

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS  
WEBSITE PADA TRIAJAYA PROPERTI YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Alim Mursyidin**

**16.22.1807**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS  
WEBSITE PADA TRIAJAYA PROPERTI YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Alim Mursyidin**

**16.22.1807**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA TRIAJAYA PROPERTI YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Alim Mursyidin**

**16.22.1807**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 24 Agustus 2017

**Dosen Pembimbing,**

**Bambang Sudaryatno, Drs, MM**  
**NIK. 190302029**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS  
WEBSITE PADA TRIAJAYA PROPERTI YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alim Mursyidin

16.22.1807

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 21 Agustus 2017

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Hartatik, S.T., M.Cs  
NIK. 190302232

Joko Dwi Santoso, M.Kom  
NIK. 190302181

Bambang Sudaryatno, Drs, MM  
NIK. 190302029

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggals 21 Agustus 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



• Krisnawati, S.Si, M.T.  
NIK. 190302038

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 Agustus 2017



Alim Mursyidin  
NIM. 16.22.1807

## MOTTO

“Besar kecilnya masalah tergantung dari bagaimana kita mengatasi dan menyikapinya“

“Bilamana anda mengalami sebuah keputusasaan dalam menghadapi sebuah masalah, bayangkanlah wajah kedua orang tuamu betapa besarnya pengorbanan mereka untukmu”

“Percayalah setiap satu kali kegagalan yang kita alami merupakan satu tingkat kita naik menuju kesuksesan”



## **PERSEMBAHAN**

Alhamdulillahirrabil'alamin

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, hanya dengan curahan rahmat dan hidayah-Nya skripsi ini dapat diselesaikan.

Ucapan terimakasih kepada Bapak dan Ibu tercinta yang sudah rela mengorbankan segalanya demi kebahagiaan anak mereka, sudah membimbing dengan tulus dan ikhlas demi masa depan yang lebih baik, sehat selalu ya bapak dan ibu. Kakak yang selalu memberi dukungan atas semua yang penulis jalani. Almarhumah adikku yang telah lama mendahului semenjak usia 6 bulan. Adik paling kecil yang selalu memberikan motivasi bagiku untuk dapat membuat keluarga ini bahagia selamanya. Aku saying kalian semua...

Untuk keluarga besar jurusan S1 Sistem Informasi(Transfer) angkatan 2016 terimakasih atas segala bentuk dukungan dalam perjuangan bersama kita 2 semester ini. Sungguh sebuah kebersamaan yang tidak terkira harganya. Saya bangga menjadi bagian keluarga ini..

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur atas kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberi karunia dan rahmat serta hidayah kepada setiap Umat-Nya.

Naskah Skripsi ini disusun bertujuan untuk memenuhi syarat kelulusan Program Pendidikan Strata 1 Sistem Informasi di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dalam pembuatan Skripsi ini penulis mendapat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Prof.Dr. M. Suyanto, M.M, selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bambang Sudaryatno, Drs, MM, selaku Dosen Pemimpin yang bersedia untuk memberi arahan yang baik dalam kesempurnaan skripsi ini.
3. Krisnawati, S.Si, MT, selaku DEKAN Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang selama masa studi kami selalu memberi ilmu yang bermanfaat.
5. Perusahaan Triajaya Properti sebagai objek penelitian.

Yogyakarta, 23 Agustus 2017

Alim Mursyidin

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i> .....	xix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Metode Analisis .....	4
1.5.3 Metode Perancangan.....	5
1.5.4 Metode Pengembangan.....	5
1.5.5 Metode Uji Coba ( <i>Testing</i> ) .....	5
1.6 Sistematika Penelitian .....	6
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Pengertian Sistem .....	9
2.2.1 Karakteristik Sistem .....	10
2.3 Pengertian Informasi .....	11
2.3.1 Kualitas Informasi .....	12

