

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi kini semakin canggih dan telah mewabah ke seluruh bidang pekerjaan maupun dikalangan masyarakat. Dengan adanya teknologi yang sangat canggih membuat segala sesuatu yang di anggap sulit dan tidak mungkin, menjadi mudah dan mungkin. Teknologi yang serba terkomputerisasi membuat segala pekerjaan menjadi cepat dan efisien. Teknologi yang berkembang pesat juga mempengaruhi kualitas informasi yang dihasilkan.

DMT Comp usaha yang berdiri sejak tahun 2012 adalah salah satu usaha Toko Komputer di daerah Maguwoharjo, Depok, Sleman, Yogyakarta yang melayani reparasi komputer, penjualan dan upgrading. Dalam pembukuan, Toko DMT Comp masih menggunakan cara manual dan belum menggunakan teknologi komputer. Dengan cara manual tersebut, Toko DMT Komputer mengalami kendala pada bagian penyusunan pembukuan transaksi penjualan, transaksi pembelian, olah data produk, olah data user, olah data supplier, laporan penjualan, laporan pembelian, dan laporan rugi-laba sehingga laporan-laporan yang dihasilkan tersebut tidak rapi. Untuk itu DMT Comp membutuhkan aplikasi atau software untuk menunjang kinerja dalam melakukan pembukuan setiap transaksi.

Dari permasalahan tersebut dapat diambil sebuah penelitian dengan judul "Sistem Informasi Pembukuan pada Toko DMT Comp" sebagai solusi permasalahan yang ada pada "DMT Comp".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, berikut uraian rumusan masalah yang ditemukan :

Merancang Sistem Informasi pembukuan pada Toko DMT Comp, yang digunakan untuk mempermudah dalam proses pengolahan data.

1.3 Batasan Masalah

1. Teknologi yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini adalah teknologi C# menggunakan software Visual Studio 2010.
2. Database aplikasi ini yang digunakan adalah Sql Server 2012.
3. Data yang di kelola adalah Data User, Data Produk, Data Supplier, Data Transaksi Penjualan dan Data Transaksi Pembelian.
4. Laporan yang dihasilkan adalah Laporan Penjualan, Laporan Pembelian, dan Laporan Rugi-Laba.
5. Keamanan menggunakan login.
6. Sistem ini bersifat *Standalone*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini yaitu :

1. Membuat Sistem Informasi Pembukuan pada Toko DMT Comp.
2. Mengatasi masalah pembukuan Toko DMT Comp agar menjadi terstruktur.

3. Memperoleh informasi secara cepat, tepat dan akurat.

1.5 Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode pencarian dan pengumpulan data serta informasi yaitu:

1. **Kepustakaan**

Suatu metode yang dipakai dalam menemukan informasi yang dibutuhkan, dengan kegiatan mengumpulkan, membahas, dan mempelajari teori-teori yang berhubungan dengan topik skripsi yang dibuat dari buku, artikel, maupun internet.

2. **Konsultasi dan Diskusi**

Melakukan konsultasi dengan dosen pembimbing dan pemilik Toko DMT Comp untuk memperoleh saran dan memasukkannya ke dalam skripsi ini.

3. **Pengumpulan Data**

Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan dengan beberapa cara, antara lain:

- a. **Observasi**

Pengumpulan data melalui pengamatan langsung di DMT Comp, contohnya : data produk, supplier dan juga laporan pada Toko DMT Comp.

- b. **Wawancara / Interview**

Pengumpulan data yang diperoleh secara langsung dengan proses tanya jawab secara sistematis kepada pemilik Toko DMT Comp untuk mendapat informasi – informasi yang dibutuhkan.

4. Perancangan Sistem

Merancang dan mendesain interface aplikasi yang dibutuhkan baik untuk bagian user, pegawai serta admin dimana interface tersebut dapat mudah digunakan dan disajikan dengan lengkap beserta perancangannya.

5. Implementasi dan Pembahasan

Untuk tahap ini semua prosedur yang telah dilakukan dari prosedur awal hingga akhir, lalu diimplementasikan perancangan sistem ini ke situasi yang nyata. Disinilah pemilihan perangkat keras, penyusunan perangkat lunak aplikasi(coding), serta pengujian, di install dan dijalankan untuk dipastikan apakah program-program yang dibuat dibutuhkan serta dapat digunakan oleh Toko DMT Comp.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi lima bagian, yaitu:

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail tentang Konsep Dasar Sistem, Konsep Dasar Informasi, Konsep Dasar Sistem Informasi, Pengertian Sistem Informasi Penjualan, Pengertian Analisis Sistem, Pengertian Perancangan Sistem, Pemodelan Sistem, Konsep Dasar Basis Data dan Perangkat Lunak yang digunakan.

Bab III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisikan mengenai latar belakang perusahaan, analisis yang digunakan dari sistem yang diusulkan kepada Toko DMT Comp. Bab ini juga terdapat user interface yang dibutuhkan oleh perusahaan.

Bab IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi sistem informasi pembukuan berbasis dekstop yang dibuat, cara pengoperasiannya, serta output yang dihasilkan dari aplikasi yang dibuat.

Bab V PENUTUP

Bab ini menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di Bab I), saran penggunaan terhadap objek penelitian dan saran pengembangan aplikasi yang dibuat agar dapat lebih baik dari sistem sekarang, serta kelebihan dan kelemahan dari aplikasi yang telah dibuat.