

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari *Game* yang dibuat oleh penulis yang berjudul “The Blank Trials” menggunakan *game Engine* Construct 2 adalah:

1. Merupakan *game* 2D *side-scrolling* bergenre *casual adventure*.
2. memiliki 3 level yang memiliki tingkat kesulitan yang berbeda.
3. Memiliki tugas atau *task* disetiap levelnya yang harus diselesaikan jika ingin melanjutkan ke level selanjutnya.

5.2 Saran

Saran dari penulis untuk pengembangan *game* “The Blank Trials ” yang dibuat oleh penulis adalah:

1. Memperbanyak level permainan agar durasi permainan bertambah.
2. Variasi musuh agar bisa diperbanyak agar tidak terkesan monoton.
3. AI Musuh bisa lebih dibuat lebih sulit agar lebih menantang.