2.4	Pengertian Sistem Informasi .....	12
2.4.1	Elemen-Elemen SIstem Informasi.....	13
2.5	Pengertian Electronic Commerce .....	13
2.6	Pengertian Penjualan Properti Berbasis <i>Website</i> .....	14
2.7	Konsep Analisis Sistem.....	14
2.7.1	Pengertian Analisis Sistem .....	14
2.7.2	Analisis PIECES .....	14
2.7.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	16
2.8	<i>Flowchart</i> .....	17
2.9	Data Flow Diagram (DFD).....	18
2.10	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	20
2.11	Perangkat Lunak yang Digunakan .....	22
2.11.1	Sistem Operasi .....	22
2.11.2	<i>Netbeans IDE 8.2</i> .....	23
2.11.3	<i>XAMPP v3.2.2</i> .....	24
2.11.4	<i>MySQL</i> .....	24
2.11.5	<i>PHP (Hypertext Preposesor)</i> .....	25
2.11.6	<i>Google Chrome</i> .....	26
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	27
3.1	Tinjauan Umum.....	27
3.1.1	Gambaran Umum Triajaya Properti Yogyakarta.....	27
3.1.2	Tujuan Triajaya Yogyakarta .....	27
3.2	Analisis Sistem .....	27
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	28
3.2.2	Analisis Kelemahan .....	28
3.2.2.1	Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	28
3.2.2.2	Analisis Informasi (Information) .....	29
3.2.2.3	Analisis Ekonomi ( <i>Economic</i> ) .....	30
3.2.2.4	Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ).....	31
3.2.2.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....	32
3.2.2.6	Analisis Pelayanan (Service) .....	32
3.3	Analisis Kebutuhan .....	33

