

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan The Lost World ini, diharapkan dapat memberikan sarana hiburan untuk anak-anak pada khususnya dan semua umur pada umumnya. Dari hasil yang diperoleh Penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Tahapan-tahapan yang dilakukan yaitu menentukan judul “Rancang Bangun Game The Lost World Berbasis Android”, analisis kebutuhan, menentukan genre yaitu Puzzle, merancang desain game, menentukan music dan sound, membuat grafis yang digunakan, melakukan pengembangan tools menggunakan Adobe Photoshop CS6 dan Game Maker Studio, melakukan programming, serta melakukan uji coba.
2. Hasil pengujian pada game ini telah berjalan dengan baik pada platform Android Lollipop versi 5.1, Android v6.0 Marshmallow.
3. The Lost World telah berhasil di publish menjadi The Lost World.apk.

5.2 Saran

Berdasarkan perancangan Game menghasilkan beberapa saran untuk perbaikan pembuatan Game selanjutnya. Saran-saran tersebut di antaranya adalah

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya di kerjakan dalam Tim Sehingga tugas dapat di bagi berdasarkan kemampuan masing-masing di bidangnya.

2. Diharapkan kedepannya tantangan dalam game ini lebih bervariasi, sehingga yang memainkan tidak cepat merasa bosan.
3. Kedepannya game di buat tidak hanya dalam versi android akan tetapi tersedia untuk IOS.

