

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi merupakan salah satu hal yang sangat menunjang dalam suatu lembaga pendidikan. Dengan adanya sistem informasi maka organisasi dapat menjamin kualitas informasi yang disajikan dan dapat mengambil keputusan berdasarkan informasi tersebut. Seiring dengan perkembangan teknologi maka kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat, dan akurat sangat diperlukan. Karena itu, keberadaan sistem informasi sudah menjadi kebutuhan mutlak bagi lembaga pendidikan dalam menjalankan kegiatan operasionalnya.

SMA MTA Surakarta adalah sekolah yang didirikan oleh Yayasan Majelis Tafsir Al Qur'an (MTA) yang berpusat di Surakarta. Peranan keuangan pada sekolah tentu sangat penting dan sangat dibutuhkan. Pada SMA MTA Surakarta, sistem pengelolaannya masing dikelola secara manual dan komputerisasi seadanya, terutama pada pencatatan pembayaran yang dilakukan oleh siswa dan pembuatan laporan keuangan sekolah. Setiap hari petugas keuangan sekolah menerima transaksi pembayaran yang dilakukan oleh para siswa. Adapun masalah yang sering timbul pada sekolah tersebut adalah pelayanan pembayaran yang kurang cepat, kehilangan data, dan kesulitan dalam pencarian data.

Dari masalah di atas, SMA MTA Surakarta membutuhkan sistem informasi keuangan yang dapat mengelola keuangan sekolah khususnya untuk mencatat, memproses, menghasilkan informasi pembayaran yang cepat, tepat, dan akurat. Selain itu sistem informasi yang dibuat juga diharapkan dapat meminimalisasi adanya kesalahan dalam penginputan, dan pemrosesan data sehingga menghasilkan sistem informasi keuangan sekolah yang tertata baik dan membantu petugas keuangan dalam proses pengolahan data keuangan secara efektif dan efisien. Sistem Informasi Keuangan di SMA MTA Surakarta dibangun berbasis web dengan pemrograman PHP *framework* Codeigniter dan menggunakan *mysql* sebagai *database management system*-nya. Alasan penggunaan *tools* diatas yaitu agar mudah dalam implementasi dan pengembangannya.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, maka pokok permasalahan yang akan dibahas adalah bagaimana membuat Sistem Informasi yang dapat digunakan untuk membantu mengelola data keuangan di SMA MTA Surakarta.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalahnya adalah :

1. Sistem Informasi ini digunakan untuk mengelola macam-macam pembayaran seperti pembayaran SPP, pembayaran asrama, pembayaran uang sarana pengembangan, pembayaran buku, ekstrakurikuler, perpustakaan, dan lainnya. Serta pencatatan transaksi pengeluaran sekolah.

2. Sistem ini hanya dikelola oleh karyawan sekolah yang terbagi menjadi 4 jenis *user*, antara lain petugas, *admin*, bendahara, dan humas. Masing-masing mempunyai peranan yang berbeda-beda.
3. *Output* yang dihasilkan berupa laporan data pembayaran, keterlambatan pembayaran, data pengeluaran, rekapitulasi penerimaan, rekapitulasi pengeluaran, dan statistik pembayaran.
4. Sistem informasi ini tidak dapat membuat laporan akunting seperti laporan neraca, laporan buku besar, laporan rugi laba, laporan perubahan modal, laporan arus kas, dan lainnya.
5. Sistem informasi dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CodeIgniter, sedangkan penyimpanan *database*-nya menggunakan MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian dan Manfaat

1. Bagi Penulis :
 - 1.1. Menambah wawasan penulis mengenai pembuatan sistem informasi.
 - 1.2. Sarana pengembangan dan implementasi dari proses belajar di Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bagi SMA MTA Surakarta :
 - 2.1. Diharapkan dapat membantu karyawan bagian keuangan dalam mendapatkan dan menyajikan informasi pembayaran siswa yang memadai.

- 2.2. Diharapkan dapat meningkatkan kinerja karyawan bagian keuangan dalam mengelola data pembayaran yang dilakukan oleh siswa.
- 2.3. Diharapkan menghasilkan sistem informasi keuangan sekolah yang tertata baik agar mudah dikembangkan.

1.5 Metode Penelitian

1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan sebagai acuan dalam menyusun penelitian dengan cara observasi dan wawancara.

2. Analisis

Analisis merupakan proses untuk menentukan kebutuhan-kebutuhan untuk sistem informasi yang akan dibuat. Analisis yang digunakan adalah analisis PIECES.

3. Perancangan

Perancangan merupakan tahap mengkonsep sistem informasi seperti perancangan proses, perancangan struktur *database*, dan perancangan *user interface* dari sistem.

4. Implementasi

Implementasi merupakan tahap yang dilakukan setelah merancang, dengan melakukan pembuatan *database*, *coding* aplikasi, dan penerapan sistem.

5. Pengujian

Untuk mengetahui kesalahan dan *error* yang terjadi pada sistem informasi yang telah dibuat dilakukan pengujian *Black Box* dan *White Box*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan mengenai pembuatan Sistem Informasi Keuangan di SMA MTA Surakarta.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka dan landasan teori dari sistem yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi dan juga berkaitan langsung dengan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum mengenai sekolah meliputi profil sekolah, sistem kerja, dan pemecahan masalah-masalah yang dihadapi yang berkaitan dengan kegiatan penelitian ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini, akan menjelaskan tentang cara pembuatan sistem informasi ini dari tahap penelitian, analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pembuatan Sistem Informasi Keuangan di SMA MTA Surakarta.