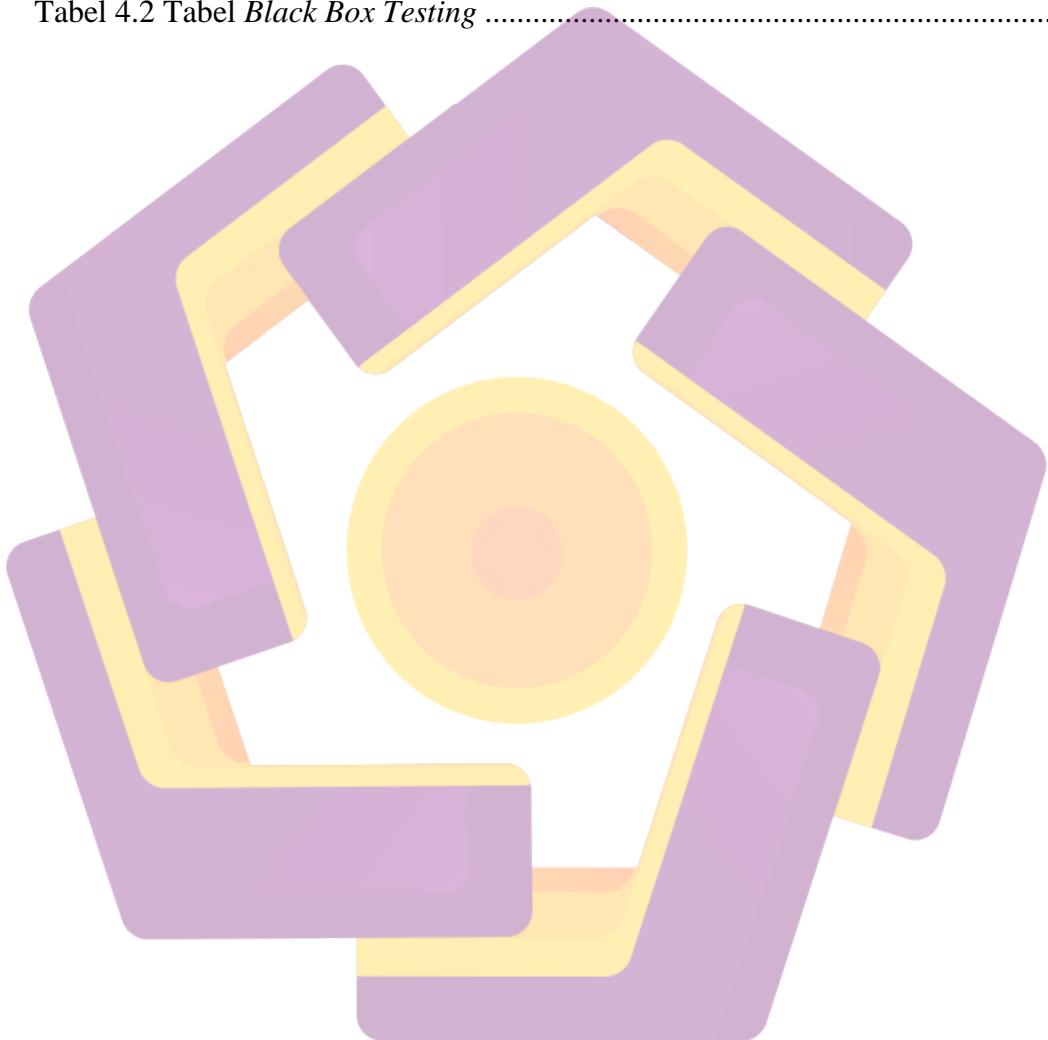
3.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	33
3.3.1.1	Bagi Member .....	33
3.3.1.2	Bagi Pengunjung.....	34
3.3.1.3	Bagi Admin.....	34
3.3.2	Kebutuhan Non-Fungsional.....	35
3.3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .....	35
3.3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	35
3.3.2.3	Kebutuhan Pengguna (Brainware).....	36
3.4	Analisis Kelayakan Sistem .....	36
3.4.1	Kelayakan Teknis .....	36
3.4.2	Kelayakan Ekonomi .....	37
3.4.2.1	<i>Payback Period</i> .....	38
3.4.2.2	<i>Return on Investment</i> .....	39
3.4.2.3	<i>Net Present Value</i> .....	40
3.4.1	Kelayakan Operasional.....	41
3.4.3	Kelayakan Hukum .....	41
3.5	Perancangan Sistem .....	41
3.5.1	<i>Flowchart</i> .....	41
3.5.2	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	44
3.5.3	Perancangan Database .....	46
3.5.3.1	ERD ( <i>Entity Relational Diagram</i> ) .....	46
3.5.3.2	Hubungan Antar Tabel.....	48
3.5.3.3	Struktur Tabel .....	48
3.5.4	Rancangan Antarmuka .....	56
3.5.4.1	Rancangan Antarmuka <i>Front-End</i> .....	57
3.5.4.2	Rancangan Antarmuka <i>Back-End</i> .....	61
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	68
4.1	Implementasi Database.....	68
4.2	Implementasi Program .....	74
4.2.1	Pembuatan Interface Halaman Admin.....	74
4.2.2	Koneksi Database .....	77
4.2.3	Proses Login Admin .....	78

4.2.4	Proses <i>Logout Admin</i> .....	80
12.2.5	Pengetesan Program .....	80
4.3	Uji Coba Sistem.....	82
4.3.1	<i>White Box Testing</i> .....	82
4.3.2	<i>Black Box Testing</i> .....	84
4.3.3	Konversi Sistem.....	85
4.3.4	Pemeliharaan Sistem.....	85
4.4	<i>Manual Program</i> .....	86
4.4.1	<i>Front End</i> .....	86
4.4.2	<i>Back End</i> .....	91
BAB V	PENUTUP.....	98
5.1	Kesimpulan.....	98
5.2	Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA	.....	100

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i> .....	17
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>DFD</i> .....	19
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>ERD</i> .....	20
Tabel 3.1 Hasil Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	29
Tabel 3.2 Hasil Analisis Informasi ( <i>Information</i> ).....	30
Tabel 3.3 Hasil Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ).....	31
Tabel 3.4 Hasil Analisis Kendali ( <i>Control</i> ) .....	31
Tabel 3.5 Hasil Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	32
Tabel 3.6 Hasil Analisis Layanan ( <i>Service</i> ).....	33
Tabel 3.7 Analisis Rincian Biaya.....	37
Tabel 3.8 Data <i>Admin</i> .....	49
Tabel 3.9 Data Kategori .....	49
Tabel 3.10 Data <i>Member</i> .....	50
Tabel 3.11 Data Properti .....	51
Tabel 3.12 Data Transaksi .....	51
Tabel 3.13 Data Detail Transaksi.....	52
Tabel 3.14 Data Gambar Properti .....	52
Tabel 3.15 Data Keranjang Belanja .....	53
Tabel 3.16 Data Provinsi.....	53
Tabel 3.17 Data Kota .....	53
Tabel 3.18 Data Kecamatan .....	54
Tabel 3.19 Data <i>Chat</i> .....	54
Tabel 3.20 Data <i>Slider</i> .....	55

