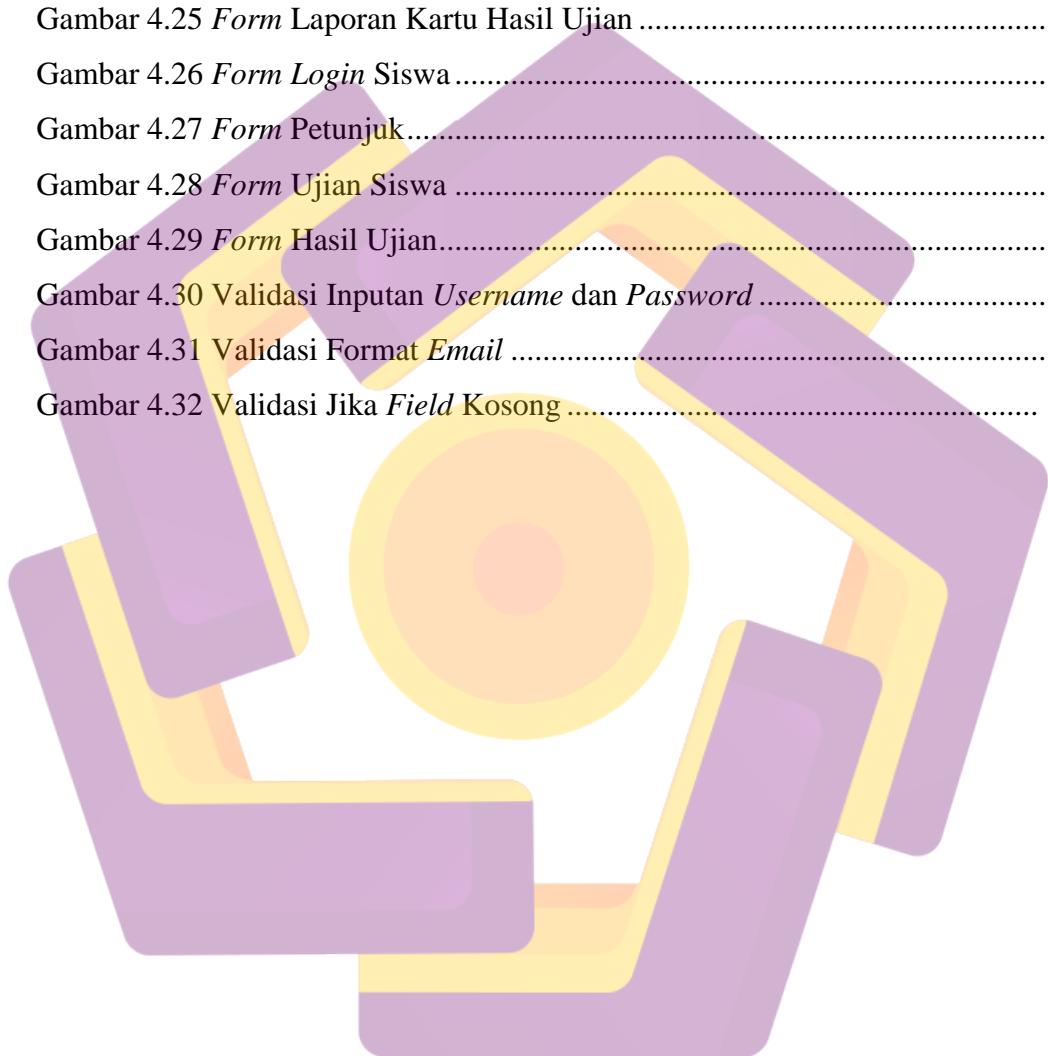
Tabel 3.21 Struktur Tabel Kategori	67
Tabel 3.22 Struktur Tabel Level	67
Tabel 3.23 Struktur Tabel Soal	68
Tabel 3.24 Struktur Tabel Jawaban.....	68
Tabel 3.25 Struktur Tabel Siswa.....	69
Tabel 3.26 Lanjutan Tabel 3.25	70
Tabel 3.27 Struktur Tabel Jadwal	70
Tabel 3.28 Struktur Tabel <i>Scoring</i>	70
Tabel 3.29 Lanjutan Tabel 3.28	71
Tabel 3.30 Struktur Tabel Hasil	71
Tabel 3.31 Lanjutan Tabel 3.30	72
Tabel 3.32 Struktur Tabel Trainer.....	72
Tabel 3.33 Lanjutan Tabel 3.32	73
Tabel 3.34 Struktur Tabel User.....	73
Tabel 3.35 Lanjutan Tabel 3.34	74
Tabel 4.1 Pengujian <i>Black Box System</i>	100
Tabel 4.2 Lanjutan Tabel 4.1	101
Tabel 4.3 Lanjutan Tabel 4.1	102
Tabel 4.4 Tabel Matrix Hubungan Sistem dan Pengguna.....	103

