

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam pengembangan game “Slide2Solve” maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Tahapan-tahapan yang dilakukan yaitu menentukan judul game, analisis kebutuhan, menentukan genre, gameplay, menentukan tool, merancang desain game, menentukan music dan sound, membuat grafis yang digunakan, melakukan programming, serta melakukan uji coba.
2. Berdasarkan hasil pengujian pada beberapa device operating system terbaik untuk dapat memainkan game ini yaitu Android versi 5.0 (Lollipop).
3. Data yang ditampilkan pada Google Playstore dari jumlah user yang meng-*install* game ini yaitu sebanyak 10-50 *installs*, dengan *update* game terakhir yaitu tanggal 2 Juni 2017.

## 5.2 Saran

Adapun saran-saran yang nantinya akan berguna untuk penyempurnaan dan pengembangan aplikasi ini yaitu:

1. Menambah jumlah level dalam game.
2. Membuat grafis yang lebih menarik.
3. Menentukan perhitungan skor yang berbeda pada setiap level.