Tabel 3.21 Data Sosial Media .....	55
Tabel 3.22 Data Konten .....	56
Tabel 3.23 Data Simulasi KPR .....	56
Tabel 4.1 Tabel <i>White Box Testing</i> .....	83
Tabel 4.2 Tabel <i>Black Box Testing</i> .....	84



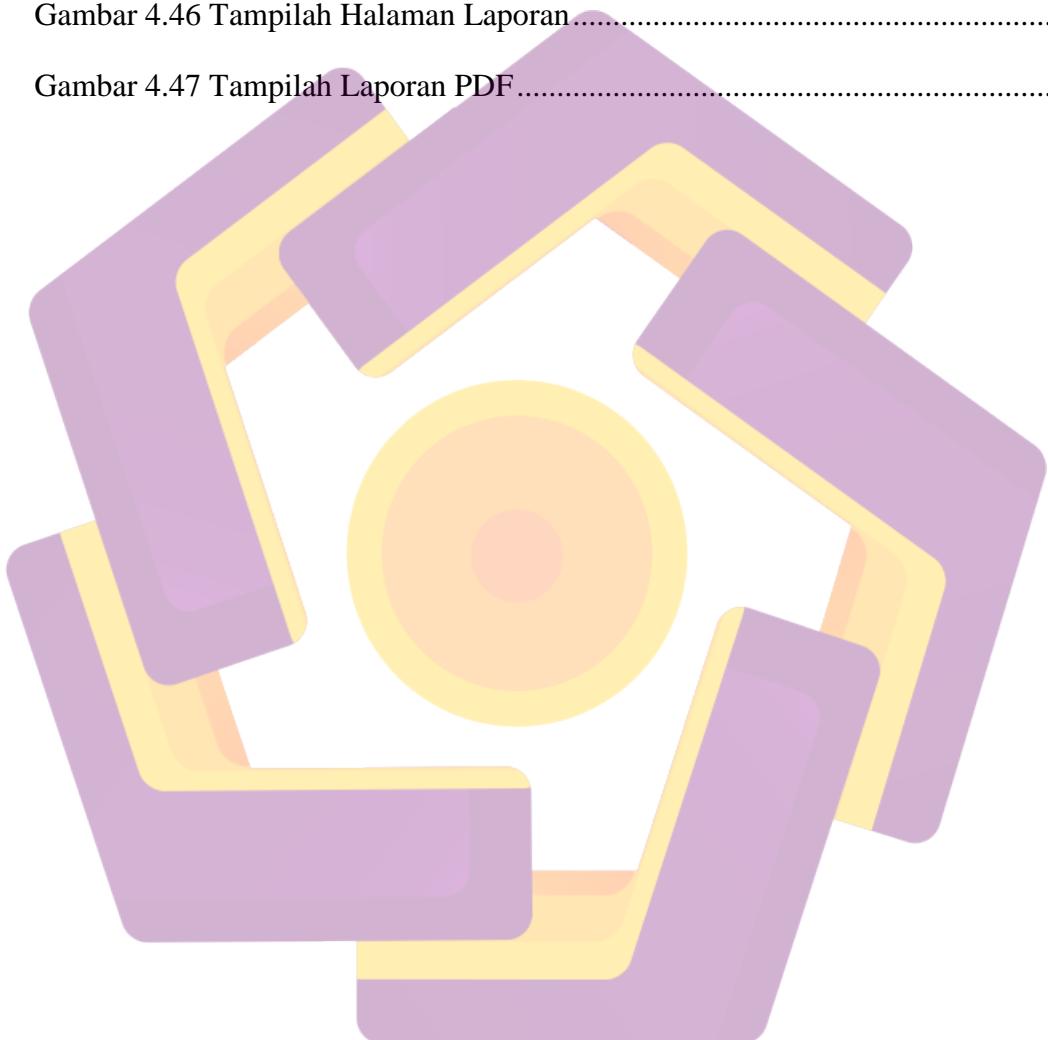
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Relasi <i>One to One</i> .....	21
Gambar 2.2 Relasi <i>One to Many</i> .....	21
Gambar 2.3 Relasi <i>Many to Many</i> .....	22
Gambar 2.4 <i>Interface Halaman Utama Netbeans IDE</i> .....	23
Gambar 2.5 <i>Interface XAMPP Control Panel</i> .....	24
Gambar 3.1 Sistem <i>Flowchart</i> .....	43
Gambar 3.2 Konteks Diagram Sistem Penjualan pada Triajaya Properti .....	44
Gambar 3.3 DFD Level 1 Sistem Penjualan pada Triajaya Properti .....	45
Gambar 3.4 <i>Entity Relational Diagram</i> .....	47
Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel.....	48
Gambar 3.6 Antarmuka <i>Login Member</i> .....	57
Gambar 3.7 Antarmuka Registrasi <i>Member</i> .....	58
Gambar 3.8 Antarmuka Halaman <i>Utama</i> .....	58
Gambar 3.9 Antarmuka Halaman <i>Properti</i> .....	59
Gambar 3.10 Antarmuka Keranjang Belanja.....	60
Gambar 3.11 Antarmuka <i>Checkout</i> .....	60
Gambar 3.12 Antarmuka <i>Profile</i> .....	61
Gambar 3.13 Antarmuka <i>Login Admin</i> .....	62
Gambar 3.14 Antarmuka Halaman Utama.....	62
Gambar 3.15 Antarmuka Menu <i>Properti</i> .....	63
Gambar 3.16 Antarmuka Menu <i>Member</i> .....	63
Gambar 3.17 Antarmuka Menu Transaksi .....	64