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	10
Gambar 2.2 Konsep Sistem Informasi	12
Gambar 2.3 Lambang <i>Entity Sets</i>	33
Gambar 2.4 Lambang <i>Relationship sets</i>	33
Gambar 2.5 Lambang Atribut	33
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	45
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram Trainer</i>	53
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram User</i>	53
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Jadwal Ujian</i>	54
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Kategori Soal</i>	54
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Level</i>	55
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Laporan Siswa</i>	56
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Olah Siswa</i>	56
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Olah Soal</i>	57
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Ujian Siswa</i>	57
Gambar 3.11 <i>Class Diagram</i>	58
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram Olah Data Trainer</i>	59
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram Olah Data User</i>	59
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram Olah Data Jadwal Ujian</i>	60
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram Olah Data Level</i>	60
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram Olah Data Kategori Soal</i>	61
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram Olah Data Siswa</i>	62
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram Olah Data Soal</i>	63
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram Ujian Siwa</i>	64
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram Olah Data Laporan</i>	65
Gambar 3.21 <i>Entity Relationship Diagram</i>	66
Gambar 3.22 Relasi Antar Tabel.....	67
Gambar 3.23 Rancangan Form <i>Login Admin</i>	74
Gambar 3.24 Rancangan Form Menu Utama <i>Admin</i>	74

Gambar 3.25 Rancangan <i>Form Siswa</i>	75
Gambar 3.26 Rancangan <i>Form Trainer</i>	75
Gambar 3.27 Rancangan <i>Form Data Soal</i>	76
Gambar 3.28 Rancangan <i>Form Soal</i>	76
Gambar 3.29 Rancangan <i>Form User</i>	77
Gambar 3.30 Rancangan <i>Form Laporan</i>	77
Gambar 3.31 Rancangan <i>Form Pengaturan</i>	78
Gambar 3.32 Rancangan <i>Form Jadwal</i>	78
Gambar 3.33 Rancangan <i>Form Login Siswa</i>	79
Gambar 3.34 Rancangan <i>Form Petunjuk</i>	79
Gambar 3.35 Rancangan <i>Form Ujian</i>	80
Gambar 3.36 Rancangan <i>Form Hasil Ujian</i>	80
Gambar 4.1 Autentikasi <i>SQL Server 2008</i>	82
Gambar 4.2 Pembuatan <i>Database</i>	82
Gambar 4.3 Struktur Tabel Kategori.....	83
Gambar 4.4 Struktur Tabel Level.....	83
Gambar 4.5 Struktur Tabel Soal.....	83
Gambar 4.6 Struktur Tabel Jawaban.....	84
Gambar 4.7 Struktur Tabel Siswa	84
Gambar 4.8 Struktur Tabel Jadwal.....	84
Gambar 4.9 Struktur Tabel <i>Scoring</i>	85
Gambar 4.10 Struktur Tabel Hasil	85
Gambar 4.11 Struktur Tabel <i>Trainer</i>	86
Gambar 4.12 Struktur Tabel <i>User</i>	86
Gambar 4.13 <i>Class Koneksi</i>	87
Gambar 4.14 <i>Script crtLogin.cs</i>	89
Gambar 4.15 <i>Form Login Admin</i>	90
Gambar 4.16 <i>Form Menu Utama</i>	90
Gambar 4.17 <i>Form Siswa</i>	91
Gambar 4.18 <i>Form Trainer</i>	91
Gambar 4.19 <i>Form User</i>	92

Gambar 4.20 <i>Form Soal</i>	92
Gambar 4.21 <i>Form Tambah Soal</i>	93
Gambar 4.22 <i>Form Pengaturan</i>	93
Gambar 4.23 <i>Form Jadwal</i>	94
Gambar 4.24 <i>Form Laporan Hasil Ujian</i>	94
Gambar 4.25 <i>Form Laporan Kartu Hasil Ujian</i>	95
Gambar 4.26 <i>Form Login</i> Siswa	96
Gambar 4.27 <i>Form Petunjuk</i>	96
Gambar 4.28 <i>Form Ujian</i> Siswa	97
Gambar 4.29 <i>Form Hasil Ujian</i>	98
Gambar 4.30 Validasi Inputan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	99
Gambar 4.31 Validasi Format <i>Email</i>	99
Gambar 4.32 Validasi Jika <i>Field Kosong</i>	100



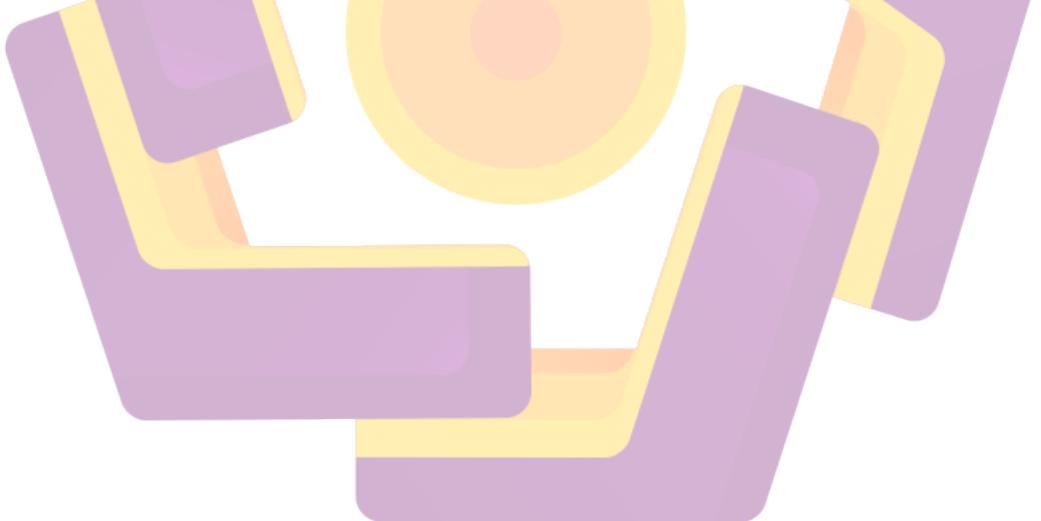
INTISARI

Lembaga Pendidikan Mindset English Center merupakan suatu lembaga bimbingan belajar yang proses bisnis utamanya adalah penyediaan kegiatan belajar mengajar antara tentor dan siswa. Dalam menghadapi ujian, terutama ujian bahasa inggris.

Mindset English Center biasanya mengadakan tes uji coba guna mengetahui sampai sejauh mana kemampuan siswa dalam menguasai materi. Hal ini dinilai kurang efektif, karena apabila siswa ingin mengetahui kemampuannya dalam menguasai materi, siswa masih bergantung pada jadwal tes yang diadakan Mindset English Center . Selain itu, siswa juga kesulitan untuk mendapatkan kembali materi atau latihan tambahan yang diberikan oleh tentor.

Aplikasi test ujian merupakan aplikasi evaluasi yang berbasis Pemrograman C# Client Server, dengan tujuan supaya aplikasi ini dapat diakses di area Mindset English Center oleh penggunanya. Pengguna dari aplikasi ini adalah administrator, tentor, member/siswa (anggota), aplikasi ini juga menyediakan materi dan beberapa latihan soal. Member dapat melihat peningkatan nilai melalui grafik. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Visual Studio 2010 dan basis data yang dipakai adalah SQLServer.

Kata Kunci : Visual Studio, C#, Soal Ujian, Evaluasi penilaian.



ABSTRACT

The institution Mindset English Center is a tutoring agency that processes its core business is the provision of teaching and learning activities between tentor and students. In the face of trials, especially the English exam.

Mindset English Center usually hold test trials in order to find out the extent to which students ability in mastering the material. It is judged less effective, because when students want to know his ability in mastering the material, students still rely on a schedule of tests held Mindsets English Center. In addition, students are also difficult to get back the material or extra exercise provided by tentor.

The application applications evaluation based Programming C # Client Server, with the objective so that these applications can be accessed in the public Mindset English Center by its users. Users of this application is administrator, tentor, member/students (members), the application also provides material and some exercises about. Members can see an increase in value through the graph. This application was created by using Visual Studio 2010 and the database used is SQLServer.

Keywords: *Visual Studio, C#, exam questions, evaluation assessment.*

