

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi sangatlah pesat. Keberadaan komputer saat ini merupakan salah satu faktor penunjang yang sangat penting bagi kelancaran aktifitas suatu lembaga. Peran komputer begitu penting sebagai salah satu sarana untuk menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu, terutama dalam hal pengolahan data. Disamping itu, komputer meminimalisir masalah atau kesalahan yang muncul dalam penyajian informasi.

Pengolahan data yang terkomputerisasi merupakan media yang tepat untuk mencapai hal-hal seperti diatas, karena mempunyai kemampuan yang tinggi dalam mencapai ketelitian, kecepatan proses yang mendukung dan efisiensi tenaga.

Memang tidak semua komputerisasi itu bisa diterapkan seefektif mungkin, masih banyak instansi (badan usaha) yang belum melakukan pengolahan data yang terkomputerisasi. Seperti yang penulis temukan pada Prima Aimas Computer.

Melihat kenyataan ini maka penulis mencoba untuk memberikan solusi yang tepat untuk kelancaran dalam bertransaksi secara optimal, dengan mengembangkan sistem informasi transaksi dengan menggunakan Netbeans IDE 8.2 dan Xampp.

Berdasarkan uraian diatas, penulis bermaksud mengadakan penelitian mengenai analisis sistem informasi transaksi di “Prima Aimas Computer”, dengan mengambil judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PADA PRIMA AIMAS COMPUTER SORONG”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis merumuskan masalah :
Bagaimana langkah merancang Sistem Informasi Transaksi pada Prima Aimas Computer Sorong untuk mempermudah dalam bertransaksi?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah, cakupan masalah tidak begitu meluas, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Terdiri dari dua jenis pengguna yaitu Pemilik dan Admin (Karyawan) yang keduanya memiliki hak akses yang berbeda, Pemilik bisa melakukan pengolahan data Rek Akun, Data Admin serta mencetak Laporan.
2. Sedangkan admin dapat melakukan pengolahan data pada sistem berupa transaksi pembelian, transaksi penjualan, dan transaksi servis.
3. Pengolahan data pada sistem berupa barang, data pelanggan, data distributor, transaksi penjualan, transaksi pembelian, dan servis.
4. Output yang dihasilkan sistem ini adalah :
 1. Laporan penjualan.
 2. Laporan pembelian.
 3. Laporan data servis.

4. Laporan laba dan rugi.
5. Laporan data barang

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Dapat menghasilkan suatu rancangan Sistem Informasi Transaksi yang menarik untuk mendukung kinerja Prima Aimas Computer.
2. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi sistem informasi transaksi.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam rangka mengumpulkan data yang diperlukan penulis untuk bahan penulisan tugas akhir Strata Satu (S1) ini penulis menggunakan beberapa metode yaitu:

1. Observasi

Mengamati kebutuhan yang diperlukan terhadap objek yang akan diteliti.

Metode ini untuk mengumpulkan data efektif karena pengumpulan data dilakukan secara langsung pada instansi maupun pengiriman data via e-mail.

2. Interview

Melakukan tanya jawab dengan pihak objek tentang bagian yang terkait.

Metode ini untuk mendapatkan data yang berhubungan dengan masalah penelitian.

3. Kepustakaan

Studi pustaka dilakukan sebagai alat pembandingan antara teori yang ada dengan yang terjadi di lapangan serta sebagai acuan dalam pembuatan sistem informasi tersebut.

4. Kearsipan

Mengumpulkan dokumen-dokumen dari semua bagian yang telah ada terkait dengan sistem, dokumentasi kegiatan hasil kerja yang dikerjakan baik itu yang berhasil maupun *error*, dokumentasi hasil akhir dalam bentuk laporan terkait dengan permasalahan yang akan diteliti.

1.5.2 Metode Analisis

Metode Analisis yang digunakan dalam menganalisis sistem pengarsipan yang dibangun ini menggunakan metode PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*). Metode ini menganalisis suatu masalah dengan melihat dari sisi kinerja kekuatan, kelemahan, peluang, ancaman. Sedangkan untuk analisis kebutuhan system terbagi menjadi 2 yaitu kebutuhan fungsional yang berisi tentang pendeskripsian layanan aplikasi dan kebutuhan non fungsional yang menyangkut kinerja aplikasi.

1.5.3 Metode Desain

Metode Desain yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. *Flowchart*

Flowchart adalah penggambaran atau bagan-bagan yang menunjukkan alur/ arus kerja dan menjelaskan urutan prosedur di dalam sistem secara keseluruhan yang membentuk suatu sistem.

2. *Unified Modelling Language (UML)*

UML adalah bahasa standar yang digunakan untuk menjelaskan dan memvisualisasikan rancangan proses analisis dan desain berorientasi objek yang meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*. Sedangkan dalam perancangan basis data aplikasi ini menggunakan MySQL sebagai database.

3. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis.

1.5.4 Metode Testing

Dalam pengujian sistem yang telah dibangun, penulis menggunakan metode *black box testing* dan *white box testing*. *Black box testing* menguji pada sistem apakah sesuai dengan kebutuhan yang disebutkan. Sedangkan *white box testing* menguji pada kode-kode program yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pemahaman terhadap skripsi ini maka penulis menyusun sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, tujuan dan manfaat penulisan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi yang disesuaikan dengan permasalahan.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan mengenai Prima Aimas Computer yang meliputi sejarah singkat perusahaan, letak usaha, struktur organisasi usaha, sistem yang berjalan dan sistem yang diajukan. Selain itu bab ini kan diuraikan tentang analisis sistem informasi yang akan digunakan nantinya yang meliputi analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficient, Service*), analisis kelayakan meliputi kelayakan teknologi, hukum, ekonomi dan analisis kebutuhan sistem. Serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan database, relasi antar tabel dan rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dengan user.

BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem yang telah dirancang untuk sistem penjualan pada Prima Aimas Computer disertai dengan pembahasan mengenai sistem tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari permasalahan yang diangkat yang merupakan hasil dari penelitian dan pengujian sistem dari pembuatan Skripsi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi daftar referensi penulis dalam menyusun skripsi ini.