Gambar 3.18 Antarmuka Menu Kategori.....	64
Gambar 3.19 Antarmuka Menu Simulasi KPR.....	65
Gambar 3.20 Antarmuka Menu <i>User</i> .....	65
Gambar 3.21 Antarmuka Menu Galeri.....	66
Gambar 3.22 Antarmuka Menu <i>Inbox</i> .....	66
Gambar 3.23 Antarmuka Menu Konten.....	67
Gambar 3.24 Antarmuka Menu Laporan .....	67
Gambar 4.1 Halaman Utama <i>phpmyadmin</i> .....	68
Gambar 4.2 Struktur Tabel <i>Admin</i> .....	69
Gambar 4.3 Struktur Tabel Properti.....	69
Gambar 4.4 Struktur Tabel Transaksi .....	70
Gambar 4.5 Struktur Tabel Keranjang_belanja .....	70
Gambar 4.6 Tabel Kategori.....	70
Gambar 4.7 Struktur Tabel Detail_transaksi.....	71
Gambar 4.8 Struktur Tabel Provinsi .....	71
Gambar 4.9 Struktur Tabel Kota .....	71
Gambar 4.10 Struktur Tabel Kecamatan.....	71
Gambar 4.11 Struktur Tabel Member .....	72
Gambar 4.12 Struktur Tabel Gambar_properti .....	72
Gambar 4.13 Struktur Tabel <i>Chat</i> .....	73
Gambar 4.14 Struktur Tabel Sosial_media .....	73
Gambar 4.15 Struktur Tabel <i>Slider</i> .....	73
Gambar 4.16 Struktur Tabel Konten.....	74
Gambar 4.17 Struktur Tabel Simulasi_KPR.....	74

