

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi terutama perkembangan teknologi informasi dan komputer, mendorong munculnya media-media yang dapat digunakan sebagai media pengolahan data, penyaji atau penyampai informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Dalam menyajikan informasi, setiap instansi memiliki cara yang berbeda-beda.

Makmur Collection merupakan salah satu toko fashion yang masih melakukan penulisan-penulisan data secara manual, sehingga banyak data yang dihasilkan mengalami kesalahan atau kurangnya keakuratan data. Pada toko ini, tentu memerlukan suatu sistem informasi untuk membantu kinerja pengolahan data supaya lebih efektif dan efisien. Misalnya penginputan data pemasok, data pembelian, data penjualan dan lain-lain.

Perbaikan yang akan dilakukan yaitu dengan membuat sistem informasi penjualan yang berbasis dekstop, baik dari segi pencatatan data transaksi dan proses lainnya yang berhubungan dengan aktivitas pada toko Makmur Collection. Dengan adanya aplikasi sistem informasi

pengolahan data penjualan pada Makmur Collection yang akan dibuat, maka sistem informasi pada toko tersebut akan dapat dikelola dengan lebih baik lagi serta kendala waktu akan dapat di atasi. Demikian pada penerapannya diharapkan tidak terjadi kendala yang berarti, karena sistem ini dalam perumusan yang mengacu pada sistem penjualan toko tersebut.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis mengambil judul :  
"Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Makmur Collection Sleman Yogyakarta".

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang, masalah dalam penelitian ini dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana proses input dan output barang?
2. Bagaimana sistem menangani transaksi pembelian dan penjualan barang?
3. Bagaimana sistem dapat menampilkan semua laporan?

### 1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penulisan ini adalah :

1. Sistem yang akan dibangun merupakan sistem informasi penjualan yang berfungsi untuk pengolahan data diantaranya, data transaksi penjualan, data transaksi pembelian, data barang, data pemasok, data user, data kategori barang.
2. Informasi yang dihasilkan berupa laporan data penjualan, laporan data pembelian, laporan data barang, laporan data pemasok.
3. Sistem dibangun dengan software Netbeans IDE 7.4, XAMPP, dan Mysql untuk databasenya.

### 1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Untuk merancang suatu sistem informasi penjualan yang berguna pada Makmur Collection.
2. Untuk melihat sejauh mana sistem yang dirancang dapat mengatasi permasalahan-permasalahan penjualan.
3. Menerapkan dan mengembangkan pengetahuan tentang pemrograman, dengan bahasa pemrograman Netbeans IDE 7.4 dan XAMPP.

### 1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dengan adanya penelitian ini, yaitu :

1. Sistem pencatatan Penjualan akan lebih sempurna, karena tidak lagi dilakukan secara manual.

2. Proses transaksi penjualan akan lebih cepat, karena sistem barang dirancang secara elektronik.

## **1.6. Metode Penelitian**

Metode yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis melakukan penerapan metode penelitian dalam memperoleh data yang dibutuhkan sehingga penyusunan tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Adapun metode penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

### **1.6.1. Metode Pengumpulan Data**

#### **1.6.1.1. Metode Wawancara**

Metode wawancara ini dilakukan penulis secara langsung di lapangan, untuk memperoleh informasi yang lebih akurat dalam prosedur transaksi penjualan.

#### **1.6.1.2. Metode Observasi**

Penulis mengamati sistem pendataan pada metode ini. Dalam prakteknya penulis mengamati langsung bagaimana kegiatan penjualan dilakukan oleh pramuniaga Makmur Collection, kemudian data yang diperoleh digunakan untuk bahan pembuatan sistem.

#### **1.6.1.3. Metode Studi Pustaka**

Penelitian ini dilakukan penulis di perpustakaan adalah untuk mendapatkan data yang teoritis. Dengan mempelajari teori-teori yang

diperoleh dari buku-buku maupun modul kuliah serta makalah-makalah yang telah ada sebagai referensi dan bahan pembanding.

#### **1.6.1.4. Metode Analisis**

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan analisis PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Services*) merupakan analisa untuk mencari kekurangan yang ada pada sistem lama sehingga dapat diperbarui pada sistem baru yang nantinya akan dibangun. Setelah melakukan analisis kelemahan sistem, selanjutnya adalah analisis kebutuhan yang merupakan suatu proses untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan. Untuk mempermudah menganalisis sebuah sistem dibutuhkan dua jenis kebutuhan yaitu kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional. Setelah melakukan analisis kebutuhan sistem, langkah selanjutnya adalah analisis kelayakan sistem. Analisis kelayakan sistem merupakan proses yang menganalisa kelayakan sistem yang akan dibangun jika dilihat dari sisi teknologi, operasional, ekonomi dan hukum.

#### **1.6.1.5. Metode Perancangan**

Penulis menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) untuk menggambarkan alur sistem dan ERD (*Entity Relationship Diagram*) untuk membuat model yang menjelaskan hubungan antar data dalam basis data.



#### 1.6.1.6. Metode Implementasi Sistem

Dalam metode ini dilakukan beberapa tahap yaitu instalasi sistem, pelatihan personal, pengujian sistem dan pemeliharaan sistem.

#### 1.6.1.7. Metode Testing

Setelah selesai pembuatan sistem penulis melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode *white box testing* dan *black box testing*, metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program sudah layak atau belum layak digunakan.

### 1.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : LATAR BELAKANG**

Dalam bab ini penulis menguraikan Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Batasan Masalah, Metode Penelitian.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini penulis menguraikan beberapa hal yang berhubungan dengan judul dan bahasa pemrograman Netbeans IDE 7.4 serta XAMP.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini membahas tentang semua analisis dan desain sistem yang digunakan, mulai dari analisis kebutuhan sistem yang akan dibangun, analisis kelayakan sistem yang akan dibangun, metode yang digunakan, perancangan basis data yang digunakan, hingga desain antar muka.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI PEMBAHASAN**

Dalam bab ini membahas tentang hasil implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan. Serta melakukan pengujian terhadap aplikasi yang dibuat untuk mengetahui aplikasi tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan yang diharapkan.

### **BAB V : PENUTUP**

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.