Gambar 4.18 Struktur Direktori Penyimpanan Website Triajaya Properti .....	75
Gambar 4.19 Script Halaman Utama Admin Website Triajaya Properti.....	76
Gambar 4.20 Interface Halaman Utama Admin Website Triajaya Properti .....	77
Gambar 4.21 Script Koneksi Database Website Triajaya Properti.....	77
Gambar 4.22 Script Form Login Admin Website Triajaya Properti.....	78
Gambar 4.23 Interface Form Login Admin Website Triajaya Properti.....	79
Gambar 4.24 Script Aksi Login Admin Website Triajaya Properti .....	79
Gambar 4.25 Script Proses Logout Admin Website Triajaya Properti .....	80
Gambar 4.26 Tampilan Pemberitahuan Syntax Error.....	81
Gambar 4.27 Tampilan Pemberitahuan Logical Error. ....	82
Gambar 4.28 Black Box Testing Pada Form Registrasi. ....	84
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Utama .....	86
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Properti .....	87
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Profile .....	88
Gambar 4.32 Tampilan Keranjang Belanja.....	89
Gambar 4.33 Tampilan Checkout .....	89
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Registrasi .....	90
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Login.....	90
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Login Admin .....	91
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Utama Admin .....	91
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Kategori .....	92
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Properti .....	93
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Transaksi.....	93
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Invoice .....	94

Gambar 4.42 Tampilan Halaman <i>Member</i> .....	94
Gambar 4.43 Tampilan Halaman <i>User</i> .....	95
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Galeri .....	95
Gambar 4.45 Tampilan Halaman <i>Inbox</i> .....	96
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Laporan.....	96
Gambar 4.47 Tampilan Laporan PDF .....	97



## INTISARI

Triajaya merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang jual beli properti. Masalah yang sedang dihadapi saat ini adalah proses pelayanan kepada komsumen saat ini sepenuhnya masih dilakukan secara manual seperti transaksi penjualan, pemberian informasi rincian harga cicilan properti, spesifikasi properti yang meliputi harga, luas tanah, luas bangunan, jumlah ruangan, dan sebagainya. Promosi untuk penjualan properti dilakukan menggunakan media iklan pada surat kabar, brosur, dan media online. Pemilik perusahaan menginginkan sebuah aplikasi berbasis *website* yang mampu menampilkan daftar properti yang dijual, detail spesifikasi properti beserta rincian harganya, melakukan transaksi penjualan properti, melakukan manajemen properti, dan membuat laporan berdasarkan transaksi yang telah dilakukan.

Pada Skripsi ini, peneliti mencoba untuk menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada, dan dibuatnya sebuah sistem informasi penjualan berbasis website yang terdiri dari halaman *front-end* dan *back-end*. Metode yang digunakan dalam proses perancangan sistem menggunakan *flowchart* untuk merancang alur proses sistem, model DFD, ERD untuk menentukan entitas dalam pembuatan table, menentukan relasi table, dan rancangan *interface*.

Aplikasi yang dihasilkan berbentuk *prototype base-on web* sehingga dapat dengan mudah diakses oleh siapa saja dan dimana saja secara *real-time* yang merupakan salah satu kebutuhan utama saat ini yang ditunjukkan untuk membantu proses kegiatan usaha pada perusahaan Triajaya Yogyakarta.

**Kata-kunci:** Sistem informasi, analisis, perancangan

## **ABSTRACT**

Triajaya is a company engaged in the field of buying and selling property. Problems facing today is the process of service to consumers today completely still done manually such as sales, installment price information giving details of the property, property specifications that include price, land area, building area, number of rooms, and so on. Promotions for the sale of the property is done using the media advertising in newspapers, brochures, and online media. The company's owner wanted a web-based application that can display a list of properties for sale, property specification details and the details of the price, the sale of the property, perform property management, and create a report based on transactions that have been carried out.

In this thesis, the researcher tried to analyze the problem issues that exist, and made a web-based sales information system. The method used in the system design process using a flowchart, DFD, ERD, determine the relation table, and interface design.

The resulting prototype application form base-on the web so that it can be easily accessed by anyone, anywhere ,and anytime which is one of the main needs now to help the company's business activities.

**Keywords:** Information System, analysis